



Корешков Юрий «Казино и покер онлайн»



Оглавление

Предисловие	6
Часть 1 Интернет казино	7
Что такое онлайн казино?	7
Определение онлайн казино.....	7
Анатомия онлайн казино.....	7
Что нужно для игры?.....	8
Достоинства и недостатки онлайн казино.....	9
Мифы и заблуждения.....	10
Казино русские и иностранные.....	11
Перед игрой	11
Выбор онлайн казино.....	11
Регистрация в онлайн казино.....	13
Служба безопасности казино.....	15
Обзор платёжных систем	16
Платёжные системы.....	16
Кредитная карточка.....	17
Банковский перевод.....	19
Пример.....	19
Электронные платёжные системы.....	19
Депозит и снятие денег.....	21
Игры	22
Немного математики.....	22
Блэкджек.....	23
Игры на основе блэкджека.....	25
Блэкджек в открытую.....	25
Понтун.....	26
Карибские 21.....	26
Испанские 21.....	26
Супер фан 21.....	27
Блэкджек свитч.....	27
Рулетка.....	27
Баккара.....	29
Кости.....	29
Сик Бо.....	31
Война казино.....	33
Красная собака.....	33
Кено.....	33
Игровые автоматы.....	34
Карибский покер.....	34
Оазис покер.....	35
Пай гоу покер.....	36
Трёхкарточный покер.....	37
Лет ит райд.....	38
Видеопокер.....	38

Обзор зарубежных казино	40
Микрогейминг	40
Криптолоджик	43
Плейтек	45
Прочие поставщики софта	46
Казино с собственным софтом	48
Западные казино на русском	49
Русские казино.....	50
Голдфишка	51
Русское казино	52
Ва-банк	53
Лото.ру	53
White Club	55
Grand Casino	56
Casino Club	57
Итоги	58
Бонусы.....	58
Бонусы без депозита.....	59
Бонусы за голосование.....	59
Бонусы за привлечение игроков.....	59
Фиксированный бонус	60
Процентный бонус	60
Ежемесячный бонус	60
Возврат проигрыша.....	60
Бонус на альтернативные методы депозита.....	61
Турниры	61
Розыгрыши, лотереи.....	61
Комп-поинты	61
Разное	61
Десять заповедей игры	62
Мастерство против случайности	62
Можно ли обыграть онлайн-казино?	63
Реальность приходит в Интернет.....	65
Мобильные казино	66
Отчеты PWC (ПрайсвотерхаусКуперс) повышают доверие к онлайн казино	68
Гарантии честности и MD5	68
Избегайте системы «Мартингейл»!	70
Советы	71
Практика	71
Как играть	71
Словарь игрока	72
Ресурсы.....	74
Книги	74
Сайты.....	74
Программы	75

Часть 2 Онлайн покер.....	76
Клубный покер в интернете.....	76
Вступление.....	76
Казино и покер.....	77
Развитие онлайн покера.....	77
Правила игр.....	78
Техасский холдем.....	79
Омаха покер.....	81
Семикарточный покер.....	81
Пятикарточный покер.....	81
Виды игр и турниров.....	82
Стратегия игры – основы.....	84
Источник денег в покере.....	84
Управление деньгами.....	84
Позиция за столом.....	85
Шансы банка.....	85
Дисконтированные и потенциальные шансы.....	87
Доля банка.....	87
Блеф.....	88
Слоуплей.....	88
Чек-рейзинг.....	89
Бесплатная карта.....	89
Типы игроков.....	90
Стратегия игры – техасский холдем.....	91
Префлоп.....	91
Флоп.....	94
Фул-хаус и выше.....	94
Флэш.....	94
Стрит.....	95
Тройка.....	95
Две пары.....	96
Старшая пара.....	96
Средняя/младшая пара.....	97
Флэш-дро.....	98
Стрит-дро.....	99
Оверкарты.....	100
Защита рук.....	100
Торн.....	101
Кол/чек.....	101
Рейз/бет.....	102
Фолд.....	102
Оверкарты.....	103
Ривер.....	103
Фолд.....	103
Кол.....	104

Бет/рейз.....	104
Обзор покер-румов.....	105
Poker Stars.....	105
Full Tilt Poker	106
iPoker Network	106
Party Poker	106
Poker Network.....	107
Pacific Poker	107
Prima Network	108
Ultimate Bet и Absolute Poker.....	108
Cryptologic Network	108
PKR.....	109
Российские покер-румы и ещё три популярные сети.....	109
Специфика игры в интернете.....	110
Преимущества онлайн покера	110
Интерфейс и опции	111
Информация о противниках	113
Рекомендации новичкам.....	113
Игра на несколько столов.....	115
Разрывы связи.....	115
«Знаки» в онлайнe	116
Сговор и мошенничество.....	117
Боты.....	117
Бэд биты	117
Люди в онлайн покере	119
Основатели и империя.....	119
Профессионалы.....	120
Знаменитости	120
Чат.....	121
Сокращения.....	121
Покерный словарь	122
Ресурсы.....	129
Книги	129
Сайты.....	130
Программы	131
Заключение	132

Предисловие

Пожалуй, это первая книга в России, посвященная азартным играм в интернете, несмотря на то, что онлайн казино в рунете существуют уже почти десять лет, а в мире их история насчитывает на пару лет больше. К сожалению, наши многочисленные сограждане очень мало знают о мире онлайн игр, вокруг интернет казино сложилась масса мифов, в большинстве своем негативного свойства. Даже люди, игравшие в казино, высказывают удивительно нелепые мнения, что уж тут говорить про остальных. А ведь онлайн казино во многих аспектах могут успешно поспорить с реальными казино, а уж игровым автоматам, в обилии расплодившимся в стране, они дадут сотню очков вперед. Покер, о котором пойдет речь во второй части книги, вообще известен у нас в основном по фильмам о диком западе, да ещё по «Блефу» с Челентано в главной роли. У многих сложилось мнение, что это какая-то дикая, криминальная игра, где всё зависит от умения блефовать с уверенным видом. На самом деле покер весьма глубокая, математичная игра. Хорошо подготовленный игрок в этой игре будет иметь преимущество над игроком слабым и вовсе не за счёт умения хранить «покерное лицо». Недаром покер уважают многие сильные отечественные преферансисты, а также шахматисты, теннисисты, хоккеисты, кибер-спортсмены и др.

Итак, основной задачей этой книги я считаю максимально честный рассказ об индустрии онлайн-азартных игр. Надеюсь, я смогу показать вам, что интернет казино и покер – неплохие места для игры и приятного времяпрепровождения, а хороший игрок при желании вполне может сделать их источником дополнительных средств. И не только дополнительных, я знаю достаточное количество людей, основной работой которых является игра в интернете. Причём интернет – очень демократическое место. Здесь отлично могут проводить время профессионал и любитель, крупный бизнесмен, ставящий сотни долларов в номер на рулетке, и студент, желающий поиграть часок-другой с сотней рублей.

Перед тем как начать свой рассказ, хочу сделать одну оговорку. Фраза «никогда не говори никогда» вполне подходит к миру азартных интернет игр. Дело в том, что сейчас насчитывается около трех тысяч онлайн казино и порядка пятисот покерных клубов. Можете себе представить, какое разнообразие игр и условий, формы и содержания. Плюс интернет является весьма динамичной системой, между моментом, когда я пишу эти строки и моментом, когда вы будете читать книгу, пройдет определённый срок, многое может измениться. Таким образом, в тексте вы часто увидите фразы «в большинстве», «в основном», «почти всегда» и т.д., но даже категоричные «никогда» и «всегда» на поверку могут оказаться не совсем верными. В общем, если вы обнаружите факты, противоречащие моим словам, не спешите обвинять меня во лжи, ибо всё возможно на просторах интернета. Однако я готов дать гарантию точности в 99% случаев, а 100% не даёт даже страховой полис.

К моменту написания книги у меня восьмилетний опыт игры в онлайн казино и четырёхлетний – в покер. Наверняка я не самый старый и не самый активный игрок, есть и более опытные, но у меня есть другие преимущества. Вот уже более пяти лет я достаточно много пишу об онлайн-азартных играх. Я создал сайты [«Казино онлайн»](#) и [«Покер онлайн»](#), на мой взгляд – одни из лучших сайтов в рунете по нашей теме. Так сказать, «по долгу службы» посещаю самые популярные форумы как рунета, так и англоязычные, так что могу высказывать не только личное, но и обобщенное мнение играющей общественности. Правда, у меня нет опыта работы в интернет казино, так что о том как там «внутри» – это только предположения.

Итак, дамы и господа, надеюсь, вы решили, что эта книга будет вам полезна, поэтому предлагаю перелистнуть страницу и взглянуть на мир азартных игр интернета.

Часть 1 Интернет казино

Что такое онлайн казино?

Определение онлайн казино

Если верить одному из интернет-словарей, то «онлайн казино – это сайт или программа, дающие возможность играть в азартные игры через интернет. Онлайн казино, также называемые интернет или виртуальными казино, позволяют играть в разнообразные игры, основанные на случайности, и выигрывать либо проигрывать деньги».

Если всё поняли – отлично, нет – попробую расшифровать. Во-первых, условимся что термины «онлайн казино», «интернет казино» и «виртуальное казино» являются синонимами, разницы между ними никакой нет. В настоящее время у нас чуть более популярен термин «интернет казино», на западе – «онлайн казино», термин «виртуальное казино» используется всё реже. Собственно уже из названия понятно, что игра идёт через интернет, но определение нам об этом ещё раз напоминает.

Что касается «сайта или программы». Все интернет казино делятся на два вида – нескачиваемые (сайт) и скачиваемые (программа). В первом случае игра ведётся непосредственно через сайт казино, игроку нужен только браузер. Старые нескачиваемые казино делались непосредственно на HTML, их сменили Java-игры, а сейчас абсолютное большинство нескачиваемых казино делают на флэше. В случае скачиваемых казино перед игрой пользователь должен скачать и установить на своем компьютере специальную программу казино. Чтобы начать играть, необходимо запустить данную программу. Большинство крупных зарубежных казино имеют обе версии, в рунете, однако, процветают почти исключительно нескачиваемые флэш-казино. У каждого вида есть свои достоинства и недостатки. Достоинства нескачиваемых казино – возможность играть с любого компьютера, любой операционной системы, большая безопасность компьютера; недостатки – относительно слабые звук и графика, меньшее количество опций, большее время входа в игру. Достоинства скачиваемых казино – большее разнообразие игр и установок, качественная визуализация, высокая безопасность и меньший общий объем передаваемой информации; недостатки – работа только под Windows, привязка к определённому компьютеру. Каждый выбирает оптимальный вариант сам, я предпочитаю скачиваемые казино (этот вариант оптимален для игры из дома), но в некоторых случаях играю во флэш-версии.

«Разнообразные игры, основанные на случайности», думаю, всем вам знакомы. Вряд ли кто-то из читателей не слышал о рулетке, не видел игровые автоматы и не играл в разнообразные лотереи. Всё богатство игр, которые вы найдете в реальных казино Москвы или Лас-Вегаса, разнообразные игровые автоматы, большинство вариантов различных лотерей – всё это доступно в интернет казино. Понятно, что как и в реальных родственниках онлайн игр, вы надеетесь выиграть, но, к сожалению, вполне можете и проиграть. В интернет казино, как и в реальных, игра идёт не между игроками, а игроки играют против казино (но есть и исключения из правил). Подробнее об играх мы поговорим далее, и вы увидите, что онлайн казино во многом превосходят то, что можно найти в реальной жизни.

Анатомия онлайн казино

Надеюсь, общее понимание предмета уже сложилось, давайте взглянем на него чуть подробнее, в деталях.

Условно можно сказать, что онлайн казино для игрока состоит из трех частей – информационной, игровой и финансовой. Информационную часть обычно представляет сайт казино, на нём можно найти информацию о самом казино, играх, службе поддержки, бонусах, способах депозита и снятия денег и т.д. Игровая часть – набор игр, тот самый скачиваемый или флэш-модуль. Финансовая часть (банк, касса) – защищенный канал для проведения операции по депозиту и снятию денег со счёта казино. В различных казино эти части могут быть отдельными или разнообразно объединяться.

На самом деле есть ещё одна, пожалуй, самая важная часть, о деятельности которой мы можем только догадываться, но результаты видим постоянно. Это сервер казино. Именно там хранится важная информация об игроке: личные и финансовые данные, состояние счёта, результаты игр. Но самая важная функция сервера – генерация результатов игр. Понятно, что нормальные игры казино должны иметь случайные результаты (помните наше определение?). Для этого существуют генераторы случайных чисел (ГСЧ). ГСЧ могут быть внешними аппаратными или внутренними программными. Хороший ГСЧ использует какой-либо случайный параметр (или несколько: сила ветра на улице, количество гамма-частиц, прошедших за определённое время через счётчик Гейгера, и т.д.) над которым затем проводится ряд математических преобразований, дающих на выходе случайное число в требуемом нам диапазоне (например, от 1 до 6 для костей, от 0 до 36 в рулетке от 1 до 52 в карточных играх и т.д.). В более простых софтверных генераторах в качестве случайного параметра используется количество тактов микропроцессора, что в принципе тоже даёт неплохие случайные результаты.

Интернет нам нужен, чтобы передавать информацию о ставках и действиях игрока на сервер, а сервер обратно возвращает результаты игры. Трафик казино, особенно такая критичная его часть как личные данные и финансовые транзакции, шифруется. В настоящее время применяются ключи до 1024 байт длиной, что гарантирует безопасность передаваемых данных.

Что нужно для игры?

Думаю, основные требования опять-таки понятны из самого названия. Для игры в онлайн казино в первую очередь нужен компьютер с выходом в интернет. Так как игра ведётся на деньги, а компьютеры купюры принимать пока не научились, то также понадобится способ делать платежи, однако об этом ниже.

Требования к компьютеру весьма невысоки. Последние версии скачиваемых казино на PC486 возможно работать не будут, но уже Pentiuma должно хватить. Сейчас появляются казино, требующие 3D ускорителя, хотя бы простенького. Полное скачиваемое казино может занимать на диске до 1 Гб, но в некоторых случаях все игры качать не обязательно, так что можно обойтись минимальной версией от 10 Мб. Стандартное разрешение экрана для казино 800x600. В общем, если вашему компьютеру меньше 5 лет от роду, то проблем у вас быть не должно. Если вы хотите играть в скачиваемые версии, то вам понадобится Windows версии от 98 и выше, возможно Windows95 тоже будет работать с большинством казино. Для нескачиваемых версий вам понадобится браузер, поддерживающий язык Java и с установленным Flash-плагином (в случае необходимости и яву, и флэш можно бесплатно скачать с сайтов компаний-производителей). В общем, я бы порекомендовал иметь как минимум Internet Explorer 6.0, FireFox или Opera 7.0.

Для выхода в интернет подойдет любой тип соединения от модема и GPRS до выделенной линии. Интернет казино генерируют очень мало трафика, средний объем передаваемой информации во время игры – до 0,5 Мб в час. Временные задержки тоже не очень критичны, казино готово подождать некоторое время. Даже разрывы связи в большинстве казино не смертельны – ваша ставка будет запомнена, и вы сможете доиграть её после восстановления связи (только не надейтесь обмануть казино, имитируя разрыв связи, если видите, что ставка проигрывает, при восстановлении связи результат будет тот же самый). В настоящее время появляются казино, ведущие видеотрансляцию в интернете своих игр. Понятно, что в таких казино на модеме нормально уже не поиграешь, да и трафика они «кушают» на порядки больше. Если вам интересно посмотреть, как крутится реальное рулеточное колесо или как девушка дилер сдаёт карты – обзаведитесь как минимум ADSL и желательно безлимитным тарифом.

На всякий случай хочу предупредить тех, кто планирует играть из корпоративной или домашней сети, и тех, кто пользуется фаерволами. Для работы скачиваемых казино требуются не только стандартные порты (для нескачиваемых нужны как минимум 80 и 444 порты), но и нестандартные. Обычно используются порты в диапазоне 1000-2000. Если у вас не идёт соединение с сервером, не удаётся зайти в казино, то вполне возможно, что у вас эти порты за-

крыты из соображений безопасности. Обратитесь к системному администратору или настройте домашний фаервол.

Достоинства и недостатки онлайн казино

Вполне понятно, что потенциальный игрок в онлайн захочет сравнить интернет казино с реальным казино или залом игровых автоматов. Понятно, что отличия есть, но вот в лучшую или худшую сторону?

Ответ на этот вопрос будет в основном зависеть от того, с какой целью вы идете в казино. Если вам интересно посмотреть шоу, посидеть с кем-нибудь в ресторане казино или «понтануться» (да простят мне читатели этот жаргон) перед посетителями и знакомыми, то интернет казино вряд ли станет вашим выбором, ничего этого оно предложить не может. Пожалуй, отсутствие атмосферы реального казино для кого-то станет основным недостатком онлайн. Однако у интернет казино есть и свои преимущества и, на мой взгляд, для человека, увлеченного игрой, эти преимущества серьёзно перевешивают недостатки.

Во-первых, онлайн казино всегда у вас под рукой. Не надо никуда ехать: включили компьютер и через минуту можно играть. Можно играть дома вечером или во время обеденного перерыва на работе, можно играть рано утром, если напала бессонница. Онлайн казино доступны 24 часа в сутки 365 дней в году.

Во-вторых, вам никто не помешает. Ни пьяных соседей, ни зрителей, ни шума за соседним столом, ни внимания менеджера. Вы можете сесть в любимое кресло, приготовить любимый коктейль (правда, за свои деньги), надеть любимый халат и наслаждаться чистой игрой под любимую музыку.

В-третьих, онлайн казино предлагают фантастический набор игр. Ведущие казино к настоящему моменту имеют в арсенале более 300 игр! Вы часто встречали в реальных казино понтун (игра на основе блэкджека) или сик бо (китайская игра в кости)? А в онлайн казино вы встретите не только их, но и свыше десятка вариантов блэкджека, десятки видео покеров, больше двухсот различных игровых автоматов: от классических до современных видео слотов, и это всё только в одном казино. Пока единственная проблема с любителями русского покера (покер с обменом), на западе он не популярен, но российские интернет казино уже начинают вводить эту игру в свой арсенал. Да, кстати, любители крупных выигрышей могут попробовать выиграть один из многочисленных джекпотов, величина которых варьируется от нескольких сотен долларов, до нескольких миллионов.

В-четвёртых, к широкому набору игр добавляется широкий выбор ставок, обычно более демократический, чем в реальных казино. В западных казино минимальная ставка в карточных играх обычно составляет доллар, в игровых автоматах – от цента. В российских казино минимальные ставки в 10, а то и 100 раз меньше. Таким образом, казино становится доступным широким массам игроков, причём не только игровые автоматы, но и «серьёзные» игры. Небольшие проблемы могут возникнуть с VIP-игроками, обычно максимальная величина ставки ограничена на уровне \$500-\$1000, однако крупные западные казино по запросу могут поднять лимит вплоть до \$100.000.

В-пятых, затраты интернет казино изрядно ниже, чем казино реальных, это позволяет им предлагать игры с более высокими выплатами, чем в реальных казино, а также предлагать различные денежные бонусы и розыгрыши. Бесплатные напитки и шоу в реальных казино с лихвой компенсируются денежными вливаниями от онлайн казино.

В-шестых, в онлайн казино любые операции происходят быстрее. Перевод денег с карточки занимает секунды, не надо ждать перемешивания колоды или долго смотреть на крутящуюся рулетку. Однако если вы никуда не торопитесь, то в интернет казино вас и подавно никто торопить не будет – играйте в своем темпе.

В-седьмых, вам не надо носить с собой деньги и вообще не надо по окончании игры забирать деньги. Они останутся на вашем счёту в казино, и будут терпеливо ждать следующей игры. Правда, увы, снять деньги быстро не всегда возможно. Природа денежных транзакций такова, что мгновенно вернуть деньги на карточку невозможно, это займет несколько дней. Однако есть казино, осуществляющие мгновенные платежи через электронные кошельки, а

также есть российские казино при букмекерах, готовые быстро платить наличными в крупных городах.

В общем, на мой взгляд, если для вас в казино главное игра, а не «себя показать, других посмотреть», то интернет казино – ваш выбор. А уж любителям игровых автоматов и подавно прямая дорога в онлайн казино из душных залов, где к тому же высока вероятность, что родные умельцы уменьшили у автоматов процент выплат.

С введением в действие закона, изгоняющего реальные казино в четыре игорных зоны, для большинства игроков вообще не остаётся альтернативы интернет казино, так что рекомендую начинать онлайн осваивать заранее.

Мифы и заблуждения

К сожалению, вокруг онлайн казино образовалось достаточно большое количество различных ошибочных мнений. Попробуем разобраться и определить, есть ли в них рациональное зерно.

Миф 1: все онлайн казино жульничают. Боюсь, в России главными виновниками такого мнения стали так называемые «скриптовые казино», которые к казино и отношения-то не имеют, но которые своими беззастенчивыми действиями испортили мнение об интернет казино в целом. Даже от игроков с опытом приходится слышать «раз у казино есть возможность обманывать, значит, они все обманывают». Действительно, такая возможность есть, ведь, если вы помните, результаты игр генерируются на сервере казино. В принципе, казино имеет возможность выдавать неслучайные результаты. Вопрос только – пользуются ли казино такой возможностью? С сожалением должен признать, что некоторые, безусловно, пользуются. Но с другой стороны, есть масса казино, результаты игры в которых подтверждают – казино играет честно. Это подтверждают и достаточно крупные выигрыши игроков, и статистический анализ результатов, точно так же, как статистический анализ показывает на не слишком щепетильные казино. Можно ли отделить зерна от плевел? Сложно, но можно, подробнее о выборе честного казино далее.

Кроме того, есть несколько технических приёмов, позволяющих гарантировать честность казино в игре. Во-первых, есть казино с гарантиями честности, во-вторых, есть видео казино, которые ведут видео-трансляцию реальной игры. Подробнее об обеих этих разновидностях казино будет рассказано дальше.

Миф 2: казино продаст мои личные данные, мой e-мейл используют для спама, а номер кредитки украдут хакеры. Как уже было сказано, при передаче личных и финансовых данных используются последние достижения криптографии. Номера кредиток обычно хранятся на серверах, отключенных от интернета, то есть защищенных от взлома и утечки информации. Финансовые транзакции часто обслуживают специализированные компании, не принадлежащие казино. За мой многолетний опыт игры почти в сотне различных онлайн-игорных заведений мой почтовый адрес не завален спамом, и ни доллара не пропало с карточки. Тем не менее, теоретическая возможность такого существует. Было несколько случаев продажи баз адресов игроков, хотя про воровство номеров кредиток я даже не слышал. И вновь подобных случаев можно избежать, если играть не в казино-однодневках, а в проверенных и надежных.

Миф 3: казино может украсть мои деньги, отказав в выплате. С трудом могу припомнить подобные случаи... Это надо сильно постараться, чтобы найти такое казино, которое банально крадёт деньги клиентов. На практике даже закрывающееся казино выплачивает деньги в полном объеме (у меня дома лежит чек на \$0,5 – прислали остаток на счёте при закрытии). За этим следят и лицензирующий орган, и поставщик программного обеспечения для казино.

Миф 4: очень сложно зарегистрировать счёт в казино, а также вводить и выводить деньги. Этот миф происходит скорее от неразвитости отечественной системы платежей в интернете, да и в реальной жизни тоже. На западе давно уже во всех торговых точках расплачиваются при помощи кредиток, а через онлайн магазины покупается товаров не меньше чем в реальных. Собственно процедура регистрации в казино занимает несколько минут – ввод личных данных и имени/пароля. Перевести деньги в казино или получить их обратно

тоже несложно, если вы пока не имеете опыта работы с платежами в интернете, то одна из следующих глав специально для вас.

Если кратко резюмировать, то можно сказать, что мифы возникли благодаря некоторому количеству нечистых на руку казино. К счастью, в интернете достаточное количество надежных и многократно проверенных казино, которые не испортят вам радость от игры.

Казино русские и иностранные

Книжка выходит на русском языке, предназначена для русскоязычной аудитории и вроде бы речь должна была бы идти о казино рунета. Однако некоторая её часть будет посвящена иностранным казино. Тому есть несколько причин. Во-первых, масштаб онлайн-игорного бизнеса в мире на порядки выше российского, то есть западные казино и крупнее, и их больше по количеству – всегда есть что выбрать. Во-вторых, лично я в рунете доверяю лишь паре-тройке казино, среди западных таких больше. В-третьих, закон об игорном бизнесе запретил создание в России онлайн казино. Правда, казино от этого особо меньше не стало. Зарегистрированные казино перерегистрировались за границей, некоторые сменили домены с .ru на .com и продолжают работу. К счастью, играть в интернет-казино новый закон не запрещает, так что вы можете смело играть в «бывших российских» казино или любых других. Большинство западных казино в качестве основного языка имеют английский, это не удивительно, принимая во внимание, что до 50% игроков в сети – американцы. Однако крупные казино предлагают версии на немецком, французском, испанском, реже на прочих европейских языках, японском, китайском. Если вы худо-бедно знаете хоть один из языков – отлично, можете смело искать подходящее казино. Даже если языками не владеете, то игре в казино это вряд ли помешает. В игре вам понадобится лишь несколько кнопок, значение которых можно посмотреть в словаре. Если понадобится обратиться в службу поддержки, то можно попросить помочь кого-нибудь из знакомых. Кстати сказать, даже во многих российских казино активно используется английский язык для тех же кнопок действия.

В дальнейшем тексте я буду стараться давать термины, как на русском, так и на английском языке. Так что словарик, необходимый для игры, у вас будет.

Перед игрой

Выбор онлайн казино

Пожалуй, выбор онлайн казино – главное и самое важное решение, которое принимает игрок. Не столь важно, в какую игру вы играете, каким образом вносите деньги – неправильная игра или неудачно выбранный способ депозита лишь сделают вашу игру чуть менее прибыльной. Однако, выбрав плохое казино, ваши шансы выиграть и получить удовольствие от игры снижаются катастрофически. К счастью, выбрать достойное казино не столь сложно, как может показаться неискушенному игроку.

Первое, на что стоит обратить внимание – кто является изготовителем программного обеспечения для казино (далее вместо длинного термина «программное обеспечение» я буду использовать короткое, хотя и несколько жаргонное «софт»). В настоящее время сложилась ситуация, что большинство казино не создают софт сами, а покупают его у специализированных фирм-изготовителей. Если мелкие фирмы чаще продают софт с потрохами, позволяя клиенту модифицировать его любым образом, то крупные фирмы скорее даже не продают, а сдают его в аренду. Серверная часть часто остается в руках производителя софта, таким образом, владелец казино даже не может вмешаться в работу. Понятно, что подобная ситуация является дополнительной гарантией честности казино. Вдобавок ко всему, лицензионные соглашения крупного поставщика софта и владельца казино содержат условия контроля со стороны поставщика и дополнительную страховку игроков. В настоящее время сложилась «большая четвёрка» поставщиков софта казино, это компании **Микрогейминг (Microgaming)**, **Криптолоджик (Cryptologic)**, **Плейтек (PlayTech)**, **РТГ (RTG – Real Time Gaming)**. В шаге за ними следуют компании *Нет Энтертейнмент (Net Entertainment)*, *Босс Медия (Boss Media)*, *Будь дилером (Be the Dealer)*, *Вегас Технолоджи (Vegas Technology, бывшая OddsOn)*,

ВейджерВоркс (WagerWorks), Чартвел (Chartwell), Рајвэл (Rival). Прочие производители пока себя ничем особенным не проявили или наоборот, проявили с худшей стороны. В России к настоящему моменту есть несколько производителей софта для казино, к сожалению, к качеству их продукта есть серьезные нарекания.

Наличие софта от известного производителя говорит ещё и о серьёзных финансовых возможностях казино. Купить казино большой четвёрки стоит от нескольких сот тысяч до нескольких миллионов долларов. Пожалуй, от людей вложивших столько денег, можно ожидать серьёзного отношения к делу. С противоположной стороны, сейчас в рунете, да и не только, появились казино, приобретенные за суммы от \$10 до \$1000. Стоит ли надеяться, что это надежные и достойные казино?

Однако не стоит сбрасывать со счётов и казино с собственным софтом. Разработка программы с нуля стоит немалых денег. Выбор в пользу собственного софта часто делают достаточно серьёзные компании, с хорошим финансовым запасом, желающие выделиться из массы аналогичных казино и реализовать какие-то свои задумки.

Пожалуй, вторым по важности является факт наличия лицензии. Крупные русскоязычные казино сейчас работают на основании зарубежных лицензий. Во многих странах существует регулирование онлайн казино, поэтому владельцам проще зарегистрировать компанию именно в такой юрисдикции и проводить операции оттуда. Преуспели в лицензировании онлайн казино в первую очередь офшоры. Одними из самых популярных мест лицензирования являются Нидерландские Антиллы (Кюрасао), Антигуа и Барбуда, британские острова Мэн, Алдерней, а сейчас и сама Великобритания, мыс Гибралтар, Мальта. Плюс крупным лицензионным центром является канадская индейская провинция Кахнавейк. При получении лицензии во всех этих местах проверяется ГСЧ казино, хотя постоянный контроль за деятельностью обычно не ведётся. Есть и более «вольные» центры лицензирования. Так с осторожностью стоит относиться к казино с лицензией Белиза или Коста-Рики.

Плюсом для казино является наличие независимого аудита и членство в уважаемой игровой ассоциации. К сожалению, отечественные казино с независимыми аудиторами не работают (за исключением одного), да и серьёзной ассоциации в рунете пока не сложилось. В мире онлайн игр достаточным уважением пользуются такие аудиторские компании как ВММ и PriceWaterhouseCoopers. Первая специализируется на тестировании ГСЧ, вторая – дополнительно ещё на проверках финансовых результатов игры. Хотя наличие аудиторского сертификата не гарантирует честности казино, но как минимум позволяет оценить процент выплат. Членство казино в игровой организации хорошо тем, что туда можно направить жалобу против казино, обычно казино не захочет лишиться членства (и уплаченных взносов) из-за проблем с игроком. К серьёзным организациям следует отнести [eCOGRA](#), которая последнее время берёт у PriceWaterhouseCoopers и аудит.

Некоторые российские казино предлагают «гарантии честности». При наличии таких гарантий казино не может изменять результаты игры, действовать против ставок игрока. Факт наличия гарантий честности является очень серьёзным плюсом для казино.

Кроме вышеуказанных важных вещей обязательно стоит посмотреть на внешний вид сайта, на скриншоты игр – насколько профессионально всё сделано. Прочитайте раздел «О казино», хорошим казино нечего скрывать, они могут иметь связи с оффлайн казино или быть публично торгуемыми компаниями – это очень хорошо. Также неплохо, если казино входит в игорную группу (букмекер, покер и т.д.). Важен уровень службы поддержки – есть ли телефон, электронная почта, форум, чат. Попробуйте позвонить или написать – насколько оперативно и качественно работает служба поддержки? Попробуйте поиграть в режиме практики, нет ли каких-то проблем? Отсутствие режима практики говорит не в пользу казино, зато в его пользу говорит наличие многопользовательских столов (стол за которым могут играть несколько человек).

Однако иногда внешность может быть обманчива, и за внешним лоском скрывается убогая сущность или наоборот. На мой взгляд, одним из самых надежных источников информации о качестве казино является мнение других игроков, так сказать, «глас народа – глас божий». Узнать мнение других игроков несложно – надо лишь зайти на специализированный форум и воспользоваться поиском. Если найти не удалось, то можно задать вопрос, в большинстве

случаев вам ответят и поделятся своим мнением о казино. Только не забывайте, что отвечают люди разные, больше доверяйте старым участникам форума с большим количеством сообщений, а не пользователям с одним сообщением, к сожалению, иногда казино рекламируют себя на форумах под видом игроков. Пожалуй, самый популярный и лучший форум рунета по онлайн казино есть на моем сайте «[Казино онлайн](#)», я всегда готов там ответить на ваши вопросы. Из англоязычных сайтов я в первую очередь рекомендовал бы обратить внимание на сайт [CasinoMeistera](#), там есть перечни надежных и жуликоватых казино, служба помощи обманутым игрокам, а также самый популярный форум по хорошим/плохим казино. В общем, хорошее казино должно иметь софт от серьёзной компании или собственный, быть лицензированным, желательно наличие аудита и членства в игровой ассоциации. Отлично, если казино предлагает вариант «гарантий честности». Сайт казино должен быть качественным, иметь всю необходимую для игрока информацию, должно быть несколько способов связи со службой поддержки, которая должна действовать оперативно и эффективно. Но самое главное – положительные отзывы опытных игроков на независимых форумах. Если всё это есть – смело можете доверить казино свои деньги, и пусть фортуна будет к вам благосклонна.

Регистрация в онлайн казино

Вы выбрали подходящее интернет казино и решили доверить ему свои деньги. Следующим шагом будет регистрация в казино. При этом создаётся уникальный счёт игрока, определяемый именем и паролем. Иногда игроку предлагается зарегистрироваться отдельно для игры «на фантики», в режиме практики (Play for Fun, Practice Mode), при этом требуется весьма ограниченный набор информации.

InterCasino Registration

Required Information

All information provided will be used solely for the provision of our gaming services. You must ensure that the following information that you provide is accurate. This information will be used by us to provide you with authentication codes and to verify financial transaction requests.

First Name

Last Name

Gender M F

Country of Residence

Date Of Birth month: dd: yyyy: You must be of legal age to play

Street Address

Town/City

Province/State

Postal Code

E-mail

User Name Max. 9 characters

Password Min. 6 and max. 8 characters

Verify Password

Optional Information

You may wish to provide us with your telephone number in order for us to provide technical support and assistance with deposit or withdrawal transactions.

Daytime Phone

Evening Phone

Рисунок 1 Форма регистрации

Процедуру открытия реального счёта (Real Money) далее я опишу на примере одного из западных казино. Думаю, с регистрацией в российском казино вы справитесь самостоятельно. Итак, вы скачали и установили казино или запустили флэш-версию, найдите и нажмите кнопку «New Player» (новый игрок) или «Register» (регистрация). Вы увидите форму, подобную той, что на рисунке 1, которую необходимо заполнить, причём, обычно все поля обязательны к заполнению. Я сделал пример заполнения (все данные выдуманы), давайте пройдемся по имеющимся полям:

- First name – имя. В западных казино все данные придётся заполнять латиницей. Старайтесь транслитерировать данные так, как это сделано в других документах, например, на кредитной карточке, в загранпаспорте и т.д.
- Last Name – фамилия (отчество обычно не требуется).
- Gender – пол, соответственно M (Male) – мужской, F (Female) – женский.
- Country of residence – страна проживания.
- Date of birth – дата рождения: mm (month) – месяц, dd (day) – день, уууу (year) – год.
- Street Address – адрес проживания (либо реальный адрес, либо прописка, в зависимости от того, на какой адрес у вас оформлены финансовые документы). Многие казино добавляют вторую строку, для длинных адресов, её заполнять не обязательно. При написании адреса старайтесь избегать лишних слов и обозначений. Если в городе одна улица Комсомольская, нет одноименных проспектов и переулков, то не надо указывать ul. или str.; дом/квартира пишется просто через дефис. Помните, что на ваш адрес с одной стороны будут смотреть представители казино, которым не интересна наша местная система обозначений, с другой стороны – по этому адресу будет доставляться корреспонденция от казино, так что не усложняйте труд почтальонов.
- Town/City – город, населенный пункт.
- Province/State – область, республика (субъект РФ).
- Postal Code (Zip code) – почтовый индекс.
- E-mail – адрес электронной почты. Можно использовать бесплатные почтовые ящики типа mail.ru, хотя надёжнее всё-таки западные сервисы типа Hotmail, Gmail. Убедитесь, что ваши спам-фильтры пропускают письма от казино!
- User Name – имя пользователя. Под этим именем вы будете играть в казино, и оно же будет вашим логином. В некоторых казино игрок может отдельно выбрать имя (Nickname), под которым будет играть в казино – это имя будет отображаться в мультиплеерной игре.
- Password – пароль (справа указано, что длина должна составлять 6-8 символов).
- Verify Password – повторить пароль.
- Phone (daytime, evening) – в данном случае телефон является дополнительной информацией (optional information), хотя обычно домашний телефон обязателен. Здесь вам предлагается ввести телефон дневной/рабочий и вечерний/домашний, могут отдельно спросить мобильный.

Некоторые казино могут запросить другую дополнительную информацию, например, номер факса (fax), род занятий (occupation) и т.д., но это всё не обязательно для заполнения.

По окончании заполнения проверьте правильность и нажмите кнопку «Continue» (продолжить). Если вы забыли что-то заполнить, выбранное вами имя пользователя уже существует или два введенных пароля не совпали, вас вернут на регистрационную форму с указанием ошибки. Если всё нормально, то либо попросят ещё раз взглянуть на данные для проверки, либо поздравят с регистрацией. Обычно на указанный e-мейл приходит информационное письмо.

Для входа в казино вам придется указать свое имя пользователя (логин) и пароль. Некоторые казино предлагают запомнить оба эти поля или даже проводить автоматический вход, чтобы не приходилось каждый раз вбивать свои данные. Если вы играете из дома – это упростит процедуру начала игры, но при игре с рабочего компьютера или тем более в интернет-кафе так делать не стоит.

При регистрации необходимо указывать реальные данные, иначе вы просто не сможете получить выигрыш. Также хочу напомнить о необходимости держать в тайне свой пароль. Если вы играете в нескольких казино, не используйте одни и те же имя пользователя и пароль. Никогда не сообщайте пароль третьим лицам. Представители казино не имеют права запрашивать у вас пароль!

Служба безопасности казино

В виртуальных казино, как и в реальных, есть службы безопасности, и также как в реальных казино они борются с мошенниками. Среди популярных в казино мошенничеств: создание одним игроком многочисленных счётов с целью получения бонусов, использование чужих/поддельных кредитных карт (кардинг), отказ от платежей по кредитной карте – чарджбэк (chargeback). С целью обезопасить себя от нежелательных действий игроков казино предпринимают максимум усилий, чтобы проверить личность игрока, а также убедиться в легальности проводимых им финансовых операций. Основными способами проверки являются телефонные звонки (вот почему надо указывать реальный телефон), посылка на указанный почтовый адрес специальных ПИН-кодов (убедитесь, что вы правильно указали адрес при регистрации!), а также затребование у игрока документов.

Телефонный звонок от западного казино вы вряд ли услышите, а вот от российского – более вероятно. Коды по почте высылают лишь казино с софтом от пары производителей, а вот документы может затребовать практически любое казино, особенно если вы делали депозит при помощи кредитной карты. Полный набор документов обычно включает в себя:

- Pictured ID – копия водительских прав или паспорта. Казино хочет увидеть официальный документ с вашей фотографией и именем. Россияне могут слать любой из трех документов: права, российский паспорт, заграничный паспорт (только страница с фото). Документы на русском языке в западных казино будут обрабатываться чуть дольше.
- Credit Card Image (both sides) – изображение обеих сторон кредитной карточки, конечно, если депозит делался с карточки. Из соображения безопасности рекомендую закрыть 4 или 8 цифр в середине номера карты, а также CVV-код.
- Credit Card Statement – выписка по счёту кредитки. Банк обязан ежемесячно предоставлять вам такую выписку, обратитесь к ним.
- Utility Bill – счёт за коммунальные услуги. Данный документ нужен для подтверждения вашего адреса. Можно использовать счёт за квартиру, электричество, даже мобильный, лишь бы там стояли ваши фамилия и адрес. Также может пройти справка из банка и даже письмо с пин-кодом из казино. В крайнем случае можно отправить страницу паспорта с пропиской, но придется объяснять что это такое. Для российских казино как раз прописка будет являться главным документом.
- Authorization form – некоторые казино высылают специальную форму, которую вы должны распечатать и подписать. В этой форме вы подтверждаете, что действительно перевели в казино такую-то сумму и не имеете претензий по этому поводу.

Данный перечень исчерпывающий, часто он бывает уже. Все указанные документы можно послать по факсу или отсканировать и послать по электронной почте. Я бы посоветовал заранее сделать сканы всех данных документов (ну кроме Authorization form, они каждый раз новые), чтобы можно было отсылать их по первому требованию казино. Хотя, если вы планируете играть только в одном-двух казино или предпочтёте электронные платёжные системы, возможно, вам это и не понадобится.

Обзор платёжных систем

Платёжные системы

Пожалуй, платежи в онлайн казино становятся основным камнем преткновения для потенциальных игроков. В реальных казино всё просто – пришел с наличными, обменял на фишки, при уходе сделал обратный обмен – ясно и понятно. В онлайн казино за очень редким исключением наличные не отнесешь, тут приходится прибегать к различным банковским операциям или электронным платежным системам.

Что касается безопасности платежей, то с этим, надеюсь, мы уже разобрались – операции совершенно безопасны (ну если только ваш собственный компьютер не заражён трояном, перехватывающим вводимые данные). Давайте рассмотрим способы перевода денег в интернет казино. Условно их можно разбить на три группы.

1. Традиционные способы платежа (неэлектронные).

Если вы не доверяете интернету и электронным транзакциям, то для внесения денег можно использовать вполне привычные способы, такие как банковский или почтовый перевод, чек (этот способ не слишком привычен для россиян, но весьма распространен в США), Western Union, покупка предоплаченной карточки или даже оплата наличными в офисе онлайн казино.

На самом деле, все эти способы не слишком удобны, медленны и зачастую весьма затратны. За перевод у вас возьмут комиссию, и деньги появятся на вашем счёте в казино только через несколько дней. Western Union шлёт деньги быстрее, но и комиссия гораздо выше. Покупка карточки и оплата наличными не несут дополнительных расходов, но отнимают время на поездку в офис или точку продажи карт, а кроме того, лишь несколько отечественных казино при букмекерах принимают платежи таким образом.

На мой взгляд, лишь один из перечисленных способов перевода денег может заинтересовать игрока – это банковский перевод (англ. wire transfer). Но этот способ лучше использовать не для перевода денег в казино, а для вывода денег из казино. Если казино предлагает бесплатный банковский перевод, то это, один из удобных способов получения денег из зарубежных казино.

2. Традиционные способы с использованием интернета

Сюда можно отнести несколько способов, но нас будет интересовать только один – перевод денег с кредитной карточки (англ. credit card). Есть ещё такие варианты как электронные банковские переводы, электронные чеки и платежи на телефонный счёт, но в настоящий момент они доступны только жителям США и Канады.

Кредитная карточка, несмотря на гонения со стороны США, является основным средством перевода денег в/из интернет казино по всему миру. Собственно операция перевода денег на счёт казино совершается в течение минуты, причём совершенно бесплатно для игрока! Возврат денег занимает чуть больше времени – 2-5 дней, но также совершенно бесплатен. В принципе, кредитная карточка является практически идеальным способом платежа в онлайн казино. Существует лишь один небольшой недостаток – во некоторых казино на карточку вернут лишь сумму сделанных депозитов, а вот выигрыш придется выводить другим способом.

3. Электронные платежные системы

Индустрия электронных платежных систем растёт с каждым годом. В России примерно 100% заведений используют Вебмани (WebMoney). Прочие электронные платёжные системы гораздо менее популярны, а Яндекс.Деньги, например, вообще отказались от обслуживания казино (тем не менее, некоторые наши казино их принимают через Roboxchange). В мире число электронных платежных систем больше на порядок, однако, в онлайн казино имеют хождение далеко не все. Каждое российское казино принимает Вебмани, приличные казино также предлагают ещё несколько способов электронных платежей (Яндекс.Деньги, MoneyBookers). На западе самой распространенной электронной системой платежей является Neteller, но она не работает со странами СНГ, а также быстро набирает популярность MoneyBookers (а вот эта система работает с большинством европейских стран, включая Рос-

сию). Кроме того, с интернет казино работают такие зарубежные платежные системы как EcoCard, Click2Pay, Citadel, UseMyBank, ACH, Click&Buy, Express Wallet и др. А вот довольно известная платёжная система PayPal с онлайн казино не работает, также прекратила работу с азартными сайтами система ePassporte.

Все электронные платежные системы представляют собой виртуальный «кошелек», который позволяет вам передавать деньги другим участникам системы и получать деньги от них, а также осуществлять платежи различным торговым точкам, в том числе и казино. Сначала вы должны перевести деньги одним из традиционных способов для пополнения своего электронного кошелька (см. описанные выше способы). Имея в «кошельке» деньги, вы можете перевести их в казино и начать играть. По окончании игры деньги возвращаются в ваш «кошелек», а оттуда, при желании, вы их можете снять теми же традиционными способами (банковский перевод или вывод на карту для западных систем и банковский перевод или получение наличными в пунктах обмена для российских систем).

В чем же достоинство электронных способов оплаты? Их несколько:

- Анонимность платежей – информация о переводах не будет никому раскрыта, для осуществления перевода часто не требуется даже ваше имя;
- Высокая скорость платежей – переводы в обе стороны осуществляются практически мгновенно, что даёт игроку большую свободу действий;
- Возможность перевода денег другому участнику системы – вы можете мгновенно обмениваться средствами с любым участником системы, где бы он ни находился.

Однако есть и небольшой недостаток – электронные платежные системы берут комиссию с пользователей. В зависимости от системы комиссия может взиматься при вводе денег в систему, при любом переводе средств между участниками, при выводе денег из системы. Комиссия обычно составляет небольшой процент от суммы транзакции (до 1%) или фиксированную сумму (\$1-\$10). Кроме того, деньги в электронном кошельке это ещё не деньги на руках. Если Вебмани можно достаточно быстро обналичить, то получение денег из западных платежных систем банковским переводом займёт несколько дней.

При всём богатстве вариантов ввода/вывода денег в интернет казино, а в отдельных казино их можно использовать более десятка, для нас (под «нами» я имею в виду жителей СНГ, для жителей западных стран выбор шире, им я рекомендую обратить пристальное внимание на Neteller) реальный интерес представляют лишь несколько:

1. Кредитная карточка – самый удобный и быстрый вариант, подходящий как для любых западных, так и для большинства российских казино.
2. Банковский перевод – может быть рекомендован как довольно быстрый и удобный способ вывода денег из казино.
3. Электронные платежные системы, такие как российская Вебмани и западные Money-Bookers, EcoCard, – можно порекомендовать активным игрокам, которые играют во многих казино и заинтересованы в быстрых переводах.

Давайте рассмотрим каждый из этих вариантов подробнее.

Кредитная карточка

Кредитные карточки в последнее время получили в России широкое распространение, практически все с ними знакомы. Хотя на самом деле термин «кредитная» к нашим банковским картам не всегда подходит. Кредитные карточки позволяют владельцу тратить деньги банка, как бы беря краткосрочный кредит, который погашается в следующем месяце. У нас владелец карточки часто не может «влезть в долги», так что карточка получается ближе к дебетовой. В случае с дебетовыми карточками владелец как раз кладет деньги на счёт карты и может пользоваться картой, пока деньги не кончатся. Карточки привязаны к счёту в банке-эмитенте карты, так что если у вас есть карточка, то у вас есть и счёт. Номер счёта обычно указывается на выписке, на бумажке с ПИН-кодом, а полные реквизиты можно узнать у специалистов банка.

К сожалению, не любая карточка подойдет для игры в интернете, важно выбрать правильный продукт. Простые, так называемые «зарплатные» карточки, уровня VISA Electron, Cir-

rus/Maestro не подойдут. Во-первых, большинство казино их не принимает, во-вторых, в большинстве отечественных банков эти карточки выпускаются с блокировкой интернет-транзакций. То есть даже если казино и принимает такие карточки, то банк, скорее всего, не позволит перевести деньги. С карточками уровнем выше, такими как VISA Classic и MasterCard подобных проблем уже нет. Их принимают все зарубежные казино и большинство крупных российских. Однако с картами MasterCard есть другая проблема – казино не возвращают на них деньги. То есть депозит сделать можно, а получить деньги назад – только другими способами. Так как другие способы обычно более длительны (чек) и дороги (банковский перевод), то я не советовал бы использовать MasterCard для игры в казино. А вот VISA Classic – отличный выбор. Сравнительно недорогая карта, доступная для любого игрока, принимается во всех казино, большинство казино возвращают на нее сумму депозита, а некоторые – вообще любые суммы. При этом депозит делается мгновенно, а возврат денег занимает лишь несколько дней. Любые операции по кредиткам для игроков бесплатны.

Кроме VISA Classic, естественно, можно использовать карты верхнего уровня VISA Gold, но они гораздо дороже и открывать их только для игры в казино не стоит. Ещё одной альтернативой Классике является VISA Virtual (она же Virtuon) – не путать с Электроном! Эта практически та же карточка VISA Classic, только у нее нет физического воплощения в пластике. То есть эту карточку нельзя использовать в банкоматах или магазинах, она предназначена специально для работы в интернете. Эта карточка дешевле Классика, но с ней могут быть проблемы, если казино потребует документы, придётся объяснять, в чем дело и получать справки в банке.

Банк-эмитент карточки в принципе не столь важен. Если вам жалко денег на открытие карточки, то можно поискать банк с бесплатными кредитками и отсутствием дополнительных комиссионных, при прочих равных советую отдавать предпочтение банкам, которые предоставляют интернет-доступ к счёту (или менее удобную альтернативу – СМС-информирование). Это позволит быстро и удобно контролировать свои операции по карте. В некоторых банках у вас могут блокировать суммы на карточке при депозите или снятии денег (до 30 дней) – не волнуйтесь, деньги на карточке есть и будут доступны через определённый срок.

В качестве валюты карточки я советую выбирать доллары. Дело в том, что большинство отечественных и зарубежных казино работают в этой валюте. Соответственно, если вы откроете карточку в рублях или евро, то при каждой долларовой транзакции будете нести потери при конвертации. Во-первых, у банка курс обмена обычно отличается от курса ЦБ, плюс VISA берет до 1,5% за конвертацию валют. Но в принципе, если вас не пугают эти дополнительные расходы, то валюта карты может быть любая, при депозите происходит автоматическая конвертация между валютами, так что волноваться за долларовую карточку в евровом казино или наоборот не приходится.

Стоимость карточки VISA Classic в российских банках составляет от 0 до \$30. Многие банки сейчас выдают бесплатные карточки, например, при открытии счёта или просто в качестве рекламной акции. Кроме того, банк берет каждый год за обслуживание сумму \$0-\$20. Некоторые банки дополнительно берут определённый процент при снятии денег, что, на мой взгляд, удивительно и неправильно. А ещё в условиях по дебетной карточке обычно указывается величина минимального депозита и страхового резерва. Минимальный депозит – сумма, которая как минимум должна лежать на карточке в момент открытия (обычно \$100-\$300). В принципе, сразу после открытия карты эту сумму можно снять в банкомате. А вот страховой резерв (\$50-\$100) должен оставаться на счёту постоянно, хотя есть он не во всех банках. На остаток средств по карточке обычно начисляются проценты по ставке «до востребования». Если же у вас карточка кредитная, то учтите, что депозит в казино обычно проходит таким же типом операции, что и снятие наличных, поэтому беспроцентный период на подобную операцию может не распространяться!

Если вы получили новую карточку, не спешите сразу делать депозит в казино. Дело в том, что карточка должна быть инициализирована. Для этого вставьте её в банкомат, введите ПИН-код и запросите остаток по счёту. Инициализация может занять до суток, подробнее можно узнать при получении карты. Если срок действия вашей карточки истекает, то реко-

мендую снять на нее все деньги, а потом сделать депозит уже с новой карточки, в некоторых казино проблемно сменить карточку, если на счёте есть деньги.

Лично я пользуюсь карточкой VISA Classic родного Сбербанка – ни одной серьёзной проблемы за пять лет, нормальный уровень обслуживания, ежемесячно получаю отчет по электронной почте (можно получать бумажный), хотя вот интернет-доступа нет, но можно подключиться к услуге «Мобильный банк» и получать сообщения об операциях по SMS. Карточка стоит \$25, годовое обслуживание – \$15, минимальный депозит – \$200, страхового депозита и дополнительных комиссий нет.

Банковский перевод

Если у вас есть счёт в банке в валюте казино, то вы можете перевести деньги на счёт казино (некоторые банки позволяют делать переводы и без открытия счёта). Рублевые переводы достаточно дешевы, и, в принципе, их можно использовать, если казино принимает рубли, а таких немного. Валютные переводы уже достаточно дороги – обычно 1% минимум \$15 – дешевле получить кредитку! Причём любой банковский перевод идёт 3-5 рабочих дней, так что придется ждать...

Однако если речь идёт о снятии денег, то банковский перевод уже мало чем уступает кредитке по функционалу. Банковским переводом можно снять сумму больше величины депозита, хотя часто есть минимум, скажем, \$100. Скорость поступления денег обычно те же 3-5 дней, что и у кредитки. В качестве счёта для получения перевода рекомендую указать счёт кредитки, если он в той же валюте, в результате разницы с возвращением на кредитку вообще нет. Если у вас нет счёта в валюте казино, то многие банки примут перевод и без него, только возьмут дополнительную комиссию за выдачу денег (1%).

К сожалению, многие казино берут комиссию за банковские переводы от \$10 до \$50, но есть и бесплатные. Вы можете решить, стоит ли платить дополнительные деньги за вывод денег непосредственно в банк, или лучше озаботится открытием счёта в электронной платёжной системе. Я бы советовал пользоваться банковским переводом только если он бесплатный, а также для получения денег из западных электронных платёжных систем.

Для получения валютных переводов вам понадобится следующая информация, которую вам предоставят в банке:

Английское название	Русское название	Пример
Bank Name	Название банка	Saving Bank of RF
Bank Address	Адрес банка	St. Petersburg city office
Account Number	Номер счёта	124250007487567452345
Account Holder	Владелец счёта	Ivan Ivanov
SWIFT Code	СВИФТ код	SABRRUMMSH1
Correspondent Bank Name	Имя корреспондентского банка	The Bank of New York
Correspondent Bank Address	Адрес корреспондентского банка	31, Wall St., New York, NY 10006
Correspondent Bank SWIFT Code	Код корреспондентского банка	IRVTUS3N
Corresponding Account Number	Счёт корреспондентского банка	44-123-5774124

В принципе минимально необходимой информацией являются название банка, СВИФТ-код, имя владельца и номер счёта, этого должно быть достаточно для перевода денег. Однако если не указать корреспондентский банк, то деньги могут пойти через другие банки, что увеличит время получения перевода и может привести к дополнительной комиссии промежуточных банков (обычно \$20-\$30).

Электронные платёжные системы

Электронные платёжные системы, также называемые «электронными кошельками», являются своеобразным промежуточным звеном между вашими деньгами/банком и казино. Вы переводите свои деньги компании, владельцу системы электронных платежей, и аналогичная сумма (возможно, за вычетом комиссии) кладётся в ваш «электронный кошелек». Теперь из этого «кошелек» вы можете делать депозиты в казино, покупать товары в интернет-

магазинах, переводить средства в другие «кошельки». Некоторые электронные платёжные системы даже делают карточки класса VISA Electron, по которым можно получать деньги в банкоматах. О достоинствах электронных кошельков было сказано ранее – это, прежде всего, анонимность и скорость. Минусы – комиссия платёжной системы, лишняя ступенька при обналичивании средств.

В рунете главной электронной платёжной системой являются [Вебмани](#). Любой пользователь может зарегистрироваться в системе, положить деньги в «кошелек Вебмани» и спокойно делать депозиты в казино. Работать можно как через веб-интерфейс, так и через скачиваемый модуль. При регистрации пользователь получает уникальный WM-идентификатор и пароль, по которым осуществляется доступ к системе, а на компьютере пользователя создаются специальные ключевые файлы, которые также необходимы для доступа (не предоставляйте никому ключевые файлы и пароль!). Пользователь получает в свое распоряжение несколько кошельков – по одному для каждой из валют. Номер кошелька состоит из буквы, определяющей валюту и 12 цифр. В настоящее время Вебмани поддерживают кошельки в нескольких валютах – рубли, евро, доллары, гривны. При необходимости валюты можно конвертировать на специальной бирже. Пополнить кошелек Вебмани можно банковским переводом, по специальной карте оплаты, получив деньги от другого участника или через обменные пункты, которые есть почти в каждом городе (все подробности на сайте системы, комиссия будет зависеть от выбранного способа). Вывод денег возможен теми же способами, ну кроме карт оплаты. Любой перевод денег внутри системы влечёт комиссию 0,8%, в том числе и депозит в казино. Депозит в казино можно сделать либо через специально открываемую веб-форму, либо казино выставляет игроку счёт, который тот волен оплатить в любой момент.

Вебмани являются стандартным средством платежа в любом отечественном интернет-магазине или казино. Последнее время всё больше западных онлайн казино обращают взоры на наш рынок и вводят у себя Вебмани, они есть у многих крупных букмекеров/казино/покер-румах. Участникам системы Вебмани доступны не только электронные переводы, но и дополнительные проекты, такие как биржа, кредиты, оплата мобильных телефонов и т.д.

На западе основной электронной платёжной системой, доступной во всех казино, является Neteller. О масштабе этой системы говорит тот факт, что они недавно приобрели Western Union. К сожалению, несмотря на глобальность, Neteller пока категорически отказывается принимать граждан СНГ и стран Восточной Европы. Точно так же нам закрыты пути в Citadel, UseMyBank, ACH, FirePay и др. К настоящему времени из электронных платёжных систем, используемых онлайн казино, россиян принимают MoneyBookers, EcoCard, Click2Pay, Click&Buy.

[MoneyBookers](#) (Манибукерс, букерсы) является крупной европейской системой платежей и поддерживается практически всеми западными казино и крупными российскими. Система предлагает сайт и поддержку на русском (правда, на скорость ответов бывают нарекания). В качестве идентификатора/логина используется адрес электронной почты участника. Если вы собираетесь активно пользоваться системой, то рекомендую верифицировать счёт, для чего придется послать сканы паспорта и кредитки. Это поднимет ваш уровень в системе, позволит делать крупные переводы. Положить деньги на счёт MoneyBookers можно с кредитки или получить их от другого участника (комиссия за перевод 1% максимум 0,5 евро). Вывод денег возможен на счёт в банке (или на вашу карточку) за 2 евро. Депозит в казино делается через специальную форму на сайте MoneyBookers, при этом комиссия с игрока не взимается! Точно так же возврат денег на счёт в MoneyBookers для игрока бесплатный.

[EcoCard](#) (ЭкоКард) как бы представляет собой виртуальную кредитку. 16-тизначный номер, начинающийся на АААА используется для депозитов в казино. Для переводов между участниками используется другой, внутренний номер участника. EcoCard имеет сайт на русском языке, так что проблем с регистрацией и операциями не будет. Плюсом EcoCard является бесплатный перевод средств между участниками, минусы – они не принимают платежи с кредиток, доступен лишь банковский перевод, а также сравнительно высокая стоимость снятия денег – \$5 чеком и \$10 – банковским переводом.

Если вы планируете активно играть в российских казино, то Вебмани – неплохой вариант, ибо есть казино, которые мгновенно возвращают деньги на Вебмани, так что это значительно ускорит оборот средств, плюс есть казино, не работающие с кредитками. Для западных казино я рекомендую использовать Манибукерс – очень удобная и дешёвая система, работает во всех казино на ввод и на вывод. Если вы хотите играть больше чем в одном заведении, то букерсы – лучший вариант

Депозит и снятие денег.

Процедуры депозита (перевод денег на ваш счёт в казино, англ. deposit, cash in) и снятия (англ. withdrawal, cash out) денег в интернет казино осуществляются через специальный модуль «Кассы» или «Банка» (англ. cashier, bank). Как я уже говорил ранее, это специально защищенные модули, часть программы или сайта казино. Финансовые транзакции в онлайн казино обычно обслуживаются отдельными компаниями, хотя это часто дочерние компании производителя софта.

VISA MasterCard SECURE SITE

Credit Card Number: 4276513265489565 Expiration Date: 02/2009 (mm/yyyy)

Card Type: VISA Amount: USD \$ 100

3-Digit Card Value: 567

Deposit Limits: Minimum 50 USD Maximum 750 USD

Save time and use EXPRESS DEPOSIT [What's This?](#)

Your name and address registered with us must match your credit card statement.

Promotional Code: (Optional)

To complete the deposit to your account, click the button below and wait for a response.

DEPOSIT TO ACCOUNT

All financial transactions are processed by Worldwide Processing Solutions Limited, Vinoenti Buildings, 14/19 Strait Street, VLT 08, Valletta, Malta, owner of this website.

Рисунок 2 Депозит с банковской карты

Если вы хотите перевести деньги в казино, то необходимо выбрать опцию «Депозит» и найти тот способ депозита, которым собираетесь воспользоваться. Так как самый популярный способ депозита и в мире, и в России – кредитка, то его и рассмотрим. Некоторые казино предлагают сначала зарегистрировать кредитную карточку – запомнить её основные данные. В других казино данные придется вводить при каждом депозите. На рисунке 2 изображено окно для депозита с кредитки казино второго вида. Вам требуется ввести:

- Deposit amount – сумма депозита.
- Credit Card Type – тип кредитной карточки, в нашем случае – VISA (если у вас не Электрон, выбирайте тип «кредитные карты»).
- Credit Card Number – номер карточки, 16 цифр для VISA Classic, обычно без пробелов. Номер карточки есть и на лицевой, и на оборотной стороне карты.
- Expiry Date – дата до которой действует карточка. Месяц и год указаны на лицевой стороне карты. Иногда также просят ввести дату выдачи карты (Issue date). Зная срок действия карты, эту дату несложно вычислить.
- 3-Digit Card Value (также CVV2 или CVN Code) – это три цифры, которые можно обнаружить на обороте карты, на полоске для подписи. На этой полосе обычно повторяется номер карты, за которым через пробел следуют ещё три цифры – это и есть CVV-код.
- Cardholder's Name – имя владельца карты, должно быть написано точно так, как на карточке (в данном случае у меня поставлена галочка против опции ExpressDeposit,

которая означает, что все данные – имя, адрес берутся из регистрационных данных, иначе мне пришлось бы их вводить ещё раз).

- Promotional Code – некоторые румы предлагают ввести бонус-код, который позволит вам получить бонус на депозит (не обязательно к заполнению).

Проверьте введенные данные и жмите «Deposit to Account» (сделать депозит). Через 10-30 секунд вы получите сообщение об успешной или неуспешной операции. В первом случае на вашем счёту прибавится введенная сумма депозита. Во втором случае проверьте данные и попробуйте повторить операцию, возможно, с другой суммой (обычно есть лимиты для депозита, для карты это часто \$20-\$600 за раз). Если опять неудачно, то стоит обратиться в службу поддержки.

Сейчас в онлайн всё более популярной становится технология 3D secure (она же Verified by VISA). Если вы видите на сайте надпись «Verified by VISA», то вам понадобится а) карточка банка, поддерживающая эту технологию, б) листок с одноразовыми паролями, который вы можете получить в банкомате своего банка (обычно вы получите распечатку с 10 паролями, действует только последняя распечатка). При совершении депозита вы будете перенаправлены на сайт своего банка, где увидите требование ввести в поле один из паролей (номер требуемого пароля будет указан). Депозит будет совершён только после ввода и отправки верного пароля. Данная технология защищает банк и владельца карты: даже украв карточку, злоумышленник не сможет получить пароли, не зная ПИН-кода, поэтому при её использовании невозможны чарджбэки (chargeback – отказ от платежа по карте). К сожалению, в России банки не торопятся поддерживать Verified by VISA, лишь некоторые с ней уже работают, а в онлайн чуть не половина сайтов её настоятельно требует.

Процедура снятия гораздо проще. Обычно достаточно просто выбрать желаемый способ снятия и ввести сумму. Соответствующая сумма будет вычтена из вашего счёта в казино, однако эти деньги не будут мгновенно отправлены по назначению. В абсолютном большинстве казино ваш запрос на снятие будет обрабатываться вручную, для чего казино резервирует 1-5 дней, максимальный срок обычно указывается на сайте. Обычно в течение первых 24 часов после снятия его можно отменить, вернув деньги на счёт (reverse withdrawal). Так что прочитайте правила казино и будьте готовы, что деньги вернуться на вашу карточку не через три дня, а дней через пять. Если вы пользуетесь электронными платёжными системами, то большинство нормальных казино вернёт деньги в течение одного-двух дней.

Игры

Как я уже писал, в онлайн казино очень богатый выбор различных игр. С некоторыми из них вы наверняка знакомы, а какие-то для вас будут в новинку. Думаю, некоторые из игр вы не найдете в реальных казино России, возможно, они станут для вас приятным и интересным сюрпризом. Далее я постараюсь описать правила, а также оптимальные стратегии игры.

Немного математики

С одной стороны, человек играет в те игры, которые ему нравятся. Кто-то любит рулетку, кто-то покер или блэкджек, а многие – игровые автоматы. Но с другой стороны, каждый играет с надеждой выиграть. А вот шансы выиграть в разных играх различны. В принципе, игры казино созданы таким образом, чтобы заведение имело преимущество. Все знают о zero на рулетке, казино берет комиссию в баккара и пай гоу покере, правила других игр также подбираются таким образом, что в среднем игрок будет больше проигрывать, нежели выигрывать. Так как игры в целом случайны, то, как и любой случайный процесс, результаты игры характеризуются таким параметром как **математическое ожидание**. Математическое ожидание выплат показывает, какую долю от суммы ставок должен в среднем (!) получить игрок. Например, вы сделали ставок на \$1000 и общая сумма выигрыша составила \$950, значит математическое ожидание = $950/1000=95\%$. В случае игр казино математическое ожидание обычно составляет чуть меньше 100%, для характеристики игр удобнее использовать такой параметр как **преимущество казино** (house edge). Преимущество казино = $1 - \text{математическое ожидание}$. Преимущество казино показывает, какую долю ставок в среднем забирает себе казино. Понятно, что

чем меньше эта величина, тем лучше игрокам. На практике для различных игр преимущество казино составляет от нуля (изредка может быть даже отрицательное преимущество казино, то есть игра с преимуществом игрока) до десятков процентов. Если вы хотите увеличить шансы на выигрыш, надеетесь растянуть удовольствие от игры, то стоит подумать об играх с низким преимуществом казино. Рейтинг игр выглядит следующим образом:

- Игры с низким преимуществом казино (ниже 1%) – блэкджек и его разновидности, русский покер, многие разновидности видеопокеров.
- Игры со средним преимуществом казино (1-3%) – баккара, некоторые ставки в крэпсе, пай гоу покер, красная собака, трёхкарточный покер, рулетка, война казино.
- Игры с большим преимуществом казино (более 3%) – карибский покер, сик-бо, слоты, кено.

Ещё одной характеристикой игр как случайных процессов является **дисперсия**. Она показывает, насколько большой разброс результатов ожидает игрока. Чем меньше дисперсия, тем ближе практические результаты будут к матожиданию. Понятно, что наибольшую дисперсию будут иметь игры с высокими выплатами за редкие комбинации – покерные игры (кроме пай гоу покера), кено, слоты. У игр типа рулетки (ставки на шансы), баккара, блэкджека дисперсия невелика. Так что если вы мечтаете о крупном выигрыше, играете на «пан или пропал», то вам следует обратить внимание на высокодисперсионные игры. Если вам больше по вкусу ровная игра без резких взлетов и падений, то выбирайте игры с малой дисперсией.

Блэкджек

В настоящее время блэкджек (Blackjack) является одной из самых распространенных и глубоко исследованных игр казино. Существует довольно много литературы, посвященной этой игре и рассказывающей о возможности обыграть казино за счёт так называемого счёта карт (правда, в онлайн казино счёт карт малоприменим). Те или иные вариации блэкджека доступны в любом онлайн казино.

Игра ведётся между игроком и дилером. Задача игрока – набрать 21 очко или близкую к этому сумму. Если сумма очков игрока больше 21, то он проигрывает свою ставку. Игрок может делать ставки на одном или нескольких соседних обозначенных на столе полях – боксах, согласно правилам конкретного казино. Ставки не должны превышать максимума стола и не должны быть меньше минимума стола.

Игрок должен сделать ставку и нажать кнопку «Deal» (раздать), после чего будут сданы карты. В начале игрок получает две карты, сумма которых позволяет решить, необходимы ли ему дополнительные карты. Дилер сдаёт себе одну карту лицом вверх или тоже две карты, одну из которых переворачивает.

Игрок может взять дополнительные карты или остановиться. Игрок не может взять ещё одну карту, если сумма его карт уже составляет 21 очко.

После того, как игрок принял решение по своим картам, дилер начинает сдавать карты себе. Дилер обязан брать карту, если у него меньше 17 очков и остановиться, если у него 17 или более очков.

Если общая сумма очков игрока превышает сумму очков дилера, но не больше 21, то он выигрывает и наоборот. Если у игрока и дилера одинаковая сумма очков – ничья, ставка возвращается игроку.

При подсчёте суммы очков исходят из достоинства карт. Туз, по желанию игрока, считается за 11 или за 1 очко. Достоинство карт от двойки до десятки соответствует их номиналу. Карты с картинками (короли, дамы валеты) имеют достоинство 10 очков. «Блэкджек» – комбинация из туза и карты достоинством 10 очков – может быть сдана только на первых двух картах любого играющего бокса и оплачивается в соотношении 3:2.

Все остальные ставки оплачиваются 1:1 (за исключением специальных выплат в некоторых вариациях игры).

«Блэкджек» выигрывает во всех случаях, кроме комбинации «блэкджек» у дилера. В такой ситуации игрок не выигрывает и не проигрывает.

Удвоение ставки (Double, дабл)

Если у игрока на руке только две карты, сумма очков которых не составляет 21, он может удвоить свою ставку (в некоторых казино можно удваивать только при наличии 9-11 очков). При этом он должен сделать ставку равную первоначальной ставке на данную руку, после чего игрок получает только одну карту независимо от её достоинства.

Разделение карт (Split, сплит)

Если первые две карты игрока имеют одинаковое достоинство, например: две девятки, две четверки, две десятичковые карты (дама, валет) и т.п., такая комбинация может быть разделена на две новые. В таком случае игрок должен сделать ещё одну первоначальную ставку. Разделив карты, дилер сдаёт игроку дополнительные карты к первой руке и, завершив игру, переходит ко второй. Если после разделения туз получает вторую карту достоинством 10 очков, это не является блэджком, а считается суммой очков 21. При сплите на тузах, к каждому тузу обычно сдаётся только одна карта. Если после раздачи на руках снова оказались карты одинакового достоинства, игрок может сделать ещё одно или несколько разделений, согласно правилам конкретного казино.

Страховка (Insurance)

Если первая карта дилера - туз, игрок может сделать страховочную ставку от блэджка, равную половине первоначальной. Эта страховка выигрывает 2:1, если у крупье выпадает блэджек, и проигрывает в остальных случаях.

Отказ (Surrender, саренда)

Игрок имеет право отказаться от игры на первых двух картах, потеряв при этом половину от первоначальной ставки.

Правила блэджка оставляют широкое поле деятельности для казино, которые могут вносить различные незначительные изменения в базовые правила. В результате изменяется математическое ожидание игры, а также может изменяться стратегия. Положительные для игрока изменения стратегии: ранний отказ против туза и десятки, возможность прикупать после разделения тузов. Хотя большинство изменений не в пользу игрока: увеличение числа колод, отсутствие проверки дилером на блэджек, ограничение по удвоениям и числу разделений, уменьшенные выплаты за блэджек.



Рисунок 3 Игра в блэджек на трёх боксах

Ниже вы можете увидеть таблицу с базовой стратегией игры в блэкджек. Данная стратегия дана для правил, используемых в казино Атлантик-сити (4 или более колод, дилер стоит на 17, разделение до трех раз, удвоение после разделения и на любых очках). Для другого набора правил базовая стратегия может слегка отличаться (другие стратегии можно найти в интернете или рассчитать, используя специальные программы). Помните, базовая (она же оптимальная) стратегия ни в коем разе не гарантирует вам выигрыш, она лишь позволяет достичь максимального возможного матожидания. В данном случае, оно составит около 99,5%. Если следовать другой стратегии игры, например, не прикупать к 12 и выше, опасаясь десятки, то преимущество казино увеличится с 0,5% до 4%! И ещё, никогда не страхуйтесь, преимущество казино по страховке составляет около 7%.

Ваши карты	Карта дилера									
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
9	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
10	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
11	D	D	D	D	D	D	D	D	D	H
12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H
13	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
14	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
15	S	S	S	S	S	H	H	H	H/O	H
16	S	S	S	S	S	H	H	H/O	H/O	H/O
>16	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A,2	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H
A,3	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H
A,4	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A,5	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A,6	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
A,7	S	D	D	D	D	S	S	H	H	H
>A,8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
2,2	H/P	H/P	P	P	P	P	H	H	H	H
3,3	H/P	H/P	P	P	P	P	H	H	H	H
4,4	H	H	H	H/P	H/P	H	H	H	H	H
5,5	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
6,6	H/P	P	P	P	P	H	H	H	H	H
7,7	P	P	P	P	P	P	H	H	H	H
8,8	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
9,9	P	P	P	P	P	S	P	P	S	S
10,10	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A,A	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P

В таблице используются следующие обозначения:

A (Ace) – туз,

H (Hit) – прикупить,

S (Stand) – стоять,

D (Double) – удвоить,

P (Split) – разделить,

H/P (Hit/Split) – разделить, если разрешено удваивать после разделения, иначе прикупить,

H/O (Hit/Surrender) – если разрешена саренда, то сдаться, иначе прикупить.

Игры на основе блэкджека

Учитывая популярность блэкджека, казино стали создавать новые игры на его основе. Вкратце пройду по правилам данных игр, если понравится, стратегии можно найти на сайте [«Казино онлайн»](#).

Блэкджек в открытую

Блэкджек в открытую (Double Exposure) доступен в казино Микрогейминга, РТГ, «Русском казино», «Ва-банке» и «Шансе».

В этой разновидности блэкджека обе карты дилера сдаются в открытую, чтобы компенсировать это преимущество игрока, дилер выигрывает все ничьи, за исключением блэкджека.

Кроме того, сам блэкджек оплачивается игроку 1:1. В остальном правила аналогичны блэкджеку, точно также могут быть вариации по количеству разделений, комбинациям разрешенным к удвоению и т.д.

Преимущество казино при стандартных правилах в данной игре составляет около 0,7%

Понтун

Понтун (Pontoon), доступен в казино от Микрогейминга, Плейтека, РТГ и Криптолоджика. В отличие от обычного блэкджека, игрок имеет гораздо более широкие возможности по удвоению, плюс работает правило пяти карт, с удвоенной выплатой, с другой стороны, карты дилера сдаются в закрытую, так что неопределённость возрастает, да и ничьи здесь в пользу дилера. Более подробно правила выглядят следующим образом:

Игра ведётся в одну колоду 52 карты, номинал карт как и в блэкджеке. По старшинству идут следующие комбинации: 1) понтун (то же что и блэкджек), 2) пятикарточная комбинация (пять карт без перебора), 3) комбинация карт не более 21 очка, чем ближе к 21, тем лучше, 4) перебор (более 21 очка).

Дилер сдаёт игроку две карты в открытую, а себе – две в закрытую, с проверкой на понтун. Игра дилера аналогична его игре в блэкджеке – обязан брать до 17 и стоять на пяти картах или выше 16 (кроме мягких 17). У игрока возможностей больше – остаются сплиты, с возможностью одного респлита, появляется возможность удвоения на любом количестве карт, причём игрок может продолжать прикупать и после дабла! В отличие от блэкджека, игрок обязан купить карту (удвоить) при наличии менее 15 очков.

Как и в блэкджеке по окончании набора карт сравниваются руки игрока и дилера. Если игрок перебрал, то он автоматически проигрывает. Понтун или пятикарточная комбинация, в случае выигрыша оплачиваются 2:1, остальные выигрышные комбинации оплачиваются 1:1. В случае ничьей выигрывает дилер. Страховки или побочных ставок нет.

При игре по оптимальной стратегии, которая проще чем в блэкджеке, преимущество казино составляет всего 0,17%.

Карибские 21

Карибские 21 (Caribbean 21) пока есть только в казино РТГ

Игра идёт в одну колоду, от блэкджека отличия следующие:

- Туз всегда одно очко,
- Комбинация туз и две десятичковых карты называется «Карибские 21» и оплачивается игроку 3:2 для первоначальной ставки (но не для удвоенной).
- Игрок может удваивать на любых картах неограниченное количество раз, после удвоения можно прикупать несколько раз.
- Игрок может разделить любые две карты.
- Игрок может сдать в любой момент, теряя при этом половину всех имеющихся ставок.
- Дилер выигрывает все ничьи.
- Дилер первоначально сдаёт себе только одну карту в открытую.
- Если у дилера открыт туз, то игрок может застраховаться от «Карибского 21», страховка оплачивается 9:1.

При игре по оптимальной стратегии преимущество казино не превышает 0,2%.

Испанские 21

Испанские 21 (Spanish 21) пока наличествуют только у РТГ и Микрогейминга.

Игра ведётся в шесть-восемь «испанских» колод – из колоды убраны 10 (только десятки, дамы, валеты, короли остаются). Так как меньшее количество десятков в колоде приносит пользу дилеру, то игроку предоставляются следующие «бонусы»:

- 21 игрока всегда выигрывает, точно так же блэкджек игрока бьет блэкджек дилера.
- Игрок может удваивать при любом количестве карт.
- Игрок может удваивать и прикупать после разделения тузов.
- Игрок может сдать после удвоения.
- Пятикарточные 21 оплачиваются 3:2, шестикарточные – 2:1, а семикарточные – 3:1.
- 6-7-8 и 7-7-7 разномастные оплачиваются 3:2, одномастные – 2:1, а пиковые – 3:1

При игре по оптимальной стратегии преимущество казино составляет около 0,4%.

Супер фан 21

Супер фан 21 (Super Fun 21) также можно обнаружить в казино РТГ и Микрогейминга. Игра имеет целый ряд положительных для игрока отличий от стандартного блэкджека, чтобы компенсировать это, казино оплачивает блэкджек игроку 1 к 1. Отличия следующие:

- Игрок может разделять до четырёх раз.
- Удваивать можно на любом количестве карт, в том числе и после разделения.
- После разделения тузов можно их повторно разделять, прикупать или удваивать.
- Игрок в любой момент игры может сдать за полставки (в том числе и после удвоения).
- 20 или менее очков игрока при шести картах автоматически выигрывают, если не было удвоений.
- 21 очко при пяти картах оплачивается 2:1, если не было удвоений.
- Блэкджек игрока всегда выигрывает.
- Бубновый блэкджек оплачивается 2:1 (все остальные 1:1).

При игре по данным правилам преимущество казино составляет порядка 0,75%.

Блэкджек свитч

Свитч блэкджек (Blackjack Switch) есть в казино от Плейтека, а также в «Лото.ру» и «Русском казино».

В отличие от стандартного блэкджека, игрок делает две одинаковые ставки и ему сдаётся сразу две руки, дилер получает обыкновенные две карты. Игрок может «перекинуть» (англ. switch – переключить, изменить) верхние карты между руками (например, на одной руке у нас 6, 10, на другой – 10, 5, меняем местами 10 и 5 и получаем вместо двух плохих рук две хорошие – 6, 5 и 10, 10). Основные правила аналогичны блэкджеку – есть удвоение на двух картах, одно разделение, можно удваивать после разделения. Чтобы компенсировать преимущество игрока от обмена, дилер получает следующие бонусы:

- Дилер не проверяет на блэкджек.
- Блэкджек игрока оплачивается 1:1.
- Если дилер набирает 22, то это считается ничьей против любой не сгоревшей руки игрока, кроме блэкджека.

Базовая стратегия для этой игры весьма сложная, однако, при данных правилах игрок, следующий ей, уменьшает преимущество казино до 0,05%!

Рулетка

Рулетка (Roulette) была популярна 100 лет назад, о чём великолепно рассказал Достоевский, не теряет она популярности и сегодня, и миллионы людей по всему свету всё ещё пытаются найти заветную беспроектную стратегию. Рулетку можно найти в любом онлайн казино. Правила игры в рулетку просты и бесхитростны. Игровой стол состоит из вращающегося колеса, по которому прыгает шарик, а также игрового поля, на котором игрок делает ставки.

Европейская рулетка.

Само колесо имеет 37 пронумерованных ячеек: числа (от 1 до 36), плюс zero (0). 18 красных чисел, 18 чёрных, zero зелёного цвета. На европейском игровом столе числа от одного до тридцати шести расположены в три колонки, составляя арифметическую последовательность. Числа либо красного, либо черного цвета - в соответствии с цветом на колесе рулетки. Выше колонок расположен сектор ноль. Рядом с колонками с одной стороны расположены шесть игровых полей, каждое из которых имеет свое собственное название: «Odd», «Even», «1 to 18», «19 to 36», «Red» и «Black», что означает, соответственно, «Нечет», «Чёт», «Меньше», «Больше», «Красное» и «Черное». Ставки, расположенные в этих игровых полях, называются «равные шансы». Под игровыми полями со ставками на «равные шансы» расположены ставки на дюжины. Эти поля обычно обозначаются: P12 - первая, M12 - вторая, D12 - третья. Под числовым полем расположены поля для ставок на колонки.

Американская рулетка.

Само колесо имеет 38 пронумерованных ячеек: числа (от 1 до 36), плюс zero (0) и двойное zero (00) не относящиеся ни к красному, ни к чёрному цветам. Американская рулетка отличается от европейской последовательностью нумерации ячеек. На поле рядом с колонками чисел, расположены поля со ставками на дюжины, находящиеся напротив соответствующих чисел. Первая дюжина 1-12, вторая 13-24 и третья 25-36. Следом расположены поля со ставками на простые (равные) шансы. В верхней части колонок расположены сектора zero и двойное zero. В нижней части колонок размещаются поля для ставок на колонки, обозначенные 2 to 1, в соответствии с оплатой этих ставок Они относятся ко всем 12 номерам, расположенным в колонке над ними.

Французская рулетка (с тюрьмой)

Французской рулеткой называют разновидность европейской рулетки, в которой сектора для ставок находятся по обе стороны от номеров, и где в случае выпадения zero, игроку возвращается половина ставок на равные шансы. В оригинале, в случае выпадения zero, ставки игрока на равные шансы передвигались на линию и объявлялись находящимися «в тюрьме» (en prison). Эти ставки играли в следующем спине, и игрок мог их при выигрыше освободить «из тюрьмы» или проиграть. В онлайн казино сейчас просто возвращают половину ставок в случае выпадения zero, причём могут делать это как на европейском столе (французская рулетка), так и на американском.

Ставки на рулетке

На игровом поле можно сделать следующие виды ставок: ставки на одно число; на группу из двух, трех, четырёх, пяти, шести или двенадцати чисел; на столбец из 12 чисел; на красный или черный цвет; на чётное или нечётное число; на «больше-меньше» – то есть на часть поля в границах от 1 до 18 или от 19 до 36. Понятно, что шанс выиграть на каждой из этих ставок разный. Поэтому и оплачиваются они по-разному, в зависимости от уровня риска.

Каждая ставка делается на определённый набор номеров, все комбинации и выплаты по ним описаны в таблице выигрышей.

Количество номеров	Название ставки	Выплаты
1 номер	Прямая ставка (на один номер) - Straight Up	35 к 1
2 номера	Ставка на два номера - Split Bet	17 к 1
3 номера	Ставка на ряд - Street Bet	11 к 1
4 номера	Ставка на угол - Corner Bet	8 к 1
4 номера	Ставка на четыре номера - Four Bet	8 к 1
6 номеров	Ставка на линию - Line Bet	5 к 1
12 номеров	Ставка на дюжину или на колонку - Dozen Bet or Column Bet	2 к 1
18 номеров	Ставка на красное/черное, чет/нечет, больше/меньше - Red/Black, Even/Odd, Low/High Bets	1 к 1

Кроме общепринятых ставок некоторые казино предоставляют возможность своим игрокам сделать так называемые «устные» ставки – «соседи», «сектора» («Ваузен де zero», «Тиер», «Орфлайнс», «Zero шпиль»). Но, как вы понимаете, в онлайн казино «устную» ставку сделать не удастся, придется набирать эти ставки «вручную». Поэтому сейчас в некоторых казино появляются дополнительные поля, где можно делать «устные» ставки.

Для начала игры игроку необходимо сделать ставки и нажать на кнопку «Spin» (крутить), после чего будет запущен виртуальный механизм рулетки. После того как шарик остановится, игрок получает выигрыш (если таковой имеется) и цикл повторяется. Многие программы предлагают игроку не делать ставки каждый раз, а повторить сделанную предыдущий раз ставку (кнопка «Rebet»). В некоторых казино вы можете крутить колесо, не делая никаких ставок, в других это запрещено.

Оптимальной стратегии игры в рулетку не существует. В принципе, играя по любой стратегии, игрок должен иметь матожидание -2,7% для европейской и -5,3% для американской ру-

летки (правило «тюрьмы» уменьшает эти суммы вдвое для ставок на равные шансы). Использование любых стратегий и прогрессий (Мартингейл, Дональд-Натансон, д'Аламбер и т.д.) изменяет лишь дисперсию, обычно в сторону увеличения, но не влияет на матожидание. Увеличенная дисперсия повышает риск быстрого проигрыша, но и даёт возможность получить многократный выигрыш. Чем на меньшее количество номеров игрок распределяет сумму ставки, тем выше дисперсия, и наоборот.

Баккара

Цель игры в баккара (Baccarat) – набрать комбинацию карт с общим числом очков 9 или как можно более близким к 9. Туз засчитывается за 1; карты с 2 по 9 – по номиналу; фигуры и десятки дают 0 очков. Если общая сумма равна 10 или более, от нее отнимается 10, а остаток учитывается при подсчётах результатов. Например, $7+6=13=3$ или $4+6=10=0$

Игрок может сделать ставку на поле «Игрок» (Player), и/или «Банк» (Bank) и/или «Ничья» (Tie). Для начала игры нажмите кнопку «Deal» (сдача), после этого банкир и игрок получают по две карты в открытую. В определённых случаях может быть выдана третья карта игроку, банкиру или обоим (см. ниже).

Участник (игрок или банкир), набравший 9 очков, выигрывает. Игрок, набравший 8 очков, при условии, что противник набрал меньше, выигрывает. Если ни у одного из участников нет 8 или 9 очков, то возможно получение третьей карты. В случае равенства очков объявляется ничья, ставки на игрока и банк возвращаются, ставка на ничью оплачивается.

Правило третьей карты определяет, когда игроку и/или банкиру автоматически выдаётся третья карта при игре в баккара. Если игрок первыми двумя картами набрал от 0 до 5 очков, то он получает третью карту, если набрано больше 5 очков, то не получает. Если банкир набрал от 0 до 4 очков, то он получает третью карту, если больше 5 – нет, если у банкира 5 очков, то решение о получении третьей карты принимается в зависимости от карт игрока.

- Ставка на игрока оплачивается 1 к 1.
- Ставка на банк оплачивается 1 к 1 за вычетом 5% комиссионных.
- Ставка на ничью оплачивается 9 к 1 (или 8 к 1).

В оригинальной баккара (именно в нее любил играть Джеймс Бонд) нет жёстких правил поведения при наличии на руках 5 очков, игрок сам принимает решение, брать карту или нет. Однако онлайн-казино играют в так называемую мини-баккара (её также часто называют пунто-банко), где игроку надо только сделать ставку и ждать результата.

Как и в предыдущих играх, если игрок в процессе игры не принимает решения, то и оптимальной стратегии быть не может. Преимущество казино при ставке на банк составляет 1,06%, на игрока – 1,24%, на ничью от 8%.

Кости

Кости (Craps, крэпс) – одна из древнейших азартных игр, только раньше не было такого разнообразия ставок, как сейчас. В настоящее время, чтобы разобраться с правилами требуется некоторое время и умственные усилия! Если времени и усилий жаль – читайте только про ставки Pass Line/Don't Pass, Come/Don't Come и Odds (именно они дают максимальное матожидание).

Первый бросок костей в раунде называется Come out roll (можно перевести как выходящий, начальный бросок). Если сумма очков на костях равна 4, 5, 6, 8, 9 или 10, эта величина определяет Point (очко). Если при первом броске сумма равна 2, 3, 7, 11 или 12, раунд автоматически заканчивается. Если выброшен Point, на соответствующем поле устанавливается шайба ON. После того, как Point определён, кости бросают до тех пор, пока не выпадет тот же Point или 7.

Ставки на Pass Line

Ставка на Pass Line устанавливается на области Pass Line перед первым броском костей. Если у вас выпадает 7 или 11, вы выигрываете, и раунд заканчивается. Если выпадает 2, 3 или 12, комбинация называется Craps, и вы проигрываете. Любая другая сумма (4, 5, 6, 7, 8, 9 или 10) называется Point. Вы выигрываете по ставке на Pass Line, если Point выпадает до 7. Вы

проигрываете по ставке на Pass Line, если 7 выпадает до Point. Выигрыш выплачивается 1 к 1.

Ставки на Don't Pass Line

Ставка на Don't Pass Line противоположна ставке на Pass Line, и помещается на игровом столе в область Don't Pass Line до первого броска. В этом случае вы ставите на то, что 7 выпадет до Point. Вы выигрываете после первого броска, если выпала комбинация Craps (2 или 3) или после любого другого броска, если выпадает 7. Если в первый раз выпадает 12, ставка возвращается игроку. Ставка проигрывает, если при первом броске выпадает 7 или 11, и при любом другом броске, если выпадает Point. Эта ставка выигрывает 1 к 1.

Ставки на Come

Ставка на Come помещается в область Come на игровом столе. Вы выигрываете 1 к 1, если в следующий раз выпадает 7 или 11. Вы проигрываете, если в следующий раз выпадает комбинация Craps (2, 3 или 12). Если выпадает 4, 5, 6, 8, 9 или 10, это число становится Come Point, а ставка с поля Come перемещается на поле, соответствующее Come point. Если Come Point выпадает ещё раз до 7, ставка выигрывает. Если 7 выпадает до Come Point, ставка проигрывает. Ставка выплачивается 1 к 1.

Ставка на Don't Come

Ставка на Don't Come противоположна ставке на Come. Она помещается после первого броска в область Don't Come Bar на игровом столе. Если выпадает 3 или 2, ставка на Don't Come выигрывает. Если выпадает 7 или 11, ставка на Don't Come проигрывает. Если выпадает 12, ставка возвращается игроку. Если выпадают числа 4, 5, 6, 8, 9 или 10, это число становится числом Don't Come Point, а ставка с поля Don't Come Bar перемещается в верхний левый угол поля, соответствующего Don't Come Point. Ставка на Don't Come выигрывает 1 к 1 при выпадении 7, и проигрывает при выпадении числа Don't Come.

Ставка на Odds

Ставка на Odds – вспомогательная ставка к ставкам Pass, Don't Pass, Come и Don't Come. Ставка может превышать первоначальную ставку не более, чем несколько раз (в зависимости от правил конкретного казино).

Ставки на Pass Odds и Come Odds выплачиваются 2 к 1 при выпадении 4 или 10, 3 к 2 при выпадении 5 и 9, и 6 к 5 при выпадении 6 и 8. Ставки на Don't Pass Odds и Don't Come Odds выплачиваются 1 к 2 при выпадении 4 или 10, 2 к 3 при выпадении 5 и 9, и 5 к 6 при выпадении 6 и 8.

В отличие от ставок на Pass, Don't Pass, Come, Don't Come любую не игравшую ставку на Odds можно снять с игрового стола во время игры.

Ставка на Pass Line Odds

Для того чтобы поместить ставку на Pass Line Odds, нажмите кнопкой мышки на игровой стол под ставкой на Pass Line вне области Pass Line. Выигрыш выплачивается 2 к 1 при выпадении 4 или 10, 3 к 2 при выпадении 5 или 9, и 6 к 5 при выпадении 6 или 8.

Ставка на Don't Pass Line Odds

Чтобы поместить ставку на Don't Pass Line Odds, нажмите кнопкой мышки справа от ставки в поле Don't Pass Bar, точно на изображении кубика 6x6. Выигрыш по ставке на Don't Pass Line Odds выплачивается 1 к 2 при выпадении 4 или 10, 2 к 3 при выпадении 5 или 9, и 5 к 6 при выпадении 6 или 8.

Ставка на Come and Don't Come Odds

Ставки на Come и Don't Come Odds помещаются под ставками на Come и Don't Come после того, как их передвинули в окно Point.

Выигрыш по ставкам на Come выплачивается 2 к 1 при выпадении 4 или 10, 3 к 2 при выпадении 5 или 9, и 6 к 5 при выпадении 6 или 8. Выигрыш по ставкам на Don't Come Odds выплачивается 1 к 2 при выпадении 4 или 10, 2 к 3 при выпадении 5 или 9, и 5 к 6 при выпадении 6 или 8.

Ставка на поле Field

Ставкой на поле заключается пари, что в следующий раз выпадет 2, 3, 4, 9, 10, 11 или 12. Фишки для этой ставки помещаются в поле Field. При выпадении 2 или 12 ставка выплачи-

вается 2 к 1. При выпадении 3, 4, 9, 10 или 11 ставка выплачивается 1 к 1. Ставка проигрывает при выпадении 5, 6, 7 или 8.

Ставка на Большую 6 и Большую 8

Поместите фишки в поля с надписями Big 6 или Big 8. Если выбранное число выпадает раньше 7, ставка выплачивается 1 к 1.

Ставка на поле Place

Ставка Place играет на 4, 5, 6, 8, 9 или 10. Поместите фишки на поля под соответствующими числами. Ставку Place можно поместить в любое время. Ставка выигрывает, если выбранное число выпадает до 7. Выигрыш выплачивается 7 к 6 на числа 6 и 8, 7 к 5 на числа 5 и 9, и 9 к 5 на числа 4 и 10.

Ставка Buy

Ставка Buy аналогична ставке Place за исключением выплаты. Ставка помечена специальной надписью Buy. С выигрыша на ставку Buy взимаются 5% комиссионных. Выигрыш выплачивается 6 к 5 на числа 6 и 8, 3 к 2 на числа 5 и 9, и 2 к 1 на числа 4 и 10.

Ставка Lay

Ставка Lay противоположна ставке Buy. Ставка Lay помечена специальной надписью Lay. Ставкой Lay заключается пари, что 7 выпадет прежде, чем 4, 6, 8, 9 или 10. Вы выигрываете, если 7 выпадает перед тем числом, которое Вы выбрали. С выигрыша взимаются 5% комиссионных. Ставка выплачивается 5 к 6 на числах 6 и 8, 2 к 3 на числах 5 и 9, и 1 к 2 на числах 4 и 10.

Ставка на любую 7

Фишки помещаются на поле Семь. Ставка выигрывает, если в следующий раз выпадает 7. Ставка выплачивается 4 к 1.

Ставка на любое 11

Фишки помещаются на поле с двумя кубиками, дающими в сумме 11. Ставка выигрывает, если в следующий раз выпадает 11. Выигрыш превосходит ставку в 15 раз.

Ставка на Any Craps

Ставка на Craps выигрывает, если в следующий раз выпадает любое Craps (2, 3 или 12). Ставка помещается на поле Any Craps. Ставка выплачивается 7 к 1.

Ставка на С и Е

С и Е представляют две различные ставки. Ставка на С аналогична ставке на поле Any Craps. Нажмите на С, чтобы поместить фишки на поле Any Craps.

Ставка на Е аналогична ставке на 11. Нажмите на Е, чтобы поместить фишки на поле 11.

Ставки на Horn

Поместите фишки на поля, в которых сумма двух кубиков даёт 2, 3, 11 или 12. Ставка на Horn выигрывает, если в следующий раз выпадает 2, 3, 11 или 12. Выигрыш выплачивается 15 к 1 на числа 3 и 11, и 30 к 1 на числа 2 и 12.

Ставка на Hardway

Ставка на Hardway выигрывает, если дубль (2+2, 3+3, 4+4 или 5+5) выпадет до 7. Ставка помещается в поле с соответствующим изображением. Ставки на Hardway выплачиваются 7 к 1 на 2+2 и 5+5, и 9 к 1 на 3+3 и 4+4.

Как и в рулетке, в крэпсе нет оптимальной стратегии. Вернее, оптимальная стратегия состоит в выборе ставок с минимальным преимуществом казино. К таковым относятся ставки на Pass/Come (1,41%) и Don't Pass / Don't Come (1,36%), к ним также приближается ставка Place 6,8 (1,52%). Дополнительная ставка на Odds имеет матожидание 100%, поэтому комбинация Pass/Come или Don't Pass / Don't Come с максимально возможной ставкой на Odds позволяет уменьшить преимущество казино ниже 1%. Все остальные ставки имеют преимущество казино от 2,5% до 11%, так что ими пользоваться не рекомендуется.

Сик Бо

Сик Бо (Sic Bo) – в переводе с китайского означает «пара кубиков». Вопреки названию, в игре используются три кубика. Правила игры просты – нужно сделать ставку на определённый расклад кубиков. После этого кидаются кубики (нажмите кнопку «Roll»). Если результат предсказан верно, вы выигрываете, если нет – проигрываете.

Можно одновременно сделать несколько ставок. В Сик Бо возможны следующие виды ставок.

Маленькая/большая ставка.

Маленькая (Small) ставка выигрывает, если общая сумма составит от 4 до 10 очков. Большая (Big) ставка выигрывает, если общая сумма составит от 11 до 18 очков. Ни маленькая, ни большая ставки не выигрывают, если выпадают три равные цифры.

Выплата производится 1 к 1.

Ставка на номер.

Ставка на номер означает, что вы предсказываете выпадение определённой цифры на как можно большем количестве кубиков. Выберите цифру от 1 до 6 и поместите фишки на соответствующее поле.

Если выбранная цифра выпадает 1 раз, ставка выплачивается 1 к 1, если 2 раза – 2 к 1, если 3 раза – 3 к 1.

Ставка на пару.

Ставка делается на 15 возможных комбинаций выпадения двух кубиков (например, 3 и 4, 2 и 5 или 2 и 6).

Если выпадают оба числа, выигрыш выплачивается 5 к 1.

Общая ставка.

Общая ставка делается на общую сумму чисел, выпавших на трех кубиках. Сумма может варьироваться от 4 до 17, 3 и 18 (возможны только при тройном числе) в расчёт не берутся.

Выигрыш выплачивается в зависимости от суммы, на которую ставят:

Общая сумма очков	Выплаты
4	60 к 1
5	30 к 1
6	17 к 1
7	12 к 1
8	8 к 1
9	6 к 1
10	6 к 1
11	6 к 1
12	6 к 1
13	8 к 1
14	12 к 1
15	17 к 1
16	30 к 1
17	60 к 1

Ставка на пару (Double).

Ставка делается на выпадение определённой пары (например, двух троек). Если выпадают хотя бы два выбранных числа, ставка выигрывает 10 к 1.

Ставка на тройку (Triple).

Ставка делается на выпадение определённой тройки цифр (например, трех двоек). Если выпадают три выбранных цифры, ставка выигрывает 180 к 1.

Ставка на любую тройку (Any Triple).

Ставка выигрывает, если выпадают три любых одинаковых цифры. Ставка выигрывает 30 к 1.

И вновь сложно говорить об оптимальной стратегии. На мой взгляд, лучше оставить эту игру китайцам, ведь самые выгодные ставки на большие/маленькие имеют преимущество казино 2,78%, а в остальных оно зашкаливает за 10%!

Война казино

Война казино (Casino War), вероятно, самая простая из всех азартных игр (сильно напоминает детскую «Пьяницу»). Игра ведётся шестью колодами карт. Порядок карт по возрастающей: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, валет, дама, король, туз.

Для начала игры необходимо сделать ставку (Bet). Игрок и крупье получают по одной карте. Если ваша карта старше, вы выигрываете 1 к 1, и раунд заканчивается. Если старше карта крупье, вы проигрываете свою ставку, и раунд заканчивается.

Если карты равны, вы можете сдать (Fold) и потерять половину своей ставки, либо начать войну (War).

Чтобы начать войну, вы должны удвоить вашу первоначальную ставку. После этого крупье сбрасывает три карты из колоды и раздаёт всем по одной карте. Если ваша карта старше или равна карте крупье, вы выигрываете 1 к 1 по ставке, сделанной на повышение; первоначальная же ставка возвращается к вам. Если же старше карта крупье, вы проигрываете как первоначальную ставку, так и ставку на повышение.

Также можно сделать ставку на ничью. Она выигрывает 10 к 1.

Здесь игрок может принять одно решение в случае равенства карт, а значит, есть оптимальная стратегия. Она максимально проста – всегда войдите. При этом преимущество казино будет 2,9%, если сдадитесь – 3,7%, при ставке на ничью – 18,7%.

Красная собака

Красная собака (Red Dog) также не слишком сложная игра. Карты с цифрами засчитываются по номиналу, валет даёт 11 очков, дама – 12, король – 13, туз – 14. Масть не имеет значения.

Сначала необходимо сделать ставку (Bet).

Раздаются две карты. Если карты следуют друг за другом по достоинству, объявляется ничья, и ваша ставка вам возвращается. Если карты равны, раздаётся третья карта. Если она окажется того же достоинства, ваша ставка выигрывает 11 к 1, иначе объявляется ничья.

Если карты не равны и не следуют друг за другом, устанавливается разница. Разница – это количество карт между двумя полученными при раздаче картами. Например, разница между картами 2 и 4 равна одному, разница между 6 и дамой равна пяти.

Теперь можно повысить (удвоить) ставку («Raise») или просто взять карту (продолжить игру, не повышая ставку – «Deal»).

Раздаётся третья карта. Если она ляжет между двух первых карт, выигрыш определяется по таблице выигрышей, которая есть на игровом столе (от 5 к 1 для разницы в единицу до 1 к 1 для разницы в пять и более). Если она совпадает с одной из двух карт или выходит за пределы промежутка, ставка проигрывает.

Стратегия игры достаточно проста – поднимать ставку стоит, если разница составляет семь или более (например, 3 и валет имеют разницу семь). При этом преимущество казино составит 2,8%.

Кено

Кено (Keno) – популярный на западе и хорошо знакомый нам под именем «Спортлото» вариант лотереи. В отличие от привычных нам «5 из 36» его можно было бы назвать «20 из 80». В барабане 80 шаров, 20 из которых вынимаются для составления выигрышной комбинации. Игрок может выбрать от двух до десяти чисел до начала розыгрыша. В зависимости от количества выбранных и угаданных игроком чисел выплачивается выигрыш, выплаты составляют от 1:1 до 1:15000.

Кено считается самой не выгодной для игрока игрой. Преимущество казино, в зависимости от количества чисел и таблицы выплат обычно составляет 10-30%! Оптимальной стратегии не существует, чтобы вы там не читали про стратегии игры в «Спортлото» или другие лотереи.

Игровые автоматы

Слоты (Slots, Video Slots) – самый простой из вариантов азартных игр, также известные как «однорукий бандит». Цель игры – собрать, выигрышную комбинацию символов на вращающихся барабанах. Чем лучше (маловероятнее) комбинация, тем больше выигрыш.

Для начала игры необходимо:

- Выбрать достоинство монет (кредитов), которыми будут производиться ставки.
- В случае современных видео слотов выбрать количество линий, на которых вы хотите играть.
- Установить количество выставляемых монет на каждую игруемую линию от одной до максимума, используя кнопки «Bet One» (поставить одну) или «Bet Max» (поставить максимум).
- Запустить автомат, нажав на кнопку «Spin» (крутить).

Если на линии выигрыша после остановки барабанов выпала выигрышная комбинация, выигрыш определяется по таблице, которая обычно помещена в верхней части автомата или вызывается нажатием отдельной кнопки «Payout» (выплаты). Для подсчёта выигранной суммы помножьте достоинство монеты на число в таблице выигрышей. В левой колонке приводится цифра для ставки в одну монету, в правой колонке – для максимальной ставки.

В настоящее время существует огромное разнообразие слотов – от самых простых (3 барабана, 1 линия), до сложных видео слотов (5 барабанов, до 100 линий). В современных видео слотах игрок может не только выиграть джекпот (как и в классических игровых автоматах), но и получить право на разнообразные дополнительные бонусные игры, что делает игру разнообразнее и увлекательнее.

С точки зрения стратегической части со слотами всё сложно и просто одновременно. Просто – это отсутствие оптимальной стратегии. Сложно – это невозможность определить процент выплат. Действительно, не зная набор комбинаций на барабанах (а увидеть его целиком невозможно) невозможно рассчитать матожидание. Тем не менее, в онлайн выплаты в слотах составляют 85-99%, в среднем, я бы сказал, около 96-97% (по публикуемым результатам аудита выплат казино, а также по некоторым расчётам там, где была доступна раскладка барабанов). Обычно выплаты на автоматах с джекпотом, особенно крупным, ниже среднего.

Карибский покер

Карибский покер (Caribbean Poker), пожалуй, самая известная из покерных игр против казино. С нее и начнём обзор игр, базирующихся на правилах составления покерных комбинаций.

Игра ведётся между игроком и дилером. Задача игрока – получить как можно лучшую покерную комбинацию карт. Игрок может делать ставки на одном или нескольких соседних обозначенных на столе полях боксах, но не более трёх. Ставка на каждом боксе не должна превышать максимальной ставки стола и не должна быть меньше минимальной ставки стола. Вначале игрок должен сделать ставку «Ante» (анте). Дилер раздаёт по пять карт на каждый бокс, на котором сделана ставка и пять карт себе. Карты раздаются по одной в закрытую, последняя карта дилера вскрывается.

После сдачи игрок оценивает свои карты с точки зрения наличия покерной комбинации и принимает решение: продолжать игру (Call) или нет (Fold). В случае отказа игрок теряет анте. При продолжении игры необходимо внести сумму в размере двух анте на поле «Bet» (в онлайн казино это делается автоматически после нажатия на кнопку «Call»).

После того, как игрок принял решение по ставкам во всех боксах, дилер открывает свои карты. Если у дилера нет ни одной из указанных в таблице комбинаций (нет игры), игрок получает выигрыш в размере только анте, независимо от того, какая комбинация у игрока. Когда у дилера есть покерная комбинация карт (есть игра), его карты сравниваются с картами игрока и чья комбинация выше, тот выиграл. Если выигрывает игрок, то ему выплачивается выигрыш в размере 1:1 по ставке «Ante», а по ставке «Bet» в зависимости от комбинации (см. таблицу).

Русское название комбинации	Английское название комбинации	Описание	Пример	Выигрыш по ставке «Bet»	Джекпот ставка
Роял флеш	Royal Flush	Пять старших карт по порядку одной масти	A♥ K♥ Q♥ J♥ T♥	100:1	100% джекпота
Стрит флеш	Straight Flush	Пять карт по порядку одной масти	J♥ T♥ 9♥ 8♥ 7♥	50:1	10% джекпота
Каре	Four of a Kind	Четыре карты одного ранга	9♣ 9♦ 9♥ 9♠ A♠	20:1	\$500
Фул-хаус	Full House	Три карты одного ранга плюс две карты другого ранга	9♣ 9♦ 9♥ K♦ K♥	7:1	\$100
Флеш	Flush	Пять карт одной масти	A♥ T♥ 8♥ 7♥ 4♥	5:1	\$50
Стрит	Straight	Пять последовательных карт. Туз может быть самой младшей.	J♥ T♣ 9♥ 8♦ 7♦	4:1	-
Тройка	Three of a Kind	Три карты одного ранга	K♦ K♥ K♣ J♥ 5♣	3:1	-
Две пары	Two Pairs	Две карты одного ранга плюс две карты другого ранга	5♣ 5♦ 9♥ 9♠ T♥	2:1	-
Пара	One Pair	Две карты одного ранга	K♦ K♥ 9♥ 8♦ 6♦	1:1	-
Туз-король	Ace & King	Туз и король любых мастей	A♣ K♦ 9♥ 8♦ 2♦	1:1	-

Кроме стандартной ставки, вы можете сделать дополнительную ставку, дающую шанс выиграть джекпот. Ставка в \$1 делается в специальное место над полем «Ante», вы выиграете, только в случае выпадения одной из высоких комбинаций (см. таблицу).

При равенстве комбинаций выигрывает:

- Туз-король – по старшинству третьей карты, если третьи равны – четвертой и т.д.
- Пара – по старшинству третьей карты, если третьи равны – четвертой и т.д.
- Две пары – по старшей паре, если обе пары равны – по пятой карте.
- Стрит – по старшей карте.
- Флеш – по старшей карте.

В данной игре игрок должен принять решение, продолжать игру или нет, как следствие, появляется оптимальная стратегия. В основном она достаточно проста – всегда играйте от пары и выше и сбрасывайтесь при отсутствии комбинации.

Чуть сложнее, если у вас туз-король, играйте если:

- У дилера карта от 2 до дамы и у вас есть такая же,
- У дилера туз или король, а у вас есть валет или дама,
- Карта дилера не соответствует вашей, но у вас есть дама, а ваша четвертая карта выше карты дилера.

В принципе, если вы забудете правила игры при тузе-короле, не страшно, это очень незначительно увеличит преимущество казино, которое составляет солидные 5,2%.

Ставка на джекпот обычно весьма невыгодна, однако, для указанной выше таблицы выплат матожидание по данной ставке становится выше 100%, если сумма джекпота превысит \$220.000.

Оазис покер

На западе популярностью пользуется только карибский покер, несмотря на его грабительские 5,2%. У нас же в стране, благодаря жестокой конкуренции между казино, получили распространения различные его вариации, дающие грамотным игрокам прекрасные перспективы на выигрыш – шестикарточный покер, покер с обменом, с джокерами, русский покер. Общего названия для всего этого разнообразия пока нет, для нужд этой книги я буду использовать термин «оазис покер», который первоначально относился также к карибскому покеру. Оазис покер становится сложнее и интереснее, за счёт одной или нескольких модификаций правил:

- Обмен одной либо двух карт за определённую плату,

- Возможность купить дополнительную карту,
- Предоставление попытки купить игру дилеру,
- Добавление в игру джокеров,
- Страховка.

В реальных российских казино можно увидеть десятки различных вариаций, как с преимуществом казино, так и с преимуществом игрока (при игре по оптимальной стратегии, конечно.)! В западных онлайн-казино вы подобных игр не найдете, из российских интернет казино их предлагает «Русское казино». Базовую стратегию и матожидание для каждого конкретного набора правил необходимо искать отдельно. Есть специальные программы и специалисты в области оазис-покера, которые смогут вам в этом помочь.

Пай гоу покер

Покер пай гоу (Pai Gow) представляет собой комбинацию покера и древней китайской игры пай гоу. Игрок получает семь карт, которые он делит на две руки – большую (старшую, верхнюю) и малую (младшую, нижнюю): на большой руке (High) – пять карт, на малой (Low) – две карты. Цель игры – выиграть у дилера, собрав на обеих руках выигрышные покерные комбинации.

Сначала сделайте ставку в центре игрового стола (на поле Bet). Для начала игры нажмите кнопку «Deal» (сдача).

Вы получаете семь карт. Оставьте на «большой» руке пять карт и выберите две карты для передачи на «малую» руку. Комбинация на «большой» руке (из пяти карт) должна всегда превосходить по силе «малую» руку (из двух карт). Когда вы распределите карты, нажмите кнопку «Done» (готово).

Крупье открывает свои карты. Если обе руки крупье бьют ваши, вы проигрываете. Если одна из ваших рук бьет руку крупье, а вторая уступает, объявляется ничья, и вам возвращается ваша ставка. Если обе ваши руки бьют руки крупье, вы выигрываете 1 к 1 за вычетом 5% банковских комиссионных. Сравнение рук производится по таблице обычных покерных комбинаций, ничья на одной из рук трактуется в пользу дилера.

Некоторые казино предлагают автоматически распределить карты между руками, используя те правила, которыми воспользовался бы дилер. Для этого необходимо нажать кнопку «House Way» (способ казино).

Игра ведётся колодой в 54 карты, с джокерами. Имейте в виду, что джокер в Пай Гоу покере обычно считается тузом и может быть любой картой только для составления таких комбинаций как флэш или стрит.

Игроку приходится принимать довольно сложное решение – как оптимально разделить свои карты. В некоторых случаях ответ очевиден, но не всегда. Стратегия игры следующая:

- Нет комбинации: старшую карту оставить на старшей руке, две последующие – на младшую.
- Одна пара: пару оставить на старшей руке, две старших карты из оставшихся – на младшую.
- Две пары:
 1. Не разделять, если у вас сумма очков девять и менее при короле или тузе;
 2. Не разделять, если у вас сумма очков пятнадцать и менее при тузе;
 3. Исключение: разделять семерки и двойки при короле и выше;
 4. Исключение: разделять королей и двойки при тузе;
 5. Исключение: разделять валеты и четверки при тузе;
 6. Исключение: не разделять семерки и восьмерки (девятки) при тузе;
 7. Где очки соответствуют номиналу карт (2 – для двоек, 11 – валет, 12 – дама, 13 – король, 14 – туз, то есть валеты и четверки дают сумму очков $4+11=15$).
- Три пары: старшую пару – на младшую руку.
- Тройка: тройку оставить, две старшие карты – на младшую руку, за исключением трех тузов: два туза на старшей руке, один – на младшей.
- Две тройки: из старшей тройки пару – на младшую руку.

- Стриты и флэши: оставляем стриты и флэши, если нет двойной пары, иначе разделяем по правилам двух пар.
- Фул-хаус: разделить на тройку и двойку (если есть две пары или две тройки – на младшую руку кладем старшую пару).
- Каре: каре от двойки до шестерки – не разделять; каре от семерки до десятки – разделять, если нет короля или выше; каре от валета до короля – разделять, если нет туза или выше; тузовое каре – разделять, если нет другой пары.

Следуя этой стратегии, вы можете рассчитывать на преимущество казино около 1,5%.

Трёхкарточный покер

Трёхкарточный покер (Three Cards Poker) сочетает сразу две игры, причём игрок одновременно может делать два варианта ставок. Результат обеих игр определяется на основе сданных трех карт по принципу покерных комбинаций. В целом игра напоминает карибский покер, только карт меньше.

Pairplus

В этом варианте игрок получает три карты, выигрыш определяется по таблице комбинаций. Карты дилера значения не имеют. В зависимости от таблицы выплат, преимущество казино может составлять от 2,3% до 7,3%:

Карты	Вероятность	Табл. 1	Табл. 2	Табл. 3	Табл. 4
Стрит флэш	0.002172	40 к 1	40 к 1	35 к 1	40 к 1
Тройка	0.002353	30 к 1	25 к 1	25 к 1	30 к 1
Стрит	0.032579	6 к 1	6 к 1	6 к 1	6 к 1
Флэш	0.049593	4 к 1	4 к 1	4 к 1	3 к 1
Пара	0.169412	1 к 1	1 к 1	1 к 1	1 к 1
Ничего	0.743891	-	-	-	-
Преимущество казино:		2.32%	3.49%	4.58%	7.28%

Ante and Play

Игра начинается со ставки на анте (Ante). После того, как игроку сдаются карты, он может либо продолжить игру, подняв ставку (Raise), либо отказаться от игры, потеряв при этом анте (Fold).

Если игрок поднимает ставку, то его карты сравниваются с картами дилера. Дилеру необходимо иметь как минимум даму, чтобы квалифицироваться. Оплата происходит следующим образом:

- Дилер не квалифицировался: анте оплачивается 1 к 1, ставка возвращается.
- Дилер квалифицировался и игрок выиграл: ставка и анте оплачиваются 1 к 1.
- Дилер квалифицировался и игрок проиграл: ставка и анте проиграны.
- Дилер квалифицировался и ничья: ставка и анте возвращаются игроку.

Вдобавок ко всему, к ставке на анте добавляется дополнительный бонус, не зависящий от карт дилера. Существует несколько вариантов выплат, от которых зависит преимущество казино:

Карты	Вероятность	Табл. 1	Табл. 2	Табл. 3	Табл. 4
Стрит флэш	0.002172	5 к 1	4 к 1	3 к 1	5 к 1
Тройка	0.002353	4 к 1	3 к 1	2 к 1	3 к 1
Стрит	0.032579	1 к 1	1 к 1	1 к 1	1 к 1
Преимущество казино:		3.37%	3.83%	4.28%	3.61%

Есть вариант, где игрок выигрывает в случае ничьей, при этом преимущество казино уменьшается на 0,13%.

Понятно, что для игры PairPlus стратегии нет, а вот для Ante and Play небольшая рекомендация имеется – играйте с комбинацией дама, семь, четыре или старше.

Лет ит райд

Let it Ride Poker (лет ит райд, англ. «пусть едет»), как явствует из названия, является ещё одной разновидностью покера. Игрок играет против дилера. Цель игрока – собрать одну из выигрышных покерных комбинаций (начиная от пары десятков).

В начале игры игрок делает три (!) одинаковые ставки в трех специально отмеченных зонах бокса. Дилер сдаёт карты – три карты игроку (в открытую) и три себе (в закрытую). Посмотрев свои карты, игрок должен сделать выбор: снять одну из ставок (Pull Bet), при этом ставка возвращается обратно игроку, или оставить все три ставки на месте (Let it Ride). После того, как выбор сделан, дилер сбрасывает свою верхнюю карту и открывает вторую карту. Теперь игрок знает уже четыре карты, которые могут составить комбинацию. Перед ним вновь встает тот же выбор: снять вторую ставку (Pull Bet) или оставить её (Let it Ride). После того, как выбор сделан, открывается последняя карта дилера, и игрок видит свою комбинацию. Если выигрышной комбинации нет, то игрок теряет оставшиеся на столе ставки. Если комбинация есть, то игрок получает на оставшиеся ставки выигрыш в соответствии со следующей таблицей:

Русское название комбинации	Английское название комбинации	Выигрыш по ставке «Bet»
Роял флеш	Royal Flush	1000:1
Стрит флеш	Straight Flush	200:1
Каре	Four of a Kind	50:1
Фул-хаус	Full House	11:1
Флеш	Flush	8:1
Стрит	Straight	5:1
Тройка	Three of a Kind	3:1
Две пары	Two Pairs	2:1
Пара (десятки и выше)	One Pair	1:1
Ничего	Zilch	-

Стратегия игры в Let it Ride достаточно проста. Игрок дважды принимает решения снимать ставку или оставить, при этом необходимо следовать следующим правилам:

С тремя картами необходимо оставлять ставку, если у вас:

- Играющая комбинация,
- Три карты к роял флешу,
- Три карты к внутреннему стрит-флешу,
- Три карты к стрит флешу с разбросом 4 при одной старшей карте (выше девятки),
- Три карты к стрит флешу с разбросом 5 при двух старших картах (выше девятки).

С четырьмя картами необходимо оставлять ставку, если у вас:

- Играющая комбинация,
- Четыре карты к роял флешу, стрит флешу или флешу,
- Четыре карты к внешнему стриту при хотя бы одной старшей карте (выше девятки).

Играя по данной оптимальной стратегии, вы обеспечите казино преимущество 3,51%.

Видеопокер

Видеопокер (Video Poker) можно увидеть практически в любом зале игровых автоматов. Смысл игры в том, чтобы собрать карты, соответствующие одной из выигрышных комбинаций, причем, чем старше комбинация, тем крупнее выигрыш.

Вверху автомата расположена таблица выигрышных комбинаций и выплаты по ним. В центральной части расположен экран, на котором показываются карты игрока.

Ниже находятся три индикатора, отображающие сумму на счёте игрока (Credit), сумму выигрыша за последний кон (Win) и текущую ставку (Bet). При нажатии клавиш «Hold» (держат) или просто при нажатии на карту происходит удержание карт, не подлежащих обмену.

С помощью переключателя «Bet One» (поставить одну) игрок увеличивает ставку на одну фишку. Нажав кнопку «Bet Max» (поставить максимум) игрок выбирает максимальную ставку (5 монет) и запускает игру. Дойдя до максимальной ставки при нажатии «Bet One», следующим нажатием ставка возвращается к первоначальной.

Сделав ставку, игрок нажимает кнопку «Deal» (сдать) и получает карты, выбрав какие карты он оставляет и, нажав соответствующие клавиши (кнопка «Hold» - держать, под каждой из карт или просто нажимая на карты), он снова нажимает «Deal» (сдать) и автомат меняет незафиксированные карты. В случае выпадения выигрышной комбинации, указанной в верхней части автомата, сумма, соответствующая комбинации и ставке зачисляется на счёт игрока (таблица выигрышей различается в зависимости от типа игры и казино, данная таблица показывает выплаты для так называемого full-pay или 6/9 Jacks or Better Poker).

Русское название комбинации	Английское название комбинации	Выигрыш по ставке «Bet»
Роял флеш	Royal Flush	800:1 ¹
Стрит флеш	Straight Flush	50:1
Каре	Four of a Kind	25:1
Фул-хаус	Full House	9:1
Флеш	Flush	6:1
Стрит	Straight	4:1
Тройка	Three of a Kind	3:1
Две пары	Two Pairs	2:1
Пара (валеты и выше)	One Pair	1:1
Ничего	Zilch	-

В случае выигрыша, игроку может быть предложено рискнуть суммой, чтобы удвоить выигрыш. Вам будет предложено удвоить выигрыш (Double) или забрать деньги (Collect). Если вы хотите рискнуть, жмите на Double, при этом на экране появится пять карт, левая – в открытую. Из оставшихся четырёх карт игрок должен выбрать одну. Если выбранная карта больше открытой – выигрыш удваивается, если меньше – деньги теряются, если карты одинаковые – ничья. Игрок может удваивать несколько раз подряд. Некоторые казино также предлагают рисковать не всей суммой выигрыша, а только её половиной (Double-Half). Возможен вариант удвоения, когда надо угадать цвет карты и учетверения, когда надо угадать масть.

Кроме обычного видеопокера, есть ещё многолинейные видеопокеры (Power Poker, n-line Poker, где n=3, 4, 5, 10, 25, 50, 100). Они отличаются наличием вместо одной – нескольких линий карт (от 3 до 100), по пять карт в каждой линии. Причём все линии играют одновременно. Карты сдаются на одной линии, а вот выбранные игроком карты фиксируются на всех линиях, но на каждой линии приходят свои сменные карты. Вообще вариантов игры существует множество, всё зависит от участия в игре джокеров (Deuces Wild – дикие двойки, Joker Poker – джокер-покер, Louisiana Poker – Луизиана покер и др.), с какой комбинации начинаются выигрышные (Tens or Better – десятки и старше, Jacks or Better (JoB) – валеты и стар-

¹ Указанные выплаты только при игре пятью монетами, при игре от одной до четырех монет выплата обычно составляет 250:1. Поэтому совет игрокам в видеопокер – играйте только по пять монет.

ше), есть ли какие-то бонусные выигрышные комбинации (Aces and Faces – тузы и картинки, Double Bonus – двойной бонус) и т.д.

Так как игрок постоянно делает выбор, какие карты оставить, то должна быть оптимальная стратегия игры. Ниже вы можете увидеть стратегию для описанной выше таблицы «Валетов и выше». В порядке убывания указаны комбинации карт, которые следует оставлять:

1. Фулл-хаус и лучше
2. 4 карты для роял флеша
3. Стрит, тройка или флеш
4. 4 карты для стрит флеша
5. Две пары
6. Старшая пара (валеты и выше)
7. 3 карты для роял флеша
8. 4 карты для флеша
9. Младшая пара (десятки и младше)
10. 4 карты к внешнему стриту
11. 2 старшие карты одной масти
12. 3 карты для стрит флеша
13. 2 старшие карты разных мастей (если больше чем 2 старшие карты, то оставить младшие из них)
14. 10/Валет, 10/Дама, 10/Король одной масти
15. Одна старшая карта
16. Сбросить всё

Старшие карты – от валета до туза;

Внешний стрит – четыре карты подряд (например, 5,6,7,8) в отличие от внутреннего стрита, где между четырьмя картами к стриту – дырка (например, 5,6,8,9).

Это немного упрощенная стратегия, в полной – около 40 пунктов и она уменьшает преимущество казино до 0,46%, в то время как данная стратегия даёт лишь 0,54%.

Вообще только названий видеопокеров насчитывается более десяти, плюс к каждому варианту игры есть по несколько таблиц выплат. В результате мы имеем огромное богатство и стратегий, и матожиданий. Если повезет, то можно найти игры с преимуществом игрока. Оптимальные стратегии для различных случаев можно найти в интернете либо воспользоваться специальными программами.

Обзор зарубежных казино

Вся информация, нужная для начала игры в онлайн казино, у вас уже есть. Общие принципы выбора онлайн казино вам также известны, осталась сушая малость – выбрать конкретное казино. Я постараюсь помочь вам сделать этот выбор, дав описание крупнейшим представителям игрового рынка. Как я уже говорил, сейчас на рынке царят казино от крупных поставщиков игрового софта. Внешний вид, набор игр, опции, способы депозита и снятия денег в казино от одного поставщика софта обычно очень схожи. Поэтому удобно сгруппировать казино по софту, которым они пользуются, и дать общее описание, что и сделано ниже.

Кроме фактических данных обзоры содержат мой опыт, а также личное мнение о казино. Вернее, личное, подкрепленное коллективным мнением игроков, которые высказываются на форумах. Несмотря на «коллективный разум», мнение остается субъективным, оно может быть ошибочным (или оно может стать ошибочным вследствие изменений), и каждый решает для себя сам, прислушиваться к этому мнению или нет. К сожалению, стопроцентно надежного способа оценки честности казино не существует, и «глас народа» всё ещё остается «гласом божьим».

Микрогейминг

Изначально южноафриканская компания, Микрогейминг (Microgaming) перебралась в Британию по мере роста популярности. Софт Микрогейминга в настоящее время самый известный, популярный и распространенный в мире. Около 70 казино пользуется этим софтом. У

этого софта впервые появились и до сих пор имеют мало конкурентов такие функции как «автоигра» (autoplay) и «экспертный режим» (expert mode). Первая функция позволяет задать определённое количество игр, которые казино будет играть подряд без вашего вмешательства. Например, можно попросить сделать несколько десятков спинов в слотах или раздач в блэджек. Вторая функция рекомендует оптимальную стратегию игры в таких играх как блэджек или видеопокер, а также позволяет анализировать результаты игры. Фактически это встроенная базовая стратегия и программа анализа. Кроме того, все казино от Микрогейминга имеют такие встроенные инструменты как «PlayCheck» – статистика игр, «CashCheck» – информация по денежным операциям.

Казино от Микрогейминга в настоящий момент имеют наибольшее количество игр, в некоторых случаях оно превосходит 350, причём в последнее время каждый месяц Микрогейминг представляет по четыре новых игры. К настоящему времени в активе Микрогейминга почти полный набор карточных игр, включая 8 вариантов блэджека и несколько игр на его основе, несколько вариантов рулетки, включая прогрессивную, до десятка видеопокеров на 1, 4, 10, 50 и 100 линий. Более 200 разновидностей игровых автоматов, включая 12 с прогрессивным джекпотом (крупнейшие джекпоты в слотах «Major Million» и «Mega Moolah» неоднократно превышали планку в \$1 млн., а рекордные суммы достигали \$5 млн. Кстати, для любителей джекпотов в новой версии софта есть специальный «термометр», который показывает насколько давно последний раз срывали каждый из джекпотов). Варианты игровых автоматов самые разнообразные – от классических трехбарабанных, до новейших видео слотов на 9, 15, 20, 25 и даже 100 линий с бонусными играми, бесплатными спинами и т.д. Ведущие казино с софтом Микрогейминга предлагают игры с живыми дилерами – видеоказино, в которых можно поиграть в рулетку и различные версии баккара. Ставки в «настольных» играх обычно варьируются в диапазоне \$1-\$500, в видео покерах – 25с-\$125, в игровых автоматах – 1с-\$225.

Текущие версии казино от Микрогейминга имеют режим практики (только в онлайн), но не имеют многопользовательского режима. Однако летом 2005 года Микрогейминг представил отдельную многопользовательскую версию. Пока это лишь несколько игр и доступна эта версия лишь в нескольких казино, большой популярности за прошедшие годы многопользовательская версия не завоевала. Основной версией софта является скачиваемая, однако практически все казино предлагают и флэш-версию, отличающуюся чуть меньшим количеством игр и немного урезанным функционалом. Полная скачиваемая версия занимает сейчас уже близко к 1 Гб, причём все игры пытаются скачаться автоматически. Микрогеймингу также принадлежит платформа для мобильных телефонов «Spin3», так что при желании вы можете сыграть более чем в десяток любимых игр со своего телефона (подробнее о мобильных казино ниже).

Финансовые транзакции в казино от Микрогейминга обслуживаются различными компаниями, крупнейшая из которых – Proc Cyber Services. Казино предлагают достаточно широкий набор способов депозита и снятия денег, обычно до 10 способов, включая разнообразные электронные платежные системы. Депозит и снятие бесплатные, за исключением банковских переводов, которые, сейчас не везде доступны. На кредитную карточку большинство казино возвращает только сумму депозита. С электронными платежными системами таких проблем не бывает, обычно платят в течение 1-3 дней, в течение 24 часов можно отменить снятие. Практически все казино предлагают набор из трёх валют: доллар, евро, фунт, но евро и фунты обычно предназначены только для жителей соответствующих стран, где эти валюты в ходу. При снятии денег могут затребовать набор документов, хотя если вы не пользовались карточкой, то вероятность этого очень мала.

Софтом Микрогейминга пользуются казино, входящие в пятерку крупнейших в мире, также этому софту отдали предпочтение крупнейшие в мире группы онлайн казино, такие как Casino Rewards, Belle Rock Gaming, Fortune Lounge. И вообще с софтом Микрогейминга одиночных казино практически нет, они все входят в одну из десятка крупных групп, объединяющих от пары казино/покеров до более чем десятка.

Большинство казино от Микрогейминга лицензированы в канадской провинции Кахнавейк (Kahnawake) – одной из уважаемых лицензионных зон. Многие казино получили «печать

одобрения» от регулирующей организации eCOGRA. Членство в eCOGRA подразумевает соответствие высоким стандартам обслуживания клиентов. Если у вас возникнут претензии к казино, одобренному этой организацией, eCOGRA поможет их разрешить. Все казино Микрогейминга проходят ежемесячный аудит компании PriceWaterhouseCoopers (сейчас эта функция передана всё той же eCOGRA) и публикуют заверенный процент выплат. Стоимость софта от Микрогейминга превышает \$1 млн., так что за финансовую состоятельность казино особо волноваться не стоит. Иногда казино Микрогейминга закрываются, но обычно игроки просто переводятся в другие казино той же группы.

Несмотря на большое количество казино с софтом Микрогейминга, россиянам и жителям СНГ некоторые из них недоступны. Доступ во многие казино закрыт с тех пор, когда наши соотечественники «отличились» в использовании поддельных кредиток. Надеюсь, с ростом популярности электронных платежных систем «железный занавес» в мире онлайн игр будет подниматься. Тем не менее, в настоящий момент с россиянами работают казино крупнейшей в мире группы Casino Rewards, казино гигантов в области спортивных ставок, компаний Ladbrokes, Intertops, Unibet, лучшее казино 2004 года по мнению нескольких игровых порталов – 32 Red и, конечно, российское казино «Голдфишка».

Я играл почти во всех указанных казино, и результаты меня в целом радуют. Сразу же хочу сказать, что из всех игр казино я предпочитаю блэкджек и видеопокер, прочитав главу «Игры», думаю, вы понимаете почему. Кроме того, блэкджек является одним из ярких индикаторов честности казино, именно на этой игре казино в первую очередь пытаются мошенничать. Также изредка я играю в пай гоу покер, рулетку, слоты.

Казино [River Belle](#) стало одним из моих первых опытов игры в казино от Микрогейминга, причём опытом на удивление удачным. Я играл там ещё со старым софтом, на котором было лишь два варианта блэкджека, но мне этих двух игр вполне хватило. Во время игры у меня было ощущение, что софт подкручен в сторону игрока. На протяжении недели у меня не было ни одной проигрышной сессии, каждая игра заканчивалась хоть с небольшим, но плюсом. Даже играя небольшими ставками, я смог увеличить сумму депозита в несколько раз. Я снял значительную часть выигрыша, после чего постепенно проиграл оставшиеся деньги (кстати, среди игроков бытует мнение, что казино «не любят», когда игрок снимает деньги, и отвечают «закручиванием гаек», но это скорее игроцкий фольклор). Одно огорчило – вместо возврата депозита на карточку, вся сумма была мне выслана чеком. Казино группы River Belle были одними из первых, кто начал принимать россиян, но через некоторое время они перестали это делать, видимо, ввиду высокого уровня злоупотребления бонусами.

Онлайн казино [Ladbroke's](#) принадлежит одному из крупнейших в Британии букмекеров, который входит во всемирно известную Hilton Group. В общем, очень солидное казино, что чувствуется. Играл я там недавно и получил огромное удовольствие от игры. Здесь выбрал три игры – блэкджек, видеопокер и пай гоу покер. Особых побед в пай гоу и видеопокере не было, но игра шла вполне ровно, что радует. А вот Vegas Strip Blackjack (не надейтесь, голых девушек там нет, Strip – это крупный игорный район в Vegas, то есть блэкджек играется по правилам, популярным в казино Стрипа) порадовал победами. Обычно я играю почти флэтбетом (англ. flatbet – одинаковые ставки), но здесь периодически делал двойные ставки, и к моей большой радости эти увеличенные ставки выигрывали! Игроки иногда жалуются, что в некоторых казино пока играешь мелкими ставками, всё нормально, а как пытаешься их увеличить – проигрываешь, в данном случае для подобных подозрений оснований не было. В общем, довольно быстро я увеличил сумму депозита в три раза, после чего удача слегка отвернулась от меня. Несколько дней я проигрывал, после чего решил снять оставшийся всё ещё вполне нормальный выигрыш. Кстати, выигрыш они возвращают на кредитную карту. Это одно из немногих казино Микрогейминга с собственной бонусной политикой (условиями отыгрыша бонусов) и политика эта гораздо приятнее, чем в остальных казино!

Казино [32 Red](#) также британское, также фунтовое. К сожалению, они не принимали российские кредитки, так что пришлось воспользоваться услугами EcoCard. Для начала я перевел туда £50 – попробовать. Начал осторожно с блэкджека, выиграл самую малость и перешел на видеопокер, где проиграл выигрыш и часть своих. Вернулся к блэкджеку, но проигрышная серия уменьшила мой баланс на половину. Попытался отыграться, увеличил ставку и проиг-

рал остатки. Через некоторое время мне пришло письмо, предлагающее специальный бонус, я решил сделать второй депозит. На сей раз игра шла успешнее. Играл практически только в любимый Вегас Стрип блэджек (мне привычнее разновидности без саренды, плюс у этой версии очень неплохое матожидание). Игра шла довольно ровно, сначала поднимался, затем немного проиграл, в общем, нормальная ровная игра. Убедился, что всё по честному и ушел, компенсировав полностью свой первый проигрыш, так что с этим казино у меня паритет.

Если резюмировать опыт игры, то скажу так – отличные, честные игры (к Микрогеймингу были претензии несколько лет назад, я сам в одном казино получил фактический результат в блэджеке около -10%, но последние несколько лет нет ни одного нарекания на честность). Графика, звук, интерфейс – всё на высшем уровне. Экспертный режим может стать отличным тренером для начинающего игрока, даже дополнительными программами пользоваться не обязательно. Автоигра поможет любителям слотов скорее дожидаться выпадения крупной комбинации. В общем, казино от Микрогейминга – подходящее место для азартных людей, любой найдёт в них игру по душе.

Криптолоджик

Канадская компания Криптолоджик (Cryptologic) является публичной компанией, её акции можно приобрести на бирже NASDAQ. Собственно Криптолоджик является скорее небольшим холдингом, в который входят компания Wagerlogic, занимающаяся собственно разработкой софта, E-Cash Direct, обслуживающая финансовые транзакции казино, а сам Криптолоджик занимается реализацией софта и управлением. Сейчас около 10 казино используют софт Криптолоджика. Последняя версия софта отличается 3D графикой, широким набором игр и дополнительными возможностями статистики, турниров и т.д.

Набор игр Криптолоджика лишь немногим уступает Микрогеймингу: несколько вариантов блэджека и рулетки, обычный набор прочих карточных игр, большое разнообразие видеопокеров, все доступны в многолинейных вариантах с 3, 5 и 10 линиями. Десятки игровых автоматов от классических до видео слотов, из них шесть с крупными джекпотами (так рекордный онлайнный джекпот в \$6 млн. был выигран на слоте «Millionairs Club»), плюс специальный джекпот Rapid Fire, который можно выиграть в большинстве игр. Минимальные ставки в играх обычно \$1-2, в слотах и видео покерах – 1с/25с.

Все казино имеют режим практики, причём в четвертой версии софта он был оффлайнным, а начиная с версии 4+ стал только онлайнным. В большинстве казино доступны многопользовательские игры, правда, количество многопользовательских столов ограничено. Тем не менее, найти свободное место за многопользовательским столом с любимой игрой обычно несложно. Есть нескачиваемые ява-версии, но количество игр и функционал весьма ограниченные. Скачиваемая версия устанавливается небольшой программой установщиком (400 кб), минимальная установка весит около 10 Мб, полная – свыше 200 Мб, причём программа автоматически пытается скачать все игры.

Как я уже сказал, в казино Криптолоджика финансовые транзакции обрабатывает фирма E-Cash Direct. Методов депозита и снятия предлагается не так много, например, MoneyBookers они ввели только летом 2008 года, гораздо позднее конкурентов. Кроме того из электронных платёжных систем россиянам доступен Click2Pay. Долгое время россиянам приходилось делать депозит с карточки, вывести сумму депозита можно была на ту же карту, а вот для получения выигрыша оставались только варианты чека и банковского перевода (причём официальный минимум снятия банковским переводом – \$5000, хотя на практике переведут и гораздо меньше). К счастью не так давно появилось снятие на карту любой сумму, не только депозита, но и выигрыша. Среди казино от Криптолоджика есть несколько фунтовых, плюс евровые версии у Intercasino. При снятии выигрыша более \$500 или использовании банковского перевода могут запросить документы. Раньше казино присылали по почте письмо, где указывался специальный ПИН-код, без которого снятия были невозможны. Таким образом компания удостоверяла личность игрока и не требовала документов, но сейчас ситуация изменилась, письма больше не шлют, а документы попросить могут.

Казино от Криптолоджика лицензированы либо на Антигуа, либо на британских территориях. Все казино проходят ежемесячный аудит компании PriceWaterhouseCoopers. Все счета игроков страхуются на сумму до \$100.000. В пользу казино с этим софтом говорит не только их высокая стоимость – свыше \$1 млн., но и лицензионная политика самого Криптолоджика: в настоящий момент они открывают новые казино только с известными (обычно крупными игорными) компаниями, так последними их клиентами были такие известные имена британских казино как Ritz (уже успели закрыться) и Littlewoods, а также Плейбой.

Россиян и жителей СНГ принимают все казино с софтом Криптолоджика, за исключением Littlewoods. Соотечественники любят казино от Криптолоджика не только за хорошие игры, но и за их демократичные ежемесячные бонусы.

Восемь лет назад первым казино, куда я сделал депозит, было [Intercasino](#). Самой простой системой игры я считал мартингейл на рулетке. Результат игры был вполне ожидаемый – я проиграл \$300. К счастью этот печальный случай не отбил желание играть, а наоборот, заставил заняться изучением игр. Я узнал, почему плох мартингейл, в какие игры лучше играть в казино и т.д. Вооруженный новыми знаниями я возвратился в Intercasino и через некоторое время вернул свои деньги. Именно в этом казино я продолжал играть на протяжении пяти лет, хотя пару раз делал паузы. С тех пор я играю там только в блэкджек и редко в видеопокер и пай гоу покер. Пай гоу довольно ровный, результаты в видеопокере тоже неплохие (один раз собрал роял-флэш, правда, на одной из десяти линий), хотя вот удвоения мне там нравятся меньше, чем в других казино. Результаты блэкджека радуют. Вообще не только в Intercasino, но и в других казино от Криптолоджика блэкджек достаточно стриковый (англ. streak – серия), то есть периодически попадают весьма длинные проигрышные или выигрышные серии. Это, конечно, мнение субъективное, но я бы не советовал использовать мартингейл, и наоборот, небольшое увеличение ставок при выигрыше лично мне позволяет компенсировать проигрышные серии. В целом результатами игры в этом казино я очень доволен, хотя вот у некоторых игроков есть сомнения по поводу честности их рулетки, но меня это уже слабо трогает. Замечу, что пять лет подряд Intercasino получало звание «Лучшего казино года» по итогам голосования журнала Gambling Online Magazine. В голосовании участвуют до 50 тыс. человек, так что это весьма серьезная оценка. Кроме того, по предварительной оценке, Intercasino входит (или как минимум входило до изгнания американцев) в тройку крупнейших в мире онлайн казино.

Казино [Omni](#) и [The Sands of Caribbean](#) – одни из старейших и уважаемых в обиходе Криптолоджика. Пару лет назад они объединились, и вместе с более мелкими казино 3 Diamonds, 1 on 1, 49er, а также покером образовали Peak Entertainment Group (осенью 2005 года все три мелких казино присоединились к Omni). Оба казино также неоднократно получали различные награды от Gambling Online Magazine. В обоих казино я играл уже чуть позже, чем в Intercasino, так что экспериментов с рулеткой не было. Играл в блэкджек и видеопокер. Результаты игры в The Sands как-то особо не вдохновляли, были удачные месяцы, но они не слишком компенсировали неудачные. А вот Omni одно время было моим излюбленным местом игры. Зачастую мне удавалось уходить оттуда с неплохим выигрышем.

Казино [William Hill](#) принадлежит одноименному букмекеру – одному из крупнейших в Британии. Это казино вызывает наибольшую путаницу среди игроков, во-первых, они предлагают долларовую и фунтовые версии с софтом Криптолоджика, плюс евровую версию с софтом Босс Медия, во-вторых, они около полутора лет назад отказались от услуг E-Cash Direct и обрабатывают транзакции самостоятельно, но на старых версиях софта всё ещё можно было пользоваться E-Cashem. В общем, то ещё богатство вариантов. Это казино также входит в список моих любимых. Хотя я там начал играть позже других, однако именно там я собрал первый роял флэш в видеопокере, да и в целом игра доставляла удовольствие. В William Hill у меня были самые длинные выигрышные сессии в блэкджеке, рекорд – 15 побед подряд! Этому же казино принадлежит рекорд неджекпотного выигрыша – один счастливый любитель рулетки выиграл £1, 4 млн. (для VIP-игроков там открывают лимиты ставок до \$100 тыс., счастливчик ставил на своё любимое число 23, которое выпало несколько раз). Для любителей прогрессивных систем ставок это казино просто находка: стандартный диапазон ставок на столах \$1-\$1000. Собственная «касса» также стала большим плюсом для William

Hill, они начали возвращать деньги на карту гораздо раньше, чем казино, обслуживаемые E-Cash Direct.

Казино с софтом Криптолоджика – отличный выбор для игрока. Много игр с хорошим звуком и графикой, и что самое главное – честных. Достаточно быстрые платежи, а с 2008 года ещё и удобные (появление букерсов и возврата выигрыша на карту). Единственное, сильно огорчала плохая служба поддержки. Такое ощущение, что поддержка по e-мэйл вымерла, чата тоже нет, остаются звонки, которые для россиян не бесплатны (если будете звонить – установить Скайп или аналогичную программу, звонки на американские и английские «бесплатные» toll-free номера станут для вас действительно бесплатными), да и язык надо знать хорошо. К счастью, потребность в службе поддержки возникает нечасто, так что многие готовы с этой проблемой мириться.

Плейтек

По сравнению с конкурентами эта голландская (по месту регистрации, капитал израильский, программисты латвийские) компания молода – она появилась на рубеже тысячелетий. Однако высокое качество графики и звука, плюс цена ниже, чем у грандов, позволили Плейтеку (PlayTech) завоевать значительную долю рынка. Именно Плейтек последние годы имеет самый большой рост клиентов, причём рост происходил как за счёт открытия новых казино, так и благодаря переманиванию клиентов с других платформ. К настоящему моменту уже около 70 казино пользуются софтом Плейтека, и тенденция к росту сохраняется.

Казино с софтом Плейтека предлагают достаточно широкий набор игр – все обычные карточные игры, рулетка, кости, «аркадные» игры лотерейного типа. Есть несколько вариантов видеопокеров, от одной до 50 линий. Весьма много разнообразных слотов, включая семь с прогрессивным джекпотом, видеослоты до 50 линий. В слоте «Golden Rally» было поставлено несколько рекордов по уровню онлайн джекпотов. Уровень ставок, как и в большинстве других казино – от \$1 в картах, костях и рулетке, 25с в видео покере и 1с в слотах, хотя ряд казино предлагает и более низкие ставки – от 10с в картах и рулетке.

Плейтек предлагает многопользовательские, частные столы и столы по приглашению. Игрок скачивает минимальную версию (7 Мб), которая затем автоматически докачивает все игры. К сожалению, пока нет возможности не скачивать ненужные вам игры, так что будьте готовы к принудительной выкачке порядка 200 Мб. У казино есть режим практики, причём как в онлайн, так и в оффлайне. При запуске софта без подключения к интернету, он сначала будет долго пытаться найти сервер, а затем перейдет в режим практики. Есть в наличии флэш-версия, но игр в ней несколько меньше, чем в скачиваемой. Казино Плейтека одними из первых стали предлагать «живые игры» – видеотрансляцию реальных игр. К настоящему времени доступны рулетка, блэкджек, баккара и сик бо. Трансляция ведётся не из реальных казино, а из студии.

Финансовые транзакции Плейтеку обрабатывает несколько компаний, самые популярные – iFund и 1ATM. Почти все казино Плейтека предлагают широкий набор способов депозита и снятия денег, как «классические», так и различные электронные кошельки. В отдельных казино есть вывод выигрыша на карточку, но во многих даже депозит не вернут. Рекомендую пользоваться в казино Плейтека различными электронными платёжными системами, в том числе некоторые казино работают с Вебмани. К сожалению, у большинства казино Плейтека одни из самых длительных сроков обработки запросов на снятие денег – официально от 3 до 10 дней, так что быстрого получения денег обычно ждать не стоит.

Большинство казино с софтом Плейтека лицензированы на Антигуа и Барбуда, некоторые казино публикуют отчеты о выплатах, заверенные OPA (Online Players Association), однако доверие к этой компании было подорвано рядом скандалов.

Россиян принимают практически все казино с софтом Плейтека, проблемы могут быть в Black Widow/Grand Banks, но и слава богу, ибо эти казино известны длительными задержками платежей. Также могут быть проблемы регистрации в скандально известной группе казино Golden Palace.

Когда я только начинал играть в онлайн казино, Плейтек не был в числе моих любимых игровых платформ. Я играл в четырёх казино: [Casino Tropez](#), [New York Casino](#) (бывшая Босс

Медия), [Kiwi Casino](#) (бывший Криптолоджик) и в лучшем случае проиграл бонус, а в худшем и часть своих денег. В те годы только казино [Club Dice](#) позволило мне уйти с выигрышем, хотя в основном благодаря тому, что собрал стрит-флэш в карибском покере, жаль на джекпот ставки не сделал.

Но не так давно после длительной паузы я снова попробовал софт Плейтека и с радостью хочу отметить, что он явно изменился в лучшую сторону. Лично у меня никаких претензий к честности игр теперь нет. Могу сказать, что в нескольких казино я вполне успешно увеличивал свой депозит в несколько раз, играя в блэкджек, причём без особого варьирования ставок. Единственное, мне там сейчас несимпатичны бонусы (практически везде липкие). Эти бонусы можно применить к своей выгоде, используя высокодисперсные системы игры, но я предпочитал просто от бонусов отказываться, для этого перед депозитом (!) надо обратиться в поддержку и попросить отменить все бонусы.

Моим любимым казино в Плейтеке стало [Casino King](#). Фактически оно стало первым, из опробованных мной летом 2007 года. С депозита в \$100 я в несколько сессий в блэкджек поднялся до \$700, снял \$500, с остатка наиграл ещё пару сотен. Поддержка отвечала быстро, выигрыш вернули на карту – отличное место. После этого я ещё пару раз посещал казино и без выигрыша не уходил.

Также я играл в казино [Royal Dice](#), [Sierra Star](#), [Swiss Casino](#) – в первом из них остался при своих, а в двух остальных выигрывал чуть больше или меньше. Деньги везде получал без особых проблем, хотя в Плейтеке вывод обычно идёт на пару дней дольше, чем в других казино.

Плейтек предлагает неплохой, красивый и удобный софт, достаточное количество игр, есть интересные видеоигры. К честности игр у меня сейчас претензий нет, поддержка обычно неплохая, есть чат в клиенте казино. Многие казино Плейтека предлагают русские сайт, софт, поддержку, вводят Вебмани (из рассмотренных выше это [Casino King](#), [Casino Tropez](#), плюс [Europa Casino](#), [Sky Kings](#), так что играть там россиянам более чем удобно, рекомендую!

Прочие поставщики софта

Если вы помните, в начале книги я упоминал о «большой четвёрке» поставщиков софта, однако отдельных обзоров удостоились лишь три производителя. Дело в том, что казино от компании РТГ (RTG – Real Time Gaming) не принимают россиян и жителей СНГ. Исключения составляют лишь несколько казино, недавно перешедших на софт РТГ и/или принадлежащих букмекерам. Софт в целом весьма неплох – не самая лучшая графика, но зато занимает мало места на диске, множество игр и весьма быстрая игра. Софт от других поставщиков тоже медленным не назовешь, особенно по сравнению с некоторыми отечественными казино, но там я могу легко параллельно играть в двух-трех казино. В РТГ всё происходит мгновенно, карты просто летают, можно сыграть в 3-4 раза больше сдач (хотя последние версии софта в некоторых казино стали замедлять игру). Игр у РТГ действительно много – самый большой выбор игр на основе блэкджека (Pontoon, 21 Super Fun, Caribbean 21 и т.д.), много видеопокеров, включая 100-линейные, разнообразные слоты. Игры в РТГ считаются честными, подтверждением этого является один из крупнейших в мире не джекпотный выигрыш в \$1,2 млн., произошедший в одном из казино РТГ. Но к сожалению, среди казино РТГ есть достаточное количество таких, которые могут просто не выплатить выигрыш, придумав какую-либо причину, в основном – «злоупотребление бонусами». Кстати, тот самый удивительный выигрыш выплачен не был, игрок получил лишь некоторую компенсацию. В общем, если у вас будет возможность поиграть в казино от РТГ – рекомендую попробовать, но предварительно узнайте приличные казино, таковых наберется с десяток, с остальными иметь дело уже несколько рискованно. Я играл в VIP Casinos блэкджек и пай гоу покер (казино этой группы принимали россиян, но сейчас они сменили софт). Результаты вполне благоприятные – смог выиграть, хотя местами играл довольно рисковно. Порадовал быстрый вывод – деньги вернули на Манибукерсы в течение дня. Также казино от РТГ представляет один из крупнейших онлайн букмекеров – компания [BoDog](#). Моя игра там была в меру успешной, я ушёл с небольшим выигрышем.

Шведская компания Босс Медия (Boss Media, в рунете её иногда называют в одно слово Бос-медия) некогда была лидером среди поставщиков софта, однако постепенно её популярность сошла на нет. Именно Босс Медия теряет наибольшее количество клиентов последнее время, и почти не приобретает новых, возможно, это объясняется переориентацией компании на лотереи, покер, игры для мобильных и т.д. Отставание лучше всего видно в предлагаемом наборе игр. Стандартный набор карточных игр, рулетка (американская, европейская, французская), кости, видеопокер, слоты, кено – вроде бы всё на месте. Но вот уже богатства вариантов не наблюдается – максимум две версии блэджэка (хотя одноколодный – плюсовой для игрока!), слотов около десятка (четыре с джекпотами), видео слотов очень мало, долгое время был только один видеопокер, причём с отвратительной таблицей выплат, сейчас их шесть, но только однолинейные. В общем, для любителей экзотических игр казино от Босс Медии не очень подходят. Босс Медия одной из первых представила многопользовательские игры, и до сих пор игрок может выбрать стол частный, общий или по приглашению.

Финансовые операции в большей половине казино от Босс Медии обслуживает её дочерняя фирма Webdollar. Webdollar стал одной из первых компаний, возвращающих любую сумму на карточку. Так что игрокам не придется долго ждать своих денег. Однако для снятия денег больше \$500 понадобится специальный код (security code), который также как и ранее у Криптолоджика высылается по почте. В некоторых казино вдобавок ко всему ограничена сумма депозита без кода. Webdollar работает с отечественной платёжной системой «[Монета](#)», которая, в свою очередь, позволяет переводить деньги с/на Вебмани и Яндекс.Деньги.

Россиян и жителей СНГ принимают почти все казино с софтом Босс Медии. Германское [Casino Club](#) стало одним из первых акционировавшихся онлайн казино. Пожалуй, это самое посещаемое казино из Босс Медийных, за многопользовательскими столами всегда есть люди, в основном из германоязычных стран. Это казино стало неофициальной Меккой рулеточников. Считается, что рулетка там идеально честная. Казино издаёт свой журнал, где кроме всего прочего публикует выпавшие цифры на своем первом рулеточном столе. Эти цифры являются одним из средств тестирования различных рулеточных стратегий. Но лично я играл всё же в блэджек (и многоколодный, и одноколодный). Результаты стали для меня достаточно неожиданными – каждая игровая сессия становилась испытанием – игра либо шла отменно, либо не шла вообще. В общем, один раз много выиграешь, другой – столь же много проиграешь. Такие качели мне быстро надоели, я предпочитаю более ровную игру, так что ушел я оттуда при своих. Кстати, не так давно у этого казино появилась и [русская версия](#), причём, с возможностью игры как на евро, так и на рубли по более мелким ставкам.

Во многих отдельных казино от Net Entertainment России нет в списке стран, однако одно из казино нас очень даже радо видеть, но об этом ниже. Хотя сейчас софт Net Entertainment приобретает всё большую популярность среди букмекеров. Многие используют нескачиваемый софт этой компании, а среди крупных букмекеров много хорошо относящихся к России (вплоть до русификации сайта, саппорта и введения Вебмани).

У букмекерских компаний также пользуются популярностью флэш-игры от компаний WagerWorks и Chartwell. Первая, пожалуй, потихоньку набирает популярность, в то время как вторая – теряет. Я играл в казино с таким софтом, но достаточно мало, чтобы делать выводы об их честности. Могу сказать, что горячей любви к этому софту игроки не испытывают. Вы можете попробовать играть в подобных казино, но с известной осторожностью. Интерес может вызвать разве что казино компании [Betfair](#). Компания эта – крупнейшая онлайн биржа обмена ставок (лучшее место для любителей ставок), в их казино с софтом WagerWorks представлен «нулевой зал». В этом зале четыре игры – блэджек, рулетка, баккара и видеопокер, в которых матожидание игры равно нулю! Именно так, в дополнительные выплаты в блэджэке и видеопокере, отсутствие зеро на рулетке и комиссии в баккара делают оптимальную игру нулевой. Так что желающие могут попробовать, только там диапазон ставок весьма ограничен. Кстати, у данного казино также русский сайт и саппорт, принимают вебмани. И ещё – WagerWorks принадлежит известному поставщику игорного оборудования, компании IGT, так что казино с этим софтом предлагают слоты, такие же как в реале у материнской компании.

В своё время мне понравился софт компании Casino Village on Net, больше известный под маркой «Будь дилером» (Be the Dealer). Именно так называется головное казино с этим софтом. Насколько я понимаю, абсолютное большинство других казино с этим софтом, а их было немало, являются своеобразным франчайзингом – они не имеют серьёзного доступа к софту и финансовому процессингу и являются лишь посредниками между игроком и казино [Be the Dealer](#) за процент от прибыли (так называемые фронты или скины, англ. front – фасад, skin – кожа). Как следует из названия, казино с софтом Be the Dealer предоставляют игроку уникальную возможность поиграть на месте дилера против другого игрока! При первом депозите, а также при игре в качестве игрока вы получаете специальные очки. Накопив определённое количество очков, и имея денежный запас, можно попробовать себя в качестве дилера, при этом вы оплачиваете выигрыши игроков и получаете их проигрыши, правда, за вычетом небольшой доли казино – 1,5%. Тем не менее, в играх типа слотов, рулетки или карибского покера игра в качестве дилера теоретически будет весьма выгодна! Проблема только в том, что за каждый доллар ставки вашего оппонента с вас будут списывать одно очко, а набрать их вновь можно, лишь играя игроком в ту же игру (однако после депозита вы получите очки для каждой из игр, так что попробовать сможете).

Набор игр в казино Be the Dealer невелик, но ведь главная ценность не в этом. Из главной «фишки» – возможности сыграть за дилера вытекает и ещё одно преимущество – казино нет необходимости «подкручивать» игры, ведь в любом случае они получают свои 1,5% от ставки, ничем не рискуя. В общем, мне игра понравилась, в качестве игрока я играл в блэкджек и Пай Гоу покер и с живым дилером, и с компьютерным, причём с компьютерным результат был даже лучше. Я попробовал играть в рулетку в качестве дилера, но тут мне не повезло – игрок за несколько спинов умудрился выиграть у меня чуть не \$100, так что я поспешил уйти. Неплохой результат в качестве дилера у меня был в слотах и войне казино. В общем, желающие могут попробовать, хотя последнее время играть в этих казино становится рискованно – ходят слухи о не очень хорошем финансовом состоянии компании.

Совсем молодым является софт компании Rival, ему лишь пара лет, но он уже завоевал любовь у зарубежных игроков. Сейчас есть около десятка казино с этим софтом, они предлагают много разных бонусов, в том числе бездепозитные \$5-\$14, правда, у россиян могут быть проблемы как с получением бонусов, так и вообще с регистрацией в казино. Нас точно принимает казино [Slot'oCash](#), хотя бездепозитный бонус я там получил с трудом. Первый раз играл без бонусов, потом рискнул и бонус взял, ведь по их условиям игрок не может снять со счёта сумму меньше чем депозит+бонус (то есть или пан, или пропал). Довольно много играл в блэкджек, мне не понравился мультимедийный, а обычный шёл очень неплохо. Видеопокер тоже не огорчил. Но главная «фишка» софта – слоты, точнее – уникальные i-slots. «Интерактивные слоты» разворачивают перед вами целую историю, где в одном видеослоте заключено фактически несколько игр. Естественно, есть «дикие» и «разбросанные» символы, а бонусные раунды иногда предлагают не просто «угадайку», а игры, где результат зависит от вашего мастерства (игра в гольф, стрелялка). В общем, любителям слотов рекомендую попробовать!

Казино с собственным софтом

Как я уже говорил ранее, собственный софт обычно могут себе позволить только серьёзные компании, о некоторых из них попробую рассказать.

Крупнейшим в мире онлайн казино (около 15 млн. зарегистрированных игроков, ежегодная прибыль более \$200 млн.) является [Casino on Net](#). Оно принадлежит компании Cassava (в 2005 году она акционировалась на миллиард долларов), а софт сделала «карманная» компания Random Logic. Не так давно появилось ещё одно казино с этим софтом – [Lucky Ace](#), но говорить, что софт начал продаваться, пока нельзя. Casino on Net было одним из первых онлайн казино, а лидером стало за счёт больших маркетинговых расходов, хотя софт их уступает крупным конкурентам. Набор игр не столь широк – обычный набор карточных игр (никаких излишеств, типа разных вариантов блэкджека), рулетка, несколько видеопокеров и по десятку классических и видео слотов. Игры доступны в многопользовательском режиме. Качество графики – среднее, зато и места на диске много не занимает. Плюс данных казино –

большое разнообразие методов депозита и снятия, для россиян интересны бесплатный банковский перевод и возврат денег на кредитку. Минимальные ставки в играх обычно \$1, в слотах и видеопокерах – 25с, видео слотах как обычно – от цента. ВИП игроки могут играть по значительно увеличенным ставкам, вплоть до нескольких тысяч долларов. Игроки уважают Casino on Net за достаточно честные игры, удобную кассу и щедрость – хороший бонус плюс множество дополнительных розыгрышей. Мои результаты игры в этих казино вполне удовлетворительные – в блэкджек случалось выигрывать и проигрывать, неплохие результаты были в видепокере, в целом – нормально.

«Первое регулируемое государством казино», так рекламирует себя австралийское онлайн казино [Lasseters](#), принадлежащее одноимённому оффлайн казино. Возникло оно лет семь назад, и быстро завоевало популярность игроков, учитывая госконтроль и серьёзную финансовую мощь. Казино предлагает опять-таки достаточно стандартный набор флэш-игр с очень низкими для западных казино ставками – в большинстве игр от 1с! Правда, есть у казино серьёзный минус – малое количество способов депозита/снятия денег! Пару лет назад у Lasseters появилась «сестричка» – казино [AusVegas](#), в принципе особой разницы между этими казино нет. Если вы хотите поиграть по низким ставкам в хорошем западном казино, то эта пара казино – неплохой выбор, отзывы о них сугубо положительные. Лично у меня в Lasseters в свое время была очень неплохая выигрышная серия в блэкджек – 10 игр подряд, включая 4 блэкджека (вообще игроки отмечали «серийность» блэкджека в данном казино)!

Компания iGM (iGlobalMedia) сейчас переименовалась в PartyGaming и обратила все свои усилия на рынок покера, именно им принадлежит некогда крупнейшая покерная сеть Party Poker. К покеру «присоединили» одноимённое казино и прочие игорные сайты. К казино время от времени возникали претензии по честности блэкджека, но какие-то неуверенные, хотя лично меня мои собственные результаты в [Party Casino](#) не впечатлили. Лично я в блэкджеке проигрался, но знаю отечественных игроков в покер, которые «отвлекаясь» выигрывали неплохие деньги, в том числе и на слотах. Казино весьма удобно для россиян – русские сайт и поддержка, принимают Вебмани и возвращают выигрыши на карту.

Западные казино на русском

Я решил выделить подобные казино в отдельную группу. Обычно такие казино имеют сайт и службу поддержки на русском языке, часто также на русский переведен игровой софт и возможен ввод-вывод через Вебмани. В отличие от российских казино, физического присутствия в России при этом нет – служба поддержки обычно только по электронной почте (или международному телефону). Если подобные мелочи вас не останавливают, то вариант поиграть в подобном западном казино становится весьма заманчивым. Понятно, что русскую версию обычно делают крупные, надежные казино. Русскоязычный рынок пока всё же далеко не самый ёмкий, так что лишь серьёзные компании рискуют тратить деньги на перевод и службу поддержки.

Начну, пожалуй, с казино [Intertops](#). Это крупный онлайн букмекер, а также казино. В настоящий момент они предлагают сайт и кассу на русском, есть русская поддержка по телефону и электронной почте, а также есть русифицированная флэш-версия казино. Казино Intertops использует софт от Микрогейминга. Депозит удобно делать с кредитки, а вывести деньги можно бесплатным банковским переводом.

Ещё один крупный букмекер, предлагающий русскую сайт и поддержку, а также принимающий Вебмани – [Unibet](#). Эта компания пару лет предлагала покерный софт компании Микрогейминг, а недавно добавила и скачиваемое казино с этим софтом.

Чуть выше я упоминал, что большинство казино с софтом Net Entertainment россиян не жалуют, однако есть одно серьёзное исключение. [Casino Euro](#) среди десятка других языков имеет и русский. Причём на русский переведено всё – сайт, игры, касса, только вот покерный клиент пока лишь на английском. Вообще шведская компания Net Entertainment одна из старейших и достаточно хорошо известных, но большинство её казино чахнет в тени небольших букмекеров. Казино предлагает стандартный набор игр, раньше большинство игр были сделаны на Яве, так что и графика не самая лучшая, и времени на загрузку требовали много. Но сейчас уже практически все игры переведены на флэш, кроме того, есть «живая» рулетка. Я

играл здесь в основном в блэкджек и результаты в целом удовлетворительные. Игра достаточно ровная, длинные серии попадают не часто. Результаты моей игры вполне соответствуют матожиданию – минус, но небольшой. Попробовал играть в видеопокер, он у них странный – нет ограничения на количество монет, но как-то не очень понравилось. Как следует из названия казино, игровой валютой является евро. Можно сделать депозит с кредитки, а снять банковским переводом или воспользоваться Манибукерсом. В одном из разговоров мне сказали, что планируется введение Вебманей, но когда это произойдет – неизвестно.

Вообще всё больше компаний стремится на наш быстро растущий рынок. Выше я уже говорил, что многие казино с софтом Плейтека предлагают полный набор русификации. Многие крупные букмекеры как минимум предлагают русский сайт и поддержку, а некоторые также вводят вебмани и русифицируют софт. Несколько я назвал выше, также стоит обратить внимание на [BWin](#) (казино WagerWorks и Boss Media), [Eurobet](#) (WagerWorks и видео казино), [SportingBet](#) (Boss Media). Я думаю, что в ближайшем будущем мы увидим больше крупных западных казино, повернувшихся лицом к русскоязычным игрокам.

Русские казино

Рынок русских онлайн казино несколько отстаёт от зарубежного, хотя пытается догнать, здесь есть достойные представители. К сожалению, несколько затормозил развитие закон об игровой деятельности, который запретил организацию онлайн казино в России. Так что в настоящий момент именно российских казино нет. Бывшие наши казино перерегистрировались в оффшорах, некоторые даже изменили доменные имена с .ru на .com. Но владельцы у этих казино по-прежнему отечественные, да и работники в основном тут сидят, так что изменения произошли почти только юридические, на работе большинства казино это не сказалось. Хотя вот через полтора года после принятия закона можно сказать, что мы потеряли три казино из числа бывших лидеров. Почти сразу закрылось хорошее казино Хайбет, перевело игроков на другой домен, а потом их «кинуло» казино «Шанс», и не так давно из-за конфликта с Плейтеком перестало работать казино Бренди.

Но даже не смотря на закон, чуть ли не каждый месяц о себе пытается заявить новое казино, старые казино проводят различные розыгрыши призов, предлагают новые бонусы. В общем, отечественные казино всячески пытаются заслужить любовь игроков, вопрос только – а заслуживают ли они этой любви? Честно ли ведут себя казино по отношению к игрокам, качественную ли услугу предоставляют?

Давайте попробуем разобраться. Я выбрал семь казино, пожалуй, крупнейших в рунете, каждое представляет свой софт (уникальный или нет), имеет свои особенности, плюсы и минусы. В каждом из указанных казино я играл два раза. Первый раз – некоторое время назад, я пробовал играть, чтобы познакомиться с казино. В большинстве казино я делал депозит, однако в некоторых играл только на бездепозитный бонус. Второй раз я играл параллельно с написанием этой книги, специально, чтобы ещё раз проверить казино и дать по возможности беспристрастный анализ. Второй раз я решил играть во всех казино по одинаковой схеме – делаю депозит (через Вебмани), играю по 100 раздач в блэкджек и видеопокер, а также 50 спинов в рулетку (мог ошибиться при подсчёте на несколько раздач, результаты записывал вручную, так что здесь тоже возможны мелкие ошибки при фиксации), снимаю деньги, чтобы оценить время выплат. В блэкджек и видеопокер играю, естественно, по базовой стратегии, в основном равными ставками, хотя в блэкджеке могу их немного варьировать при желании. При анализе результатов игры в блэкджек предлагаю обратить внимание на такие параметры как преимущество казино – теоретически должно быть 0,5%, количество выигрышей/ничьих/проигрышей – должно быть 43%/9%/48%, количество блэкджеков – 5. При анализе результатов видеопокера матожидание менее показательно из-за высокой дисперсии, лучше обратить внимание на частоту выпадения выигрышных комбинаций, в среднем за 100 раздач должно быть: 21 раз – пара, 13 – две пары, 7 – тройка, по одному разу – стрит, флэш и фул-хаус. А вообще, если исключить редкие комбинации, то на коротком отрезке в 100 раздач стоит ожидать результата около -8%. В рулетку играю без определённой стратегии, на равных шансах, что называется «по тенденциям» или лучше сказать, по интуиции. Результа-

ты, как в цифрах, так и в субъективных ощущениях пересказываю вам. К собственным ощущениям добавляю мнения других игроков, высказанные на форуме. Сразу же хочу сказать, что 100 игр – слишком мало, чтобы делать статистически выверенные выводы. Где-то можно попасть в полосу удачи, а где-то наоборот. Тем не менее, полагаю, что результатам игры, подкрепленным мнениям других игроков можно верить. Но, в конце концов, вам самим решать, кому или чему доверять...

Голдфишка

Интернет-казино «Голдфишка» возникло в 2003 году. Это казино использует софт компании Микрогейминг и входит в известную и одну из крупнейших в мире групп Fortune Lounge. Россиянам предлагается два варианта игр – порядка 60 игр на русском и полный набор (ещё сотня) игр на английском, ведутся дальнейшие работы по переводу игр. Функционал софта чуть беднее, чем стандартный микрогейминговский, новые игры появляются с задержкой относительно скачиваемых версий, но тем не менее, это вполне полноценный Микрогейминг (см. обзор софта выше). Казино предлагает все популярные у нас методы депозита и снятия денег, от кредитки и банковских переводов до электронных кошельков. В настоящий момент игрок может легко переключить валюту игры из базовых долларов в рубли или евро, при этом ставки будут также в соответствующей валюте. То есть игроки могут, перейдя на рубли, в десятку раз уменьшить лимит стола. Из всех российских казино больше всех я играл именно в этом. Играю в основном в блэкджек, иногда переходя на видеопокер, результаты вполне в рамках матожидания – иногда выигрываю, иногда проигрываю, в целом всё очень ровно. Казино предлагает ежемесячный бонус, периодически даёт персональные бонусы, а также проводит турниры/розыгрыши, в которых вполне реально выиграть дополнительно пару десятков долларов.

Мое специальное посещение казино дало весьма обнадеживающие результаты, итак:

- **Блэкджек** – играл по \$2 в Vegas Strip, несколько раз увеличивал ставки, потом возвращался к базовой ставке. Из 100 раздач 48 выиграл, из них 5 блэкджеком и 6 с удвоением/сплитом, 46 проиграл, одну с удвоением, и 6 закончились вничью. Общий результат игры +\$19. Самая длинная выигрышная серия – 8 раздач, включая два блэкджека и одно удвоение, причём ставки повышал от \$2 до \$5. Самая длинная проигрышная серия – 9 раздач с одной ничьей в середине. Как видите, фактический результат +7,6% изрядно выше, чем положенные -0,3%, что, конечно, объясняется малой величиной выборки, однако всё равно приятно.
- **Видеопокер** – играл в «Валеты и выше» на одной линии по \$1,25 (пять монет по 25с). Из 100 раздач собрал 25 пар, 14 раз – две пары, 3 тройки, по 2 стрита и флэша, 4 фул-хауса. Делал удвоения на всех парах, в результате 15 раз проиграл, 10 выиграл. Общий результат игры +\$17. Вновь практика на короткой дистанции (+13%) оказалась гораздо лучше теоретических -0,5%. В основном это можно объяснить повышенной частотой выпадения фул-хаусов (целых три лишних), вообще более редкие комбинации выпадали чаще нормы, а низкие комбинации – реже.
- **Рулетка** – играл во французскую рулетку (хотя правильнее её назвать европейской), ставил по \$1 на равные шансы, иногда на все три, иногда на один или два. В результате выиграл \$10, то есть опять обманул матожидание. За 50 спинов выпало два зеро, было несколько достаточно длинных серий одного цвета – пара по 7 выпадений, одна – 8.

Думаю, резюме уже понятно. Софт Микрогейминга – самый популярный в мире на настоящий момент, отличная поддержка, хорошие результаты игры, положительное мнение игроков. Добавлю ещё турниры, программы поощрения, бонусы, в результате «Голдфишка» – очевидный выбор обеспеченного игрока (всё-таки минимальная ставка – \$1). Только не надо надеяться выигрывать постоянно, точно также как мне повезло в опытной сессии, преимущество казино в играх ещё никто не отменял! Деньги я от «Голдфишки» получил через два дня (есть вариант экспресс-выплат в течение дня для постоянных игроков).

Русское казино

В отличие от многих других казино, «Русское казино» не предлагает бонусов, а предлагает ежемесячный турнир с призовым фондом около 30.000 руб. Казино принимает различные популярные отечественные платежные системы, а также пополнение с мобильного телефона. Русское казино одно из немногих, осуществляющих выплаты на Вебмани практически мгновенно, работают с рублями, долларами и евро.

Казино предлагает умеренный набор флэш игр: три рулетки, буль (прародитель рулетки), кости, три варианта блэкджека, плюс свитч и блэкджек в открытую, четыре варианта оазис покера, включая шестикарточный и с обменом, несколько однолинейных видеопокеров и дюжина слотов. Несколько игр представлены в многопользовательском варианте. Ставки в каждой валюте обычно 5-300, так что можно играть по мелочи в рублях, а можно по крупному в евро.

Первый раз я решил рискнуть сотней долларов. Начало было обескураживающим – что-то около 12 проигрышей подряд в блэкджек. Потом, правда, игра выровнялась и некоторое время колебалась около одного уровня. Попробовал поиграть в видеопокер (стандартный «Валеты и выше»), сначала почти отыграл блэкджековский проигрыш, но потом снова пошёл вниз. Вернулся к блэкджеку, медленно, но верно стал идти вниз, потом начал удваивать ставки и быстро проиграл остаток. Софт немного разочаровал весьма медленной игрой и слегка непривычным интерфейсом в блэкджеке.

Мое специальное посещение «Русского казино» оптимизма особо не прибавило:

- **Блэкджек** – играл по \$2 в одноколодный блэкджек, ставки пробовал увеличить до \$3 раза два – безуспешно. Из 100 раздач 33 выиграл, из них 3 блэкджеком и 5 с удвоением/сплитом, 60 проиграл, из них 3 с удвоением, и 7 закончились вничью. Общий результат игры -\$26. Самая длинная выигрышная серия, если это можно так назвать – 3 игры, включая два удвоения. Самая длинная проигрышная серия – 8 раздач с одной ничьей в середине. На мой взгляд, результаты на грани приличия, когда уже сложно объяснить невезением (вероятность такого события при честной игре около 15% – не так мало, но и не много).
- **Видеопокер** – играл в «Валеты и выше» на одной линии по \$1,25 (пять монет по 25с). Из 100 раздач собрал 20 пар, 13 раз – две пары, 4 тройки, 3 флэша, 1 фул-хаус. Делал удвоения на всех парах, в результате 7 раз проиграл, 13 выиграл. Общий результат игры -\$12. Вновь практика на короткой дистанции (-10%) оказалась гораздо хуже теоретических -0,5% (хотя и немногим хуже более реальных -8%). Но в отличие от блэкджека, видеопокер игра более дисперсная, старшие комбинации мне не выпадали, так что результат можно считать удовлетворительным, частота выпадения комбинаций от нормы отличается незначительно, опять-таки удвоения вышли явно в мою пользу.
- **Рулетка** – минимальная ставка на шансы на рулетке 5 единиц, я решил, что моего долларового банка на эту игру может не хватить, поэтому я попросил службу поддержки конвертировать часть долларов в рубли, что было сделано довольно быстро. В результате играл я по 25 рублей во французскую рулетку. Пожалуй, здесь были самые ровные результаты в смысле цветовых последовательностей, самая длинная – 7 одного цвета, а следом за ней лишь по три. Также получил два зеро. Общий результат игры – +150 рублей, зря я боялся за свой банк.

«Русское казино» – одно из немногих, делающих выплаты на Вебмани практически мгновенно (5-15 минут), правда, непонятно, почему выплата на другие электронные платежные системы занимает до трех суток, и почему казино не берет на себя комиссию. В целом мнение игроков о «Русском казино» скорее положительное, оно считается вполне честным. Лично меня мои результаты в видеопокере и, особенно, блэкджеке не порадовали. Кроме того, вынужден отметить не очень быструю игру и не самый удобный интерфейс в блэкджеке. В общем, в блэкджек я бы там играл с осторожностью, остальные игры – возможно.

Ва-банк

Казино «[Ва-банк](#)» смогло привлечь значительную часть российской аудитории за счёт активного маркетинга и большого количества бонусов. Отличительной особенностью, как этого казино, так и других казино с софтом компании «Глобо» (эта материнская компания «Ва-банка» предоставила софт для ещё нескольких недавно открытых казино) является отсутствие привычного сайта казино. Игрок сразу же попадает во флэш версию казино, где и находится вся информация. Обладателям модема это было не очень удобно, но сейчас это уже не проблема. Не так давно «Ва-банк» представил и скачиваемую версию софта. Выбор методов депозита/снятия денег у «Ва-банка» неплохой, есть все популярные отечественные и западные платежные системы, берут банковские карты, валюта игры – доллар. Набор игр в казино умеренный, несколько слотов и видео слотов, четыре варианта однолинейных видеопокеров, блэджек обычный и в открытую, пара рулеток, кено, все любимые на западе варианты покеров плюс шестикарточный покер. У «Ва-банка» есть отдельный модуль видео-казино, где предлагается возможность играть на видео-трансляции с реального рулеточного стола. Само казино на русском, но интерфейс игр на английском.

Первый раз я играл в Ва-банке пару лет назад, сделал достаточно большой депозит, получил бонус и стал играть в блэджек. Результаты не впечатлили. Игра выглядела следующим образом – некоторое время ровная, потом длинная проигрышная серия, потом опять ровно, опять в минус. Выигрышных серий, сопоставимых по длине с проигрышными, увы, не было. В результате выплаты в блэджек составили лишь 95%, что, на мой взгляд, низковато. Немного поиграл в другие игры, без особого эффекта. После того, как я рассказал о результатах игры, менеджмент казино вежливо предложил мне больше не появляться у них. Так что для эксперимента я открыл новый счёт, положил туда \$15 и решил поиграть по минимуму. Результаты такие:

- **Блэджек** – играл по \$0,1, ставки увеличивал пару раз, в принципе успешно. Из 100 раздач 35 выиграл, из них 2 блэджеком и 3 с удвоением/сплитом, 53 проиграл, и 12 закончились вничью, включая ничью на блэджеках. Общий результат игры -\$1,2. Самая длинная выигрышная серия – 5 раздач, с двумя ничьими посередине. Самая длинная проигрышная серия – 8 раздач с одной ничьей в середине (были также на 7 и 6). Результаты похожи на «Русское казино», в целом не радуют.
- **Видеопокер** – играл в «Валеты и выше» на одной линии по \$0,1 (две монеты по 5с). Из 100 раздач собрал 24 пары, 15 раз – две пары, 4 тройки, 2 стрита, 1 флэш, 1 фулхаус. Делал удвоения на всех парах, в результате 16 раз проиграл, 8 выиграл. Общий результат игры -\$1,5. Вновь практика на короткой дистанции (-15%) оказалась гораздо хуже теоретических -0,5%. Как видим, распределение комбинаций очень близко к теоретическому, с этой стороны претензий нет, однако результаты удвоения сильно разочаровывают.
- **Рулетка** – минимальная ставка на шансы была \$0,5, хотя на сикслайны лишь 1с, странная диспропорция. В общем, играл на шансы от одного до трех, ставки увеличивать не пробовал. В итоге проиграл \$3,75, особых претензий нет. Выпало пара зеро, самая длинная «цветная» серия – 6 подряд.

В общем, мои личные успехи в данном казино как минимум ставят честность казино под подозрение. Если к этому добавить мнения других игроков, то казино приблизится к черному списку. К честности игр (блэджек, рулетка) «Ва-банка» есть претензии у многих игроков. В журнале «Хакер» была опубликована статья игрока, создавшего «робота», игравшего в игры по заранее заданной стратегии. Достаточно большая выборка результатов показывает, что игры велись нечестно. Также были вопросы к безопасности и качеству работы службы поддержки казино. Хотя деньги мне они выплатили быстро – на следующий рабочий день, как и обещано.

Лото.ру

Казино «[Лото.ру](#)» одно из старейших на рынке (1999 год), однако популярность и известность оно приобрело с внедрением гарантий честности в некоторых своих играх. Конечно,

наибольшей популярностью пользуется рулетка с гарантией честности. Выглядит это следующим образом – казино заранее генерирует 50 результатов (50 чисел, которые выпадут у игрока на рулетке), к этим результатам добавляет случайную строку и ключевую строку от игрока. Получается файл, от которого берется 16-значная контрольная сумма по алгоритму MD5 и предоставляется игроку. Когда игрок отыграет свои 50 спинов, ему демонстрируется сгенерированный файл и игрок может проверить правильность MD5 подписи. Считается, что создать второй файл с идентичной MD5 подписью за разумное время невозможно, то есть MD5-алгоритм гарантирует неизменность исходного файла.

Интересно, слоты в казино в основном с национальным колоритом, а весь интерфейс на английском, включая игровое лобби. Казино предлагает достаточно стандартный для западных казино набор игр – рулетка, пара блэкджеков плюс свитч, красная собака, оазис и трёхкарточный покер, семь видеопокеров, кено, одиннадцать слотов, плюс достаточно редкий казино холдем покер. Казино предлагает широкий набор отечественных методов депозита, валюта игры – рубль, ставки в играх от одного рубля, самые низкие из имеющихся онлайн казино.

Первый раз я знакомился с играми, немного поиграл в рулетку и морской бой (есть и такая игра с контролем честности), красную собаку и, конечно, блэкджек. Пробовал и одноколодку, и шестиколодку, и свитч, где-то был чуть в плюсе, но в целом проиграл, в основном потому, что начал поднимать ставки и нарвался на проигрышную серию. Особых претензий к играм не было, хотя факт проигрыша не радовал. Спецсессия сложилась более удачно:

- **Блэкджек** – играл по 20 руб. в одноколодный блэкджек. Из 100 раздач 43 выиграл, из них 10 блэкджеком и 6 с удвоением/разделением (один раз разделил тузов, к каждому прикупил по десятке, и полученные комбинации были оплачены как блэкджек!), 46 проиграл, включая шесть на сплите/дабле и две саренды, и 11 закончились вничью, включая две ничьи при удвоении. Общий результат игры +100 руб. Самая длинная выигрышная серия – 6 раздач, с ничьей посередине, включая блэкджек и два удвоения. Самая длинная проигрышная серия – 10 раздач, включая саренду и удвоение. Результат положительный, распределение выигрышей/проигрышей близко к теории, однако обращает на себя внимание повышенное количество блэкджеков (это хорошо) и высокое количество проигрышей при удвоении (это плохо).
- **Видеопокер** – сразу же хочу сказать, что во всех имеющихся в «Лото.ру» видеопокерах просто ужасная таблица выплат, преимущество казино составляет от 2% до 5%! Скрепя сердце, играл в «Валеты и выше» на одной линии по 10 руб. (преимущество казино около 5%). За 100 раздач собрал 30 пар, 8 раз – две пары, 8 троек, ни одного стрита, 1 флэш, 3 фул-хауса и даже одно каре. Делал удвоения на всех парах, в результате по 15 раз выиграл и проиграл. Общий результат игры +140 руб. Практические +14% оказались гораздо лучше теоретических –5%, понятно, что благодарить за это следует лишнюю пару фул-хаусов и неожиданное каре. Кстати, если бы игра велась по стандартной таблице выплат, то я бы выиграл на 120 руб. больше. Хочется отметить избыток пар за счёт дефицита двух пар, а также идеальный результат по удвоениям.
- **Рулетка** – играл на шансы от одного до трех по 20 руб., воспользовавшись функцией гарантии честности. Долгое время был в плюсе, но после выпадения zero всё пошло на слом, и в результате проиграл 140 руб. Выпало одно zero, самая длинная «цветная» серия – 5 подряд.

Игроки неплохо относятся к «Лото.ру», моя игра тоже не дала отрицательных результатов. Я думаю, что «гарантия честности» будет интересна игрокам в рулетку; как показала практика, блэкджек даёт неплохие результаты, а вот видеопокер не рекомендовал бы, редко везению удаётся компенсировать плохие правила. Данное казино может стать неплохим вариантом для бюджетных игроков, учитывая низкие ставки. В целом весьма достойное казино, хотя как небольшая ложка дегтя – не очень удобный интерфейс, особенно в блэкджеке, и не очень быстрая игра.

White Club

Казино «[Белый клуб](#)» использует софт компании GamingBits, тот же, что и у печально известного исчезнувшего казино «Шанс». Судя по всему, казино имеет связи в оффлайне и неплохо финансировалось. Его представителем одно время был известный телеведущий Лев Новожёнов. Казино предлагает три варианта рулетки, колесо фортуны, трёхкарточный и оазис покер, блэкджек и блэкджек в открытую, баккара, красную собаку, шесть вариантов классических слотов и одиннадцать – видеопокеров, три версии доступны в виде десятилинейных. Для депозита и снятия доступны все популярные отечественные и многие западные платежные системы, валюта игры – доллар. Казино предлагает большие бонусы на любой депозит, что заставляет сомневаться в его честности. В качестве маркетингового хода казино предлагает стриптиз и топless дилеров. Каждый игрок может купить или заслужить право на просмотр стрип-танца (в основном женские, но если и мужчины), а игроки ВИП-зала играют против дилеров с обнажённой грудью.

Казино даёт бездепозитный бонус \$20, я тоже его получил и быстро проиграл (не отношусь серьёзно к халявным деньгам). Потом дали Ещё один бездепозит - \$10, мне сильно повезло на слотах, чуть не первым спином выиграл порядка \$60 (и Ещё полтинник выиграл на слотах уже после депозита). Правда, бонусы у казино очень хитрые - пока не сделаешь депозит, бонус не отыгрывается, в итоге, у меня на счету стало порядка \$100 бонусов, которые снять никак нельзя. То есть фактически факт выигрыша на бездепозите ни о чем не говорит - это может быть просто уловка, которая заставит вас сделать депозит, типа как постоянные выигрыши "на фантики". Для написания обзора я счел необходимым сделать депозит, чтобы проверить работу казино в реальных условиях. На скромный депозит в \$30 дали Ещё столько же бонусных и я начал играть:

- **Блэкджек** – играл по \$2 в классический блэкджек (европейский блэкджек с саррендой). Из 100 игр 44 выиграл, из них 7 блэкджеком и 6 с удвоением/сплитом, 49 проиграл, из них 3 с удвоением/сплитом и 7 закончились вничью. Самая длинная выигрышная серия – 4 игры. Самая длинная проигрышная серия – 5 игр. Общий результат игры - выигрыш \$8 (надо сказать, что после "зачетной" сессии заказал часть денег на вывод и решил Ещё немного поиграть по \$1 - сразу же проиграл 7 игр подряд и общий проигрыш составил \$11 за 25-30 сдач). Во время игры несколько раз увеличивал ставки, в целом всё прошло нормально, выигрывал даже чаще. Частота побед/поражений близка к норме, излишнее количество блекджеков и общая чуть успешная игра позволили остаться в плюсе, что радует.
- **Видеопокер** – играл в «Валеты и выше» на одной линии по \$1,25 (пять монет по 25с). Из 100 игр собрал 22 пары, 16 раз – две пары, 11 троек, четыре стрита, по одному флэшу и фулу и ажно два каре. Удвоения White Club не предлагает. Общий результат игры без малого +\$50! Как видим, сразу целый ряд "дорогих" комбинаций типа тройка, стрит, каре значительно превысили норму выпадения. В общем, результат можно признать более чем успешным, не иначе, как казино мне подыгрывало ;).
- **Рулетка** – минимальная ставка на шансы - \$2, сначала я не понял, как её ставить - фишки по доллару не ставятся (меньше минимума), от ставки \$5 ничего отнять нельзя... Уже решил было отказаться от игры, сделал запрос на вывод \$50, но для проверки послал запрос в саппорт. Ответили быстро, что надо просто без выбора фишек ткнуть в нужное поле и минимальная ставка поставится автоматически. Стал играть по \$2 во французскую рулетку, сначала всё шло ровно, колебался около 0 в обе стороны, но под самый конец моей сессии получил последовательность из 12 подряд проигранных ставок на шансы (без мартингейла, ставил на разные шансы по \$2), что сильно огорчило и сказало на результате: -\$23 и целых -14%. Что удивило - казино не даёт одновременно ставить на три вида шансов, только на два. Зеро не было, самая длинная цветная сессия - 7 подряд. В общем, если бы сессия была из 40 спинов, я бы остался доволен игрой, а так - очень странно.

У казино есть и плюсы, и минусы. На него есть жалобы игроков, но есть и хорошие отзывы. Серьёзные деньги и люди за проектом радуют, но софт GamingBits, который точно можно «регулировать» - нет. Стриптиз это некоторым приятно, но бонусная политика сомнительная. В общем, если соберётесь поиграть, будьте осторожны.

Grand Casino

Единственное исключение в этих обзорах – два казино с одинаковым софтом. Выше был описан «Ва-Банк», так вот «Гранд» использует тот же софт, хотя и изрядно модифицированный. Сохранён принцип флэш-лобби казино, хотя внешне и лобби и игры изрядно отличаются от «Ва-банка». Отличается и набор игр (он меньше), но главное, принципиальное и «правильное» отличие – наличие контроля честности во всех играх! До игры игрок может скачать на свой компьютер запароленный архив со всеми играми, которые будут сыграны в течение следующего часа. Данные записываются как номер игры и её результат (число на рулетке, расположение карт в колоде, позиции барабанов в слотах). Когда игрок делает ставку, ему сообщается номер игры, которую он будет играть, а по окончании часа выдаётся пароль к архиву. В результате игрок может проверить, действительно ли выпадали заранее предусмотренные числа, то есть тот факт, что казино не играло против него. Но это ещё не всё. Во всех играх игрок может сам задать смещение (изменить выпавшее число в рулетке, поменять последовательность карт и т.д.), что гарантирует случайность результатов. Могу с уверенностью сказать, что такая схема при её использовании игроком гарантирует 100% случайность и честность игры.

«Гранд» стал первым отечественным онлайн казино, предложившим игры для мобильного телефона (на реальные деньги). К сожалению, мне так и не удалось поиграть в них – какие-то проблемы со связью.

Так как «Гранд» – казино молодое, да и бездепозитов не даёт, то играл я в нём только один раз. Наличия контроля честности заставляет с уважением относиться к этому казино, поэтому решил для пробы кинуть \$100, автоматом получил на них бонус, хотел было отказаться, но прочитал, что снять свои и выигрыш можно в любой момент, так что бонус не мешает. Результаты игр следующие:

- **Блэкджек** – начал играть по \$2, но после первых неудачных 15 сдач пошла неплохая серия, так что большую часть игры я играл уже по \$4, лишь изредка чуть опуская или поднимая ставки. Из 100 игр 43 проиграл, включая две на сплите/удвоении, 46 выиграл, включая 4 блэкджека и 5 удвоений, 11 ничьих, включая две на удвоении. Общий результат +\$15. Самые длинные проигрышные и выигрышные серии – по 5 сдач (выигрышная с двумя ничьими и удвоениями). В итоге я остался в плюсе на несколько процентов, что не может не радовать.
- **Видеопокер** – играл в "Валеты и выше", в данном казино у видеопокера есть интересные особенности – игра только одной монетой, как следствие - уменьшенная выплата за рояль, но есть комбинация ярборо - пять разных карт всех четырёх мастей ниже десятки. На самом деле, толку от ярборо практически нет, пытаться составить ярборо просто невыгодно (если "тянуть" одну карту любой масти на ярборо выплаты составят около 0,34, а если заменить все карты, то 0,36), так что единственный играбельный вариант - когда оно придёт сразу, лично мне пришлось один раз, вероятность такого события очень невелика. Играл по доллару, проиграл \$7, то есть выплаты -7%, что в пределах нормы. Получил 19 пар, 16 раз - две пары, 9 троек, один стрит и два флэша, распределение весьма близко к теоретическому. Удвоений нет.
- **Рулетка** – играл как обычно, по доллару. Игра была достаточно ровная, был в плюсе, был в минусе, закончил на -\$1, чуть лучше теории, но в минусе. Выпало два зеро, максимальная "цветная" серия - из пяти чисел.

На мой взгляд, у «Grand Casino» получился весьма достойный продукт. Симпатичная графика, удобный интерфейс, контроль честности на всех играх (хотя мне всё же кажется более

удобным контролем на MD5), нормальные результаты игры – всё это идёт в плюс казино. Деньги я получил практически сразу же после заявки на снятие, правда, комиссию Вебманей они берут с игрока. Есть один негативный момент – разрывы связи. Несколько раз разрывалась связь с казино, причём точно не по моей вине, в других казино такого не бывает. Вскоре после открытия у «Гранда» был довольно большой скандал, связанный с ошибкой в софте, которую эксплуатировали игроки, но последнее время претензий к данному казино вроде бы нет.

Casino Club

[Casino Club](#) – это русское представительство одноимённого известного немецкого казино (о нём выше). Но это не просто русская версия западного казино, можно сказать, что это франчайзинг – софт и имя в управлении русской компании. С одной стороны вы получаете качественную русификацию, поддержку, рублёвую версию и наши способы оплаты. С другой стороны – надёжность западного казино. Casino Club предлагает рублёвую и евровую версии, казино использует софт компании Босс Медия.

В оригинальной западной версии я играл лет несколько назад, игра была какая-то не очень ровная, но ушёл с небольшим плюсом. Сейчас специально играл в рублевой версии, в принципе, от оригинальной евровой она отличается только валютой и меньшими ставками, остальное всё одинаково (я имею в виду, что русская версия представляет и рублевую и евровую версии, от западной версии они отличаются полным переводом на русский). Результаты тестовой серии получились следующие:

- **Блэkdжек** – играл по 25 руб. в обычный блэkdжек, ставки удваивал несколько раз, примерно поровну выигрышей и проигрышей. Из 100 игр 44 выиграл, из них 5 блэkdжеком и 7 с удвоением/сплитом, 44 проиграл, из них 3 с удвоением/сплитом, и 12 закончились вничью, включая одну ничью на блэkdжеках. Общий результат игры +212,5руб. Самая длинная выигрышная серия – 3 игры. Самая длинная проигрышная серия – 4 игры, с ничьей посередине. Как видим, выигрышей и ничьих больше нормы, также очень хорошо сыграли удвоения/сплиты, этим и объясняется весьма неплохой положительный результат игры. В целом игра была очень ровная, без длинных серий.
- **Видеопокер** – играл в «Валеты и выше» на одной линии по 25 руб. (пять монет по 5 руб.). Из 100 игр собрал 24 пары, 9 раз – две пары, 5 троек, по 2 флэша и фул-хауса и одно каре. Делал удвоения на всех парах, в результате 13 раз выиграл, 11 раз проиграл. Общий результат игры +200 руб. Практика на короткой дистанции оказалась гораздо лучше теоретических -0,5%. Можно отметить более низкое количество двух пар и троек при большем количестве пар, превышено количество флэшей и фул-хаусов, но главный вклад в копилку сделало, конечно, каре, без него был бы в минусе. Удвоения около нормы (хотя сначала не везло, но к концу угадывать стал больше, кроме удвоения на угадывании цвета можно учетвериться, угадав масть).
- **Рулетка** – играл во французскую рулетку по 5 руб., как обычно на шансы от одного до трех, несколько раз увеличивал ставки в 2 раза по типу мартингейла после 3-4 повторений шанса. В итоге проиграл 17,5 руб., что примерно соответствует ожиданию. Самая длинная цветная серия составила 5 подряд, выпало три зеро, причём два из них подряд, к счастью, в это время я делал минимальные ставки лишь на один из шансов (ну и опять же, половину ставки мне возвращали).

Casino Club весьма любим соотечественниками с давних времён (хотя во многом благодаря бонусу, который очень легко отыгрывался). Русская версия казино имеет все шансы, чтобы стать одним из лидеров на отечественном рынке. Может быть не самый модный (по сравнению с Микрогеймингом или Криптолоджиком), но очень приличный софт компании Босс Медиа. Набор игр меньше, чем у Голдфишки, но побольше, чем у наших «самодельных» казино. Для любителей слотов есть джекпоты и видеослоты на 25 линий, рулеточки найдут

французскую рулетку, которая считается самой честной в интернете, для поклонников блэджера есть плюсовой одноколотник. Я бы сказал, что с закрытием Хайбета Casino Club вполне может стать любимым местом игры как любителей, так и профессионалов. Результаты игры меня порадовали, хотя, вероятно, это был просто мой счастливый день. Но думаю, можно сказать, что казино вполне достойное.

Итоги

Подводя общие итоги, я скажу, что, пожалуй, в будущем я буду не прочь поиграть в «Голд-фишке» и «Лото.ру», довольно велики шансы у Grand Casino и Casino Cluba. Оценки игроков всех вышеописанных казино можно найти на сайте [«Русские онлайн казино»](#). Из новых казино меня смогут заинтересовать либо очень крупные проекты со своим софтом, либо казино от крупных производителей софта, либо пристойные проекты с нормальной реализацией контроля честности. Рекомендую и вам использовать данные критерии оценки при знакомстве с новым отечественным казино.

Я настоятельно не рекомендую играть в так называемых «скриптовых» казино – простейшие игры типа «больше-меньше» за Вебмани, в различных «казино» от GamblingBuilder, Casino for Sale и пр. (они обычно имеют стандартный дизайн сайта, предоставляемый поставщиком софта). С осторожностью я бы также отнёсся к казино с софтом «Globo» и «GamingBits».

Бонусы

Реальные казино предлагают игрокам бесплатную еду и напитки, шоу, различные розыгрыши. Понятно, что онлайн казино еду и напитки раздавать не могут, да и шоу на дом доставить сложно, но это всё компенсируется дополнительными денежными стимулами. Все казино в той или иной форме поощряют игроков к игре, обычно это делается в виде бонусов, комп-поинтов, различных розыгрышей и турниров. Бонусы – дополнительные деньги, которое казино даёт игроку обычно вдобавок к депозиту. Вот так всё просто, вы кладёте в казино свои деньги, а казино ещё немного добавляет сверху, чтобы вы могли подольше поиграть. Однако просто взять деньги и уйти нельзя, казино ведь не благотворительностью занимается, требуется сделать определённое количество ставок² (обычно в 30-50 раз превышающее размер бонуса), после чего деньги уже поступают в ваше полное распоряжение. Перед тем как сделать депозит и получить бонус обязательно найдите на сайте казино и прочитайте условия! Там вы найдёте информацию о минимальном и максимальном размере бонуса и требуемого депозита, требуемый объем ставок, игры, ставки в которых не засчитываются в этот объем (обычно запрещены рулетка, кости, баккара, часто ограничены блэджер и видеопокер) или учитываются с меньшим коэффициентом, что надо сделать для получения бонуса (послать запрос в службу поддержки, заполнить форму, ввести купон или бонус дают автоматически) и т.д. Будьте внимательны, в некоторых казино (и таких становится всё больше) сумму бонуса нельзя снять, она либо должна остаться на счёте, либо будет отнята при первом снятии денег. В общем, повторюсь ещё раз – читайте правила (Terms and Conditions)! Разновидностей бонусов и прочих видов поощрений достаточно много, хотя в принципе для их классификации можно использовать простую систему:

1. В зависимости от того, требуется ли депозит для получения бонуса, их можно разделить на депозитные и бездепозитные.
2. В зависимости от того, новому или существующему игроку предоставляются, их можно разделить на бонусы при регистрации и повторные.

Давайте посмотрим поближе на имеющиеся в настоящий момент в арсенале казино методы поощрения и привлечения игроков.

² Величина ставок, требуемая казино при получении игроком бонуса, называется вейджер (англ. wager – делать ставки, ставка).

Бонусы без депозита

Этот вид бонусов один из самых любимых по всему миру, ещё бы, казино даёт деньги совершенно на халяву! Обычно бездепозитный бонус (no deposit bonus) дают при регистрации, вы открываете счёт в казино, регистрируете кредитку и через некоторое время получаете \$5-\$25. В принципе этих денег вполне достаточно чтобы по минимальным ставкам попробовать игры казино, а если повезет, то и что-то выиграть, хотя надеяться на солидный выигрыш тут не приходится. Обычно казино требует сделать ставок на 40 величин бонуса, часто устанавливается максимальный и минимальный размер выплат.

Некоторые казино дают бонусы без депозита активным игрокам, иногда с тем, чтобы вернуть ушедшего игрока или чтобы поддержать проигравшегося игрока, а иногда просто в честь какого-либо праздника.

В принципе, данный вид бонусов достаточно редок, а доступные россиянам можно по пальцам одной руки пересчитать.

Последнее время в казино Микрогейминга стали очень популярны бонусы типа «бесплатно на час игры». Многие игроки недавно получили «золотые» диски от Golden Tiger с предложением \$1500 без депозита на час игры. Подобные цифры смущают многих игроков и возбуждают слюноотделение, сейчас буду «закатывать губы». Что представляет собой предложение «1 hour for free» (один час бесплатно)? Вы устанавливаете софт казино, регистрируетесь, и на ваш специальный временный счёт поступает обещанная сумма (\$1500). У вас есть час, за который вы обычно должны сделать не менее 100 ставок. Если после этого вы остались в плюсе – вы получаете право на перевод выигрыша, но не более \$200 на реальный счёт (если у вас после игры меньше \$1500 – вы ничего не получаете, если наиграли \$1650, то переведут $\$1650 - \$1500 = \$150$). Но деньги будут переведены только после того, как вы сделаете депозит (обычно минимальный \$20-\$50)! А те самые выигранные деньги будут являться бонусом, который необходимо отыгрывать по обычным условиям казино. То есть фактически это никакой не бездепозитный бонус, а бонус до 400-500% на депозит. В общем, история очередной раз из серии «читайте внимательно условия»!

Бонусы за голосование

Бонус за голосование (voting bonus) – ещё один вид бездепозитного бонуса. Ряд сайтов в интернете предлагает проголосовать за свое любимое казино. Понятно, что оказаться «самым любимым» хотело бы любое казино, вот некоторые и предпринимают определённые действия. Они предлагают проголосовавшим игрокам \$5-\$20, иногда сами, иногда через партнерские форумы. В общем, почти как на политических выборах. Двумя популярными местами, где можно проголосовать, являются Gambling.com и сайт журнала Gambling Online Magazine. Голосования могут быть как ежемесячными, так и ежегодными или вообще одноразовыми, с такой же частотой можно и бонусы получать. Обычно игрок должен переслать казино подтверждение о голосовании, чтобы получить бонус. Кроме выдачи бонусов, некоторые казино устраивают розыгрыши среди проголосовавших.

Последнее время таких бонусов становится всё меньше, после закрытия «Бренди» их практически нет.

Бонусы за привлечение игроков

По-английски такие бонусы называются «Refer a Friend» (порекомендуй друга). Вам надо привлечь знакомого в казино, где вы уже играете. Обычно вы предоставляете казино имя и адрес электронной почты друга, казино шлет ему приглашение и если игрок регистрируется, сделает депозит и начнет играть, вам перечислят \$20-\$50. С одной стороны, чтобы получить бонус вам депозит делать не надо, с другой – бонус предоставляется только активным игрокам (то есть вы должны были сделать депозит ранее), да и друг должен потратить деньги. Хочу сказать, что привлеченный друг никак не пострадает, он сможет получить любые другие положенные при регистрации бонусы, кроме того, некоторые казино и многие покеры сейчас дают бонус не только пригласившему, но и приглашенному. Такие бонусы существуют во многих казино, например, в «Голдфишке».

Фиксированный бонус

Пожалуй, это самый распространенный вид бонуса, обычно даётся на первый депозит. Казино обычно устанавливает точный размер фиксированного бонуса (fixed, match bonus), например, кладешь \$25, плюс бонус \$50, или даёт 100% бонус с определённым максимумом: делаешь депозит до \$100 и получаешь 100% сверху. Обычно фиксированный бонус не превышает \$200 и для его получения требуется депозит равный величине бонуса или чуть меньший. В последнее время всё больше казино предлагает фиксированные бонуса не только на первый, но ещё и на второй, третий, четвертый депозиты, в том случае, если игрок проигрывается в первый раз. Всё чаще фиксированные бонусы становятся «фантомными» (сумма бонуса вычитается при первом снятии денег), а до этого ещё были «липкие» (сумму бонуса невозможно снять, на нее можно только играть – почти как фантомный, только сумма бонуса остаётся на счёте после вывода игроком средств). В целом, это один из самых перспективных бонусов для игроков, он позволяет долго играть в казино, не особо рискуя своими деньгами. Этот вид бонусов можно встретить в казино с любым софтом, всё-таки самый распространенный вид.

Процентный бонус

Процентный бонус (percentage bonus) иногда называется также ВИП-бонус или бонус для хайроллеров (highroller – крупный игрок). Сумма бонуса обычно выражается в процентах от депозита (20-30%), при этом максимальная сумма бонуса составляет до \$200-\$300, то есть чтобы получить максимальный бонус, надо положить около \$1000 – достаточно солидная сумма. Если у игрока нет проблем с деньгами, то данный вид бонуса позволяет получить максимум денег от казино. Многие казино предлагают процентные бонусы уже существующим игрокам, чтобы повысить их интерес к игре, в этом случае, обычно, максимальная величина бонуса меньше. Распространен в казино Плейтека и РТГ, есть и в других казино.

Ежемесячный бонус

Казино важно не только заполучить игрока, но и удержать его. Для этого некоторые казино предлагают ежемесячные бонусы (monthly bonuses). Обычно это фиксированные бонусы не очень большого размера (до \$100), но дают их игроку на каждый первый депозит в течение месяца. Вполне естественно, что любители бонусов подобную щедрость весьма ценят и уважают. Некоторые казино пошли дальше, они предлагают бонусы каждую неделю или две. Не так давно появилась новая разновидность ежемесячных бонусов – не обязательно делать депозит каждый месяц, если у вас остаются деньги на счёте, вы играете, делаете определённое количество ставок и получаете бонус. Россияне больше всего ценят ежемесячные бонусы от казино с софтом Криптолоджика.

Возврат проигрыша

Возврат проигрыша (cashback) – достаточно редкий вид бонуса. Несколько лет назад можно было встретить казино, которые возвращали игроку на счёт сумму, проигранную в первый день игры (обычно не более \$100). Такие бонусы ещё назывались безрисковыми, то есть игрок просто не мог проиграть, он либо выигрывал, либо оставался при своих. Столь щедрых предложений сейчас не найдешь, если какое-то казино и возвращает проигрыш в полном объеме, то под целым рядом суровых условий. Однако некоторые казино готовы компенсировать игроку часть его проигрыша, скажем, 10-20%, причём условий по ставкам, как у других бонусов, обычно нет. Обычно в расчёт берутся результаты игры за неделю или месяц. Так что если вы играете агрессивно, один месяц крупно выигрываете, а другой – проигрываете, то это может стать неплохим вариантом возврата денег. Возврат проигрыша можно встретить в казино с разным софтом.

Бонус на альтернативные методы депозита

Для казино самым дорогим методом депозита является кредитка, казино вынуждено платить банку по несколько процентов за каждую транзакцию. Получение денег по чеку или банковскому переводу для казино бесплатно, комиссия электронных платежных систем не превышает процента, а часто вообще является фиксированной величиной. Таким образом, казино выгоднее, чтобы игроки использовали для депозита не кредитки, поэтому казино и дают бонусы на альтернативные методы платежа (deposit method bonuses). Такие бонусы могут быть как небольшими фиксированными (\$20-\$50), так и крупными процентными (10-15% до \$3000 в месяц), как на первый депозит, так и на любой. Правда, требуемый объем ставок на таком бонусе обычно очень большой, но если вы собираетесь играть долго, то почему бы не воспользоваться таким предложением? Данный вид бонуса есть почти у всех казино Микрогейминга и Плейтека, бонус на Вебмани предлагают некоторые отечественные казино.

Турниры

Собственно с бонусами покончено, однако казино на этом не останавливаются. Некоторые казино организуют бесплатные (хотя есть и платные, но о них отдельно) турниры для игроков. Денежный приз обычно получает игрок, сделавший больше всех ставок, выигравший больше всех или имеющий наибольший процент выплат (имеется в виду игра на реальные деньги). Турнир обычно проводится на протяжении нескольких дней, денежный приз составляет до нескольких сотен или даже тысяч долларов.

Розыгрыши, лотереи

Многие казино просто проводят «раздачу слонов» случайным образом. Тут могут быть самые разные варианты – выбирают из тех, кто играл в определённое время или из всех активных игроков. Игрок получает виртуальные «билеты» за каждый депозит, сделанные ставки или определённые выигрышные комбинации и затем проводится лотерея. Выигрыши, как и принципы лотереи, могут быть самые различные – от десятка долларов до шикарного автомобиля или круиза.

Комп-поинты

В любом крупном реальном американском казино игрок получает электронную карточку, на которой фиксируются сделанные им ставки. Небольшой процент от этих ставок (0,1-0,5%) игрок может конвертировать в услуги от казино – бесплатный обед, прокат машины или комнату в гостинице. Крупный игрок вообще может за счёт комп-поинтов (сокращение от англ. complementary points – дополнительные очки) полностью покрыть затраты на поездку в Вегас. Аналогичная ситуация и в онлайн казино, игрок может получить в виде наличных или призов 0,1-0,5% от своих ставок (процент обычно выше для игр с высоким преимуществом казино). Благодаря комп-поинтам, игры с небольшим преимуществом казино могут превратиться в игры с преимуществом игрока. Например, видеопокер Double Bonus в казино Криптолоджика имеет выплаты 99,96%, добавим сюда 0,1% от комп-поинтов и получим преимущество игрока в 0,06%. Комп-поинты сейчас предоставляют почти все онлайн-казино (в русских казино их часто называют «бонусные очки»).

Разное

Основная информация, необходимая для успешной игры в онлайн казино, уже дана, можно включать компьютер и играть. Но, конечно, остались «серые пятна», какие-то не закрытые области. Надеюсь, этот раздел поможет ответить ещё на ряд возникающих вопросов. Ниже вы можете прочитать ряд статей, написанных или переведенных мной. Каждая из них посвящена какому-либо более узкому аспекту игры, надеюсь, они помогут вам глубже понять мир азартных игр. Если вопросы останутся, то в конце дан список ресурсов, где можно почерпнуть дополнительную информацию.

Десять заповедей игры

Автор: Майкл Шеклфорд, aka Wizard of Odds.

Ведущий эксперт в области математики азартных игр.

1. Ожидайте проигрыша. Шансы всегда в пользу казино, так что если вас сильно расстраивает проигрыш, то вам вообще не надо играть.

2. Не надейтесь на интуицию, всегда принимайте математически выверенное решение. Я встречал массу игроков, которые не соглашались со мной, и они все были не правы. На стороне игрока – экстрасенсорные способности и прочие «психокинетические» силы, на стороне казино – математика. Как вы думаете, кто победит в долгосрочной перспективе?

3. Хотя вы должны проиграть в долгосрочной перспективе, в течение игры ваши деньги будут колебаться вверх и вниз, как на качелях. Каким бы хорошим игроком вы не были, ваш счёт в отдельных сессиях будет значительно колебаться, так и должно быть. Следуйте оптимальным стратегиям, это всегда приносит пользу.

4. Обычно, чем сложнее понять игру, тем меньше преимущество казино при правильной игре. Лучшие шансы представляют более сложные игры, такие как блэкджек, кости, баккара, видеопокер (если вы играете правильно). Худшие шансы у простых игр, основанных только на случайности, таких как кено, слоты, рулетка.

5. Играйте только на деньги, выделенные для развлечений. Основным мотивом для игры должно быть развлечение, так что ставьте ровно столько, чтобы наслаждаться игрой, но не пострадать в случае проигрыша.

6. Не страхуйте ваши ставки. Например, никогда не берите страховку в блэкджеке и никогда не делайте ставку на 7 в костях. В игре, как и в жизни, не стоит страховаться от тех рисков, с которыми вы вполне можете справиться сами. Если вы боитесь проиграть, значит стоит перейти на меньшие ставки.

7. Нет системы, которая помогла бы гарантировано победить в игре, основанной на простой вероятности. Есть масса шарлатанов, обещающих системы, которые помогут выиграть в рулетку, кости и даже в лотерею. В большинстве систем игрок просто получает много мелких выигрышей, а затем один крупный проигрыш. В долгосрочной перспективе невозможно остаться в плюсе в чисто случайных играх с преимуществом казино.

8. Всегда стоит искать наиболее выгодные условия. Во многих играх, особенно блэкджеке и видеопокере правила могут значительно изменяться от казино к казино. Узнайте, какие правила для игрока оптимальны, и играйте там, где их предлагают.

9. Избегайте сторонних ставок и «новинок». Хорошим примером сторонних ставок, которых надо избегать являются ставки на джекпот в карибском покере и лет ит райд. Да, я знаю, что все делают эти ставки, но с математической точки зрения преимущество казино при этих ставках – огромно. Я ещё ни разу не видел сторонней ставки, которая была бы лучше основной ставки в той же игре. «Новинки», типа кости без крэпса или баккара без комиссии имели большее преимущество казино, чем стандартные версии игр, во всех известных мне случаях. Когда казино предлагает изменения в правилах в вашу пользу, будьте уверены, что они изменят какое-то другое правило в свою пользу, причём получат при этом больше, чем отдадут.

10. Наслаждайтесь. Не забывайте, что азартные игры – это форма отдыха. Как и многие другие вещи, они могут быть приятны при умеренном употреблении, но могут привести к катастрофе при злоупотреблении. Если вы не можете встать и уйти из-за стола или от автомата, значит, вам лучше вообще не играть.

Мастерство против случайности

Автор: Макс Дрейман, ведущий специалист в области стратегии игр сайта Winneronline.

Все игроки в казино знают, что есть два вида игр. Вы можете разделять их на «те, которые мне нравятся» и «те, которые мне не нравятся». Или деление может зависеть от настроения: «иногда мне нравится эта игра, а иногда – та». В любом случае, мир азартных игр (онлайн, реальный, любой) делится пополам на две категории: игры, требующие знаний, и игры, зависящие только от удачи (случайные игры).

Случайные игры

Традиционно случайными играми являются баккара, кости, рулетка и слоты, в последнее время к ним добавились сик бо, кено и бинго. Какой бы игра не была, есть два правила, применимых к любой случайной игре: во-первых, казино всегда имеет преимущество (иногда не очень большое), во-вторых, единственное, что может сделать игрок – это предугадать будущее.

Преимущество казино – вот против чего вы играете в случайных играх. Некоторые игры, например, кости, позволяют вам уменьшить преимущество казино до минимума, если вы знаете что делать. Другие игры, баккара, например, специализируются на упрощении принимаемых решений, оставляя результат целиком на волю случая. Каждая игра, конечно, уникальна, но вы можете улучшить свое положение, тщательно изучив игру. Возьмем, к примеру, баккара. Вы можете предположить, что ставки на игрока, банкира и ничью примерно равны. Никак нет. Ставка на ничью даёт казино преимущество целых 14%, в то время как ставки на игрока и банкира уменьшают эту цифру ниже 2%. Так что умный игрок никогда не будет ставить на ничью.

К несчастью для игроков, случайные игры обычно изобилуют плохими ставками. Например, в костях ставка на Pass/Don't Pass оставляет казино преимущество около 1,4%. Big 6/Big 8 дают казино преимущество уже в 9,1%. А ставка Any 7 повышает преимущество казино до 16.7%! Выбор за вами, но стол для игры в кости просто заполнен неудачными местами для размещения ваших денег. Опять-таки, умный игрок изучит игру, чтобы знать и избегать плохих ставок.

Игры, требующие мастерства

Блэджек и различные варианты покера (включая видеопокеры, пай гоу покер и т.д.) – традиционные «игры мастерства». В этих играх, чем лучше вы знаете игру, тем выше ваши шансы на выигрыш. Выигрыш в этих играх требует математических навыков и хорошей памяти, в результате чего можно уменьшить и даже уничтожить преимущество казино!

Наибольшее преимущество в «играх мастерства» казино имеет против тех игроков, которые не знают, как правильно играть. Угадывать гораздо проще, чем запоминать сложные стратегии, и казино надеется, что вы выберете простой способ и положите деньги в их карман. Но если вы знаете игру вдоль и поперек, иными словами, достигли мастерства, преимущество казино может быть значительно уменьшено. Хороший игрок будет играть при преимуществе казино менее 1%, в то время как игрок неопытный будет страдать от многопроцентных потерь.

Теперь мы можем определить разницу между «играми мастерства» и прочими: если возможна ситуация, когда вероятность повернется в вашу сторону – это игра, требующая мастерства. Обладание знаниями может дать вам преимущество, которое вы никогда не получите в случайной игре.

Заключение

Что касается утверждений, которые начинаются с «есть два вида...», то в голову сразу начинают лезть исключения из правил. Кости, например, игра случайная, однако опыт (знание ставок) может значительно снизить преимущество казино. «Дикие двойки» (разновидность видеопокера), с другой стороны, «игра мастерства», однако случайность играет очень большую роль. Это всё так, но базовое правило остается верным: опытный игрок в «игре мастерства» может уменьшить преимущество казино практически до нуля и уже после сдачи своими действиями может повысить шансы на выигрыш. В случайных играх это невозможно.

В какую бы игру вы не играли, всегда старайтесь найти способ уменьшить преимущество казино и наслаждайтесь игрой!

Можно ли обыграть онлайн-казино?

Прочитав заголовок, многие скажут: «Ну конечно можно»! Как и в любом другом казино, требуется лишь немного везения, и вот ты уже уходишь, приятно шурша выигранными купюрами (в случае онлайн, получая деньги на банковский счёт или перевод по Вебмани)

Есть ещё один вариант выиграть – получить бонус и остаться в плюсе, благодаря ему.

Но я имел в виду не это, я говорю о возможности выигрывать в онлайн-казино не за счёт везения или бонусов, а за счёт чистой математики!

Вы уже знаете, что игры казино создаются таким образом, чтобы казино имело пусть небольшое, но преимущество. Правила игр таковы, что, поставив \$100, в среднем (!) вы получите обратно только \$90-\$99,5 (может быть и ниже или чуть выше, всё зависит от игры). Или, выражаясь языком статистики, математическое ожидание выплат в казино составляет 90-99,5%, при этом потери игрока (также называемые преимуществом казино) составят 0,5-10%. Однако на практике всё не так плохо: казино в рекламных целях могут предложить игры с положительным для игрока матожиданием, а некоторые игры при определённых навыках позволяют изменить ожидание с отрицательного на положительное. В первую очередь, речь идёт о счёте карт: игрок в блэкджек и русский покер, учитывая вышедшие из игры карты, может дожидаться такого состояния оставшейся колоды, когда преимущество казино превратится в преимущество игрока порядка 0-2%.

Но вернемся к нашему вопросу: а можно ли достичь преимущества игрока в интернет-казино? Оказывается, можно! Рассмотрим возможные варианты.

1. Игры с заложенным преимуществом игрока. В некоторых онлайн-казино отдельные игры могут предлагать выплаты, немного превышающие 100% (при игре по оптимальной стратегии, конечно). Обычно к таким играм относятся различные варианты видеопокеров (например, *Deuces Wild* в некоторых казино от РТГ или *Double Bonus* в казино от Криптолоджика) и блэкджека (например, одноколодный блэкджек в казино Босс Медиа), однако преимущество игрока там очень невелико, не более 0,2%.

2. Игры с джекпотами. Возьмем простой пример: есть стандартный видеопокер «Валеты и выше» (*Jacks or Better*). При нормальной таблице выплат преимущество казино для этой игры составляет около 0,5%. Теперь добавляем в игру прогрессивный джекпот, и что мы видим? Начиная с некоторой величины джекпота (для указанных «Валетов и выше» при игре пятью монетами по 25с джекпот должен составить порядка \$1250) матожидание становится положительным и продолжает расти с ростом джекпота (примерно на 2% с каждой дополнительной \$1000). Понятно, что «реализуется» повышенное матожидание, только если вы соберете роял флэш, однако для фаната видеопокера эта задача вполне реальна и игра стоит свеч. Любая игра с прогрессивным джекпотом может достичь положительного матожидания, однако для слотов нельзя вычислить требуемую величину джекпота, не зная точной вероятности выпадения всех комбинаций, а эта вероятность известна только разработчикам. Таким образом, получить надежное преимущество при помощи джекпота можно только в видеопокере и карибском покере.

3. Счёт карт. Счёт карт в реальных казино становится возможен благодаря тому, что казино не может перемешивать колоду после каждой игры, и в результате играет, по меньшей мере, половина пачки из 4, 6 или 8 колод. В онлайн казино компьютер легко может тасовать колоду много раз в секунду, или просто играть «бесконечную» колоду, где вероятность выпадения каждой карты постоянна. Абсолютное большинство казино так и делает, однако есть небольшое количество казино, которые «симулируют» реальные казино и «перемешивают» виртуальную колоду только после ряда игр. В казино с софтом Криптолоджик в многопользовательском режиме играет треть от восьми колод (отсечение 33%), а в казино *Global Player* – половина от шести колод. Кроме того, сейчас всё большее распространение получают «живые» онлайн-казино, в которых ведётся видеотрансляция из реальных казино. В таких казино отсечение также составляет около 50% и в принципе позволяет вести счёт карт. Другой вопрос, что значительного преимущества при таком мелком отсечении достичь вряд ли удастся, но теоретически перейти к положительному матожиданию можно. Зато не надо запоминать вышедшие карты и индексы, можно воспользоваться компьютерной программой, которая будет вести счёт за игрока и сразу давать точные рекомендации по изменению базовой стратегии в соответствии с вышедшими картами.

4. Игра в качестве дилера. Уже пару лет на рынке присутствует софт, позволяющий игроку принять участие в игре в качестве дилера против других игроков. Казино с софтом *Be the Dealer* дают возможность каждому попробовать себя в роли дилера. При депозите, а также во время игры в качестве игрока вы получаете специальные очки, которые можно потратить на

игру в качестве дилера. Казино берет с дилера 1,5% от выигрыша, но ведь есть масса игр, в которых преимущество казино гораздо выше, чем 1,5%, например, война казино, слоты, рулетка, карибский покер и т.д. Таким образом, вполне можно рассчитывать на неплохой выигрыш.

5. Участие в турнирах. Последнее время всё большей популярностью в казино пользуются турниры, не те, которые рекламные, а те, где игрок платит вступительный взнос и борется с другими такими же участниками. Тут есть две возможности для заработка: во-первых, некоторые казино пытаются раскрутить турниры и обеспечивают в них гарантированные призовые фонды, которые часто больше, чем суммарные взносы участников. Понятно, что такой турнир сразу же даёт игроку положительное матожидание (я участвовал в турнире с призовым фондом \$1500, при том что игроки «накидали» меньше \$700, значит МО порядка +100%!). Но даже если казино не особо щедро, то есть во-вторых: имея лучшее представление о стратегии игры, хороший игрок получает преимущество, так как теперь он соревнуется не с казино, а с другими игроками. Если турнир по блэджеку, то игрок, знающий базовую стратегию, уже получает преимущество над оппонентами, а если он также имеет представление о стратегии турнирной, то вероятность успеха вырастает ещё больше.

Конечно, игрокам онлайн казино в основном приходится рассчитывать на удачу (а также помощь бонусов), но, как видим, и в онлайн есть варианты математически выверенного выигрыша. Надеяться заработать сколь-нибудь значимые деньги за счёт того небольшого преимущества игрока, что предоставляет онлайн, конечно, не стоит, однако, уже тот факт, что вы не проиграете быстро свои сбережения, должен радовать. При большом количестве онлайн-казино, вы всегда сможете отыскать несколько достойных мест с играми, предлагающими игроку хоть небольшое, но преимущество.

Реальность приходит в Интернет

На западе большая часть пользователей интернета пользуется выделенными каналами, да и у нас доступность высокоскоростного интернета, начиная от DSL и заканчивая оптоволоконном растёт. Высокая пропускная способность выделенных каналов позволяет не только пересылать маленькие по объёму результаты игр, но и видео. Уже несколько лет в онлайн доступны так называемые казино «с живыми дилерами» или «видео казино». Подобные казино ведут видеотрансляцию в интернете реальных игр.

Рассмотрим пример рулетки, как самой популярной из «живых» игр. Игрок видит перед собой обычное нарисованное поле для ставок, но рядом в небольшом окне показывается реальное колесо рулетки. Игроку обычно отводится порядка 30 секунд на ставки, после чего приём ставок прекращается и идёт спин, причём игрок видит на экране, как прыгает шарик по колесу рулетки и куда он падает. По окончании спина выпавший номер повторяется уже в электронном виде, и игрок получает выигрыш. В принципе, на одном рулеточном столе может играть неограниченное количество игроков, все они будут получать одни и те же выигрышные номера и видеть одно и то же видео изображение.

Аналогично без проблем на одном «живом» столе может играть неограниченное количество игроков в кости, в баккару, карибский покер – игроки там принимают решения только о ставках, на выход карт или костей они никак не влияют. Сложнее обстоит ситуация с блэджеком – игроки могут следовать разным стратегиям игры и там, где один останется стоять, другой возьмет карту, в результате получается невозможной игра за одним столом нескольких игроков. Серьёзная, но решаемая проблема для казино.

Здесь есть как минимум пара вариантов решения: во-первых, можно полностью имитировать реальное казино – за один стол садится до пяти человек, которые играют со своим дилером, по-очереди принимая решения каждый на своем боксе. То есть на 50 человек понадобится 10 столов и 10 дилеров. Понятно, что в этом случае казино несет серьёзные расходы на организацию игры и, как следствие, лимит ставок становится весьма высоким – минимум от \$5. Зато есть чувство эксклюзивности, возможность поболтать с крупье и даже дать на чай – всё как в реальном казино. Именно такой вариант и предлагает большинство видео казино.

Другой вариант предствален в одном из казино – дилер сам играет за игрока, следуя базовой стратегии, но игрок получает возможность в любой момент отказаться от продолжения игры

(не прикупать свою карту, не ждать открытия карт дилера), получив выплату, которая будет зависеть от очков игрока и открытой карты дилера (чем сильнее ваша комбинация и хуже карта дилера, тем выше выплата).

Итак, с технической реализацией всё понятно – обычный компьютерный интерфейс, но реальное колесо рулетки, кости или колода карт, которые показываются нам «в прямом эфире». Есть, правда, ещё один нюанс реализации – ведётся ли трансляция из реального казино или из студии. В первом случае игрок может зайти в казино и проверить, что всё выпадает именно так, как показано, во втором случае доверия несколько меньше. В чем достоинства и недостатки «живых» игр? К достоинствам я бы отнес следующее:

- Честность игр. Реальным казино игроки доверяют больше, чем виртуальным. Если трансляция ведётся из реального казино, в которое можно при желании заглянуть и проверить честность, то доверие к такому интернет-казино будет гораздо больше. В принципе, и пытаться что-то подстроить в «живых» играх казино сложнее. Если одновременно играет сотня человек, то играть против них казино просто не сможет, скажем, рулеточный стол будет практически равномерно заставлен ставками. Даже колоду для блэкджека «зарядить» проблемно, так как количество игроков всё время меняется и стратегия их непредсказуема (кстати, хорошо видно, как часто игроки не знают о базовой стратегии).
- Атмосфера реального казино. Через экран нам передаётся хоть небольшой, но всё же кусочек атмосферы реального казино. Гул голосов, стук шарика или шелест карт, объявления дилера – все эти реальные звуки будут вокруг вас вместе с изображением.
- Возможность получить преимущество над казино. О том, как можно получить преимущество в реальных казино, написаны десятки, если не сотни книг – это и счёт карт, и распознавание «почерка» дилера, и статистический анализ и т.д. В онлайн казино против ГСЧ эти способы в основном бесполезны, а вот в видео казино очень могут пригодиться.

Но есть у «живых» казино и недостатки, в чем-то «живые» казино уступают онлайн конкурентам, в чем-то – реальным.

- Недостатки по сравнению с реальными казино в основном те же что и у обычных онлайн-овых: отсутствие атмосферы и разных «вкусовностей» реальных казино, а также вопросы с депозитом и снятием денег.
- Недостаток по сравнению с онлайн казино – медленная игра, ведь играет одновременно множество игроков, они принимают решения с разной скоростью, поэтому в «живых» казино на каждое действие отводится определённое время – порядка 30 секунд, что может сделать игру даже медленнее, чем в реальном казино.
- Ещё один недостаток проистекает из самой технологии, требующей хороших каналов и большого трафика. Правда, в крупных городах это давно не проблема. Скажу, что безлимитного интернета на 256 кбит/с уже хватит, а с 512 кбит/с вы вообще вряд ли будете испытывать проблемы с качеством видео.

Реальные казино всё дальше продвигаются в интернет, даже в рунете есть пара казино, которые начинают предлагать «живые» игры. В связи со значительным улучшением качества связи в рунете и закрытием реальных казино видео казино явно будут развиваться. Не думаю, что они победят обычные онлайн казино, но свою долю рынка обязательно завоюют, ведь «живые» казино вполне могут вобрать в себя лучшее и от реальных, и от виртуальных казино.

Мобильные казино

Мобильные казино - это привычные азартные игры на экране вашего мобильного. Вы можете играть как "на фантики", так и на реальные деньги, связываясь с сервером казино через GPRS (или более современные способы мобильной интернет-связи). Всё что нужно для игры у вас постоянно под рукой – ваш мобильник (коммуникатор, PDA). Правда, не каждый телефон будет работать с мобильным казино, требования к нему следующие:

- Цветной экран с достаточным разрешением (где-то от 120x120),
- Поддержка WAP и GPRS-интернета,
- WAP-браузер,
- Поддержка Java.

В общем-то большинство современных телефонов эти функции поддерживает. Если ваш телефон стоит дороже 5000 руб. (в ценах 2008 года), то он почти наверняка подойдёт, если дешевле 3000 руб. – скорее не будет работать, в промежутке – надо проверять. Обычно все мобильные казино на сайтах выкладывают список поддерживаемых телефонов. Кстати, некоторые не успевают обновлять список, если у вас новая модель и версия существующей, вы её в списке можете не увидеть, но если там есть аналогичные модели, то и ваша скорее будет работать. При регистрации в казино кроме телефона лучше иметь под рукой и компьютер, но в некоторых случаях это не обязательно.

Чтобы начать играть, надо найти сайт мобильного казино (обычный интернет-сайт или WAP-сайт). Чисто «русские» мобильные казино вы вряд ли найдёте, их создание запрещено законом, но играть в мобильных казино можно, и многие западные казино предлагают русифицированные игры, сайты, поддержки, так что проблем с игрой не будет. Итак, вы попали на сайт мобильного казино, там можно узнать про предлагаемые игры, о способах ввода/вывода денег, поддерживаемые модели телефонов, адреса службы поддержки и т.д. Ваша первая задача – установка игр на мобильник. Чтобы это сделать (да и для дальнейшей игры) у вас должен быть подключён мобильный интернет. Используйте GPRS-интернет, так как WAP в десятки раз дороже (как подключиться узнавайте у мобильного оператора, это несложно). А так мобильный интернет будет вам стоить пару рублей за 1 Мб, что не слишком дорого. Итак, у вас есть мобильный интернет, чтобы загрузить игры есть несколько вариантов:

- Зайти на WAP-сайт казино, найти там раздел «Download» и скачать софт оттуда.
- Зайти на интернет-сайт мобильного казино, в разделе скачивания надо будет выбрать игру, ввести номер своего телефона, после чего вам придёт SMS с готовой ссылкой для скачивания.
- Для самых экономных можно попробовать зайти на WAP-сайт с помощью компьютера, выбрать свою модель телефона и скачать .jar-файл (собственно файл игры) на компьютер, который затем переносится и устанавливается на мобильник.

Игры мобильного казино скачиваются по отдельности, каждая занимает порядка 150-300 кб. Далее идёт процедура регистрации. Тут тоже есть два варианта - регистрироваться через мобильник или через компьютер. Через мобильник это менее удобно, поэтому я советую в начале иметь компьютер под рукой. Вам надо будет указать свои имя, фамилию, почтовый и электронный адрес. Указывайте только реальные данные, иначе могут быть проблемы при получении выигрыша. Также вы должны будете выбрать логин и пароль, под которыми будете играть. Пароль надо будет вводить при каждом заходе в игру, это сделано, чтобы вы не потеряли деньги в случае утери/кражи телефона. Если собираетесь играть на деньги, депозит опять же лучше делать с компьютера. Мобильный телефон позволяет сделать депозит с карты, а вот Вебмани, Манибукерсы и прочие электронные платёжные системы уже потребуют компьютера. Перевод денег делается мгновенно, вывод обычно занимает 1-4 дня в зависимости от казино и способа платежа.

Собственно игр в казино более десятка - рулетка, блэкджек, баккара, видео покер, различные слоты. Управление джойстиком и/или с цифровой клавиатуры - довольно удобное. Изображение чёткое, лично мне ломать глаза не приходилось. Игра идёт достаточно быстро, гораздо быстрее, чем в реальном казино, что добавляет привлекательности играм. Минимальные ставки обычно от десятка центов до 1-2 долларов, максимальные - около 100 долларов, так что игры вполне доступны. Я сам играл в нескольких мобильных казино, проблем с игрой не было, игры в основном мне показались честными, в больше половине мест я ушёл с выиг-

рышем и деньги свои получил без особых проблем. Таким образом, вполне могу рекомендовать мобильные казино всем любителям азарта. Они позволят вам скоротать время в пробке, очереди и даже на работе.

Отчеты PwC (ПрайсвотерхаусКуперс) повышают доверие к онлайн казино

Автор: Брайан Кулингворс, InfoPowa News. *Замечу, что в последнее время аудит онлайн казино ведёт независимый регулятор, компания eCOGRA, но технология не изменилась.*

Очень небольшое количество компаний может позволить себе полноценный ежемесячный аудит, но это является нормой в хороших онлайн казино. Большинство онлайн игроков видели детальный месячный отчет по выплатам для отдельных казино, но не все понимают, насколько ценна эта информация, или сколько времени и усилий требуется для её приготовления.

Пионерами процедуры, названной «полный обзор игровых операций», были аудиторско-консалтинговая группа ПрайсвотерхаусКуперс (PricewaterhouseCoopers, PwC) и поставщик игрового софта компания Микрогейминг. Позже процедура была принята на вооружение и другими поставщиками софта: Босс Медия, Кассава, Криптолоджик.

Процедура названа достаточно точно, потому что она требует независимого сравнения и полного анализа всех данных по игровым транзакциям: для каждой игры, для каждого казино, для каждой валюты. Тщательная проверка и подведение баланса подтверждают верность данных.

PwC, которая действует в 150 странах, в 24 различных секторах рынках и имеет около 160.000 работников, подробно рассказывает о процедуре:

1. Сбор данных. В течение месяца с полуночи первого числа, до полуночи последнего каждая ставка и финансовая транзакция каждого казино записывается на специальном выделенном сервере. Собранные данные проверяются дважды, сверкой данных сервера PwC и основного игрового сервера, а также сверкой с базой данных владельца казино.

2. Финансовое согласование. Однако на этом ничего не заканчивается. Дальше PwC проводит независимое финансовое согласование, подтверждая конечный баланс казино. Для этого проверяется соответствие сделанных ставок и выплат изменению счётов игроков. Расчётный закрывающий баланс сверяется с реальным, в качестве которого берется сумма счётов игроков на полночь последнего дня месяца. Если данные были неполными или неверными, то балансы не сойдутся и PwC будет проводить специальное расследование. Казино в котором что-то не сошлось, не получит отчета, пока проблема не будет разрешена. Для того, чтобы убедиться, что полученные цифры реалистичны, также используются такие технологии, как анализ объема ставок и анализ тенденций.

3. Отчет о выплатах. Когда все проверки завершены, PwC готовит и публикует ежемесячный отчет для каждого казино (обычно он появляется 15 числа месяца, следующего за проверяемым). Отчет подписывается только в том случае, если PwC полностью удовлетворен результатами проверки.

Гарантии честности и MD5

В рунете всё больше появляется казино, предлагающих так называемые «гарантии честности» или «гарантии случайности» («так называемые» и кавычки совсем не означают, что я не верю в эти гарантии, просто хочу определить термин, мое мнение читайте далее). В настоящее время в том или ином виде, с определёнными ограничениями, гарантии честности есть в трех казино: «Loto.ru», «Grand Casino», «Фортуна» (у первого казино софт собственный, у последних двух – от «Глобо»). Что же представляют собой гарантии честности? Действительно ли они что-то гарантируют, а если гарантируют, то что? Могут ли казино обойти механизм гарантии и обмануть игрока? Попробуем разобраться.

Базовый принцип работы механизма гарантии честности одинаков: казино до начала игры с помощью ГСЧ создаёт последовательность чисел/карт/символов, которые будут выпадать у игрока в дальнейшем. Тот играет на созданной последовательности, а по окончании игры по-

лучает возможность проверить, что действительно выпадало именно то, что было запланировано. Можно ли сказать, что такой механизм гарантирует честность онлайн казино? Можно, но лишь частично. В идеале честное казино, это то, в котором результаты игр полностью случайны. В данном случае, последовательность создаётся самим казино и в принципе, казино может создать и неслучайную последовательность. К счастью, неслучайная последовательность сама по себе не опасна, ведь главное опасение игрока, что казино будет играть против его ставки! Игрок ставит на черное, а казино подсовывает красное. Когда последовательность создана заранее, такое невозможно. Можно смело делать высокие ставки, будучи уверенным, что казино не «поможет» данной ставке проиграть. На мой взгляд, создавать неслучайные последовательности при таких условиях как минимум бессмысленно (ведь ставки игрока не предугадаешь, пусть уж лучше работает теория вероятности), как максимум – опасно (а вдруг кто-то проанализирует и найдет закономерность). Логику сотрудника казино, подсовывающего игроку числа, можно и разгадать, а у случая логики нет. Да и владельцы казино, видимо, легче доверят свои деньги беспристрастному ГСЧ, чем живым людям. В общем, пожалуй, для существующих систем было бы правильнее использовать термин «гарантия неизменности результатов», но, учитывая слабую практическую возможность извлечь выгоду из неслучайной генерации, я вполне готов согласиться с термином «гарантия честности».

Тем не менее, некоторые игроки пытаются сказать, что казино может проанализировать их стратегию игры, и «выдать» специально приготовленную «проигрышную» серию. На этот случай некоторые казино предлагают дополнительные механизмы обеспечения честности. Одним из лидеров в этой области является казино «Лото.ру», их «гарантии случайности» выглядят следующим образом: на рулетке можно установить «смещение» для каждого выпадающего числа. При этом к заранее сгенерированному результату игрок может добавить свое число. Например, сгенерировано число 5, игрок хочет добавить 10, значит, выпадет 15. И так на каждом спине можно задать любое смещение, в итоге случайный результат гарантирован. В карточных играх можно сдвинуть колоду в любом месте либо задать последовательность выпадения карт, скажем, вам будут сдавать сначала десятую карту, затем пятую, потом первую и т.д. – как вы захотите. Такой механизм действительно гарантирует не только неизменность, но и случайность игры.

В настоящее время самый популярный механизм гарантий честности предусматривает использование алгоритма MD5. Если говорить об алгоритме MD5, то он призван служить уникальной подписью, а также средством хранения паролей. На основе исходной информации любой длины генерируется 128-битная последовательность (подпись), обычно записываемая при помощи 32-х шестнадцатеричных символов. Причём алгоритм построен таким образом, что изменение лишь одного бита в исходном сообщении приведёт к очень значительному отличию MD5-подписей. Кроме того, MD5-подпись является хэш-функцией, то есть, зная подпись, невозможно расшифровать исходное сообщение. Все эти свойства обуславливают широкое применение MD5 и аналогичных алгоритмов в различных системах безопасности: для хранения паролей (от интернета до банковских систем), использование в качестве подписи (например, PGP), для подтверждения неизменности содержимого (в Unix-системах или онлайн казино).

В настоящее время не приходится сомневаться в применимости алгоритмов MD5 для обеспечения гарантии честности в онлайн казино, причём использование подобного метода выгодно и удобно как казино, так и пользователю. В данном случае пользователю не нужно скачивать реальные файлы, что защищает казино от теоретической возможности взлома и экономит трафик. Тем не менее, контрольная сумма по алгоритму MD5 гарантирует неизменность исходного файла, что каждый пользователь может легко проверить, воспользовавшись многочисленными программами генерации MD5 подписей. Правда, есть небольшая ложка дегтя в бочке меда. Попытка прямого подбора сообщения с идентичной MD5-подписью на современном компьютере займет около тысячи лет, однако с конца 2004 года появляются сообщения об обнаружении алгоритма, позволяющего быстрее искать колли-

зии³. То есть, зная исходную информацию, можно создать измененное сообщение с такой же MD5-подписью. На многих форумах заговорили о конце MD5, однако это далеко не так. До сих пор нет возможности находить подходящую исходную последовательность, зная только подпись. Что касается создания нескольких видоизмененных сообщений с одинаковой подписью, то здесь несколько причин не опасаться: во-первых, подбор занимает 1 час на суперкомпьютере и около 4 часов на персоналке (данные двух различных алгоритмов), во-вторых, исходное сообщение будет при этом изменено случайным образом, будет добавлено несколько десятков случайных символов, что сложно не заметить, в-третьих, ни один алгоритм создания коллизий до сих пор не раскрыт и реальных программ, использующих его, нет. В общем, если наша последовательность строго структурирована, то создать альтернативную последовательность, не нарушив структуру, просто невозможно. Так что, несмотря на ажиотаж вокруг коллизий, реальной возможности обойти MD5-подпись и подсунуть измененный файл нет!

Если ведущие западные казино в качестве доказательства своей честности используют аудит, то российские казино решили пойти по другому пути. На мой взгляд, избранный у нас способ подтверждения честности – с предварительной генерацией результатов игры и созданием подписи по алгоритму MD5 является более действенным. В чем-то и российские компании могут быть лидерами. Предлагаемые в настоящий момент нашими казино механизмы гарантий на основе MD5 и/или других аналогичных алгоритмов с дополнительными возможностями гарантий случайности полностью обеспечивают честность онлайн казино. Наличие предварительной генерации и возможности задавать сдвиг, снимать и перемещать карты в колоде даёт стопроцентную гарантию честности. В общем, если у вас ещё оставались сомнения в честности онлайн казино, то смело играйте в казино с гарантией честности, здесь не обманут.

Избегайте системы «Мартингейл»!

Автор: Энди Глейзер, профессиональный игрок в покер и блэкджек, эксперт в области азартных игр, автор книги «Casino Gambling the Smart Way».

Рано или поздно в ваших игровых поисках вы встретите человека, который с воодушевлением будет говорить о гениальной системе игры и попытается убедить вас воспользоваться ею. Самая плохая и распространенная система – удвоение ставок после проигрыша, известная как «Мартингейл». Ставите \$5, если выиграли – великолепно, ставите ещё \$5. Если проиграли – ставите \$10, если проиграли и их – \$20 и так далее. Как только выиграли – возвращаемся к ставке в \$5.

Идея выглядит соблазнительной. Каждый раз, когда вы выигрываете ставку, вы выигрываете в итоге \$5 (например, вы выиграли \$20 ставку, до этого были проиграны \$5 и \$10, если выиграли \$40, до этого были проиграны \$20+\$10+\$5; итог +\$5). До тех пор, пока вы не попадете на длинную проигрышную серию, вы не можете проиграть!

Используя ту же логику, я могу сказать, что пока вы не умрете, вы будете бессмертны! Проигрышные серии математически неизбежны и когда одна из них вас настигнет, ваш счёт быстро упадет до нуля. Предположим, мы используем удвоение при начальной ставке \$5. Как быстро мы достигнем лимита ставок на столе?

Ставка 1 - \$5	Ставка 5 - \$80
Ставка 2 - \$10	Ставка 6 - \$160
Ставка 3 - \$20	Ставка 7 - \$320
Ставка 4 - \$40	Ставка 8 - \$640

³ Коллизиями и называются различные сообщения, имеющие одинаковую MD5-подпись. Так как длина подписи ограничена, то теоретически возможно бесконечное количество коллизий.

Упс. Если мы играем на столе с лимитом в \$500 (самый распространенный вариант для минимальной ставки в \$5), то уже не можем сделать восьмую ставку. Можно, конечно, найти стол с более высоким максимальным пределом, но сделать это сложно, да и это не решит, а только отложит проблему.

Серия из семи проигрышей происходит в среднем каждые несколько часов (более длинная серия для стола с большим лимитом происходит реже, но мы здесь рассматриваем стандартные условия). Мы не можем сделать восьмую ставку, мы можем только поставить \$500, что не позволит нам выиграть \$5, а оставит нас с минус \$140, ЕСЛИ мы выиграем эти \$500, а это совсем не факт.

Подходя к восьмой ставке, мы уже проиграли \$635 (5+10+20+40+80+160+320). Хватит ли у вас смелости (если это можно так назвать) швырнуть ещё \$500? А что, если вы проиграете? Если вам не повезет, ваш проигрыш составит \$1.135, и нет такого закона, который бы гарантировал, что вы выиграете следующую ставку. Сейчас вы вне своей системы, вы просто человек, делающий ставку \$500. Поправьте меня, если я не прав, но разве делать ставку в \$500, чтобы выиграть \$5 не безумие?

На практике многие игроки по «Мартингейлу» бросают систему до того, как сделают максимальную ставку. Когда надо сделать ставку \$160 или \$320, они теряют уверенность, что экономит им несколько долларов.

Итак, здесь покоится система «Мартингейл», да будет земля ей пухом. Вы можете удачно играть по «Мартингейлу» 10, 20 минут, но вы можете точно так же играть удачно и без системы, которая неизбежно ведёт к проигрышу. Вам нравится делать большие ставки? Делайте их на деньги казино, ведь ваши деньги дались вам не слишком легко!

Советы

Практика

Перед тем как начать играть в новом для вас интернет казино рекомендую хоть немного поиграть в режиме практики, это позволит вам:

- Ознакомиться с интерфейсом (наличие «защиты от дурака», расположение кнопок, правила их работы и т.д.),
- Попробовать вашу любимую стратегию,
- Определить правила конкретной игры (правила игры в блэкджек часто варьируются),
- Просто вспомнить правила игры и базовую стратегию.

Помните, что отсутствие режима практики в интернет казино является тревожным признаком!

Существует два варианта режима практики: онлайн и оффлайн. В первом случае, вам необходимо быть в интернете для игры (обязательное условие для всех нескачиваемых казино и многих скачиваемых), во втором, скачав игрового клиента, вы можете отключиться от интернета и играть в оффлайне. С одной стороны, второй способ более экономичен (вы не тратите деньги на интернет, можно играть на компьютере без выхода в интернет), но с другой стороны, необходимо помнить, что в этом случае вы будете использовать встроенный ГСЧ, который точно отличается от реального ГСЧ казино!

Если казино скачиваемое, то вы обычно можете заказать компакт-диск, что позволит вам сэкономить время (а некоторым и деньги) на загрузке казино.

Я советую попрактиковаться немного перед игрой в новом казино, но помните, что результаты, показанные в режиме практики, могут отличаться от реальных! Дело в том, что и игрок по-разному играет «на фантики» и на деньги, да и софт в режиме практики может быть немножко «подкручен» в пользу игрока, хотя в серьезных казино такого быть не должно.

Как играть

А вот небольшой список советов, который приводят зарубежные игроки, в моём вольном переводе:

- Перед тем как играть в интернет казино, обязательно проверьте правила игр, условия получения бонусов, варианты депозита и снятия денег, а также тарифы за снятие.

- Статистика всегда в пользу казино, но мудрым выбором игр вы можете значительно улучшить свои шансы.
- Вы всегда можете проиграть сегодня, но завтра выиграть ещё больше. Поэтому установите себе норму возможного проигрыша, и как только её достигните – уходите из казино.
- Точно так же стоит установить предел по выигрышу, ведь удача может и отвернуться от вас.
- Изучите правила и оптимальную стратегию игры, попрактикуйтесь, перед тем как начать играть на деньги (только помните, если вам сильно везло в режиме практики, то не стоит ждать оглушительного успеха и в реальной игре, некоторые казино могут заманивать игрока успешной игрой в режиме практики).
- Если вы не можете оторваться от игры, значит дело плохо, вам не стоит больше играть.
- «Помните, это всего лишь игра!». Даже если вы проигрываете, не расстраивайтесь, а постарайтесь получить удовольствие от процесса игры.

Словарь игрока

Ниже вы можете увидеть краткий англо-русский словарик игрока.

Account – счёт, аккаунт – каждый игрок, регистрируясь в казино, получает свой счёт, на котором будут «лежать» его деньги.

Ante – анте – название первоначальной ставки в некоторых играх (карибский покер). Если игрок после сдачи карт будет продолжать игру, то он должен будет сделать дополнительную ставку. Если игрок не захочет продолжать игру, то анте теряется.

Bet – ставка – ставка игрока, обычно осуществляется помещением игровых фишек на специально предназначенное место на игровом столе.

Bet One – поставить одну – поставить одну монету или увеличить ставку на одну монету (игровые автоматы – слоты, видеопокер).

Bet Max – поставить по максимуму – поставить максимально возможное число монет, при этом игра начинается автоматически (игровые автоматы – слоты, видеопокер).

Betting limits, Table limits – лимиты ставок, лимиты стола – ограничение по величине ставок: допустимый размер минимальной и максимальной ставок, возможных на каждом из игровых столов. Обычно разрыв между максимальной и минимальной ставкой составляет 20-300 раз, минимальная ставка обычно \$1-5, максимальная – \$100-2500 (для российских казино лимиты ниже).

Bonus – бонус – деньги, которые казино бесплатно добавляет на ваш счёт на некоторых условиях.

Bust – перебор – игрок набрал больше очков, чем требовалось – автоматический проигрыш (блэкджек).

Call – принять – игрок согласен продолжить игру, сделав дополнительную ставку (или оставив текущую ставку в ред дог). Величина ставки зависит от величины анте (карибский покер).

Cashier, Bank – кассир, банк, кэшиер – часть программы казино, позволяющая делать депозиты и снимать деньги со своего счёта в казино.

Chip – фишка, чип – фишка казино, используемая для ставок. Стандартный номинал фишек \$1, \$5, \$25, \$100, \$500 (некоторые казино используют другой номинал).

Coin, Token – монета – монеты используются для оплаты игры в игровых автоматах (слоты, видеопокер), стандартный номинал 5с, 10с, 25с, 50с, \$1.

Deal – сдать, сдача – сдача карт в карточных играх; кнопка, начинающая игру в этих играх.

Dealer, Croupier – дилер, крупье – представитель казино, противостоящий игроку в большинстве игр. Дилер сдаёт карты, крутит колесо рулетки и т.д. В интернет казино дилером является сервер казино.

Deposit, Cash-in – депозит – перевод денег (обычно с вашей банковской карточки) на счёт казино.

Double – удвоить – 1. удвоить ставку (блэкджек); 2. рискнуть выигрышем, за возможность его удвоить (видеопокер).

Download – загрузка, загружаемый, даунлоад – 1. загрузка программ (обычно так называется раздел на сайте казино); 2. тип онлайн казино, которые требуют загрузки на компьютер игрока специальной программы, которую игрок должен запускать каждый раз для игры.

Fold – скинуть – игрок сбрасывает карты, при этом сделанные ранее ставки проигрываются (покер, карибский покер).

Game – игра – игра в казино. Наиболее распространены в онлайн казино следующие игры: BlackJack (BJ, блэкджек, БД), Roulette (рулетка, руль), Craps (крэпс, кости), Sic Bo (сик бо), Caribbean Poker (карибский или оазис покер), Pai Gow Poker (покер пай гау), Let it Ride Poker (лет ит райд), Red Dog (красная собака, ред дог), Casino War (война казино) Keno (кено), Videopoker (VP, видеопокер, ВП), Slots (слоты, «однорукие бандиты», игровые автоматы).

Hand – рука – набор карт у игрока или дилера в карточных играх.

High-Roller – крупный игрок, хайроллер – игрок, который делает большие депозиты и играет по-крупному, также называется VIP-игрок (VIP-player). Хайроллером в интернет-казино считается человек, делающий депозит более чем на \$1.000 и ежемесячно ставящий от \$100.000 (цифры ориентировочные, меняются от казино к казино).

Hit – прикупить – получить новую карту (блэкджек).

House Edge – преимущество казино – средний процент выигрыша казино от величины сделанных ставок (house edge = 1 – матожидание выплат игры).

House Way – способ казино – в пай гоу покере игроку предлагается автоматически распределить его карты между верхней и нижней руками по стандартным правилам, которых придерживается само казино.

Insurance – страховка – застраховаться от появления у дилера «блэкджека», когда открытая карта – туз (блэкджек).

JackPot – джекпот – некоторые виды игровых автоматов, а также карибский покер предлагают джекпоты – большую сумму денег, которую игрок получает при наборе определённой комбинации. Сумма начинается с некоторого минимума и растёт за счёт отчислений от ставок игроков.

Lobby – зал, лобби, фойе – главный экран казино, где можно выбрать игру, перейти в банк, получить помощь и т.д.

Multiplayer – многопользовательская игра, мультиплеер – игра происходит как в реальном казино: несколько игроков могут играть за одним столом, переговариваясь при желании. При наличии мультиплеера казино обычно сложнее мошенничать.

New game – новая игра – кнопка, дающая начало новой игре (в некоторых казино).

Newsletter – письмо – e-mail от казино (или сайта, рекламирующего казино) с новостями и информацией по бонусам.

No-download – незагружаемый – тип онлайн казино, которые основаны на веб-технологиях и не требуют скачивания исполняемых файлов. Наиболее часто используемые технологии – Java и Flash.

Payout – процент выплаты, возврат, пейаут – отношение суммы полученных денег к величине сделанных ставок (например, Вы сделали десять ставок по \$10 с оплатой 1:1, четыре из них выиграли, а 6 проиграли, то payout = $4 \cdot (10+10) / 100 = 80\%$). Обычно в серьёзных казино процент выплаты проверяется авторитетными аудиторскими компаниями. Процент выплат на практике обычно составляет 90-99%, то есть преимущество казино – 1-10%.

Paytable – таблица оплаты – величина выигрыша за каждую набранную комбинацию (различные виды покеров, слоты и другие игры).

Player – игрок – это вы – человек, играющий в казино и надеющийся выиграть.

Raise – поднять – поднять ставку. Величина подъёма обычно определяется правилами игры (покер, ред дог).

Rebet – повторить ставку – кнопка, позволяющая игроку автоматически сделать новую ставку, равную предыдущей.

Roll – крутить, катать – кнопка, начинающая игру в играх с кубиками (кости, сик бо).

Sign up, Registration – регистрация – процедура регистрации в казино, когда пользователь должен сообщить казино некоторую информацию о себе.

Single player – одиночная игра, сингл – игрок играет один на один с программой.

Software – программа, софт – компьютерная программа, позволяющая пользователю играть в казино.

Spin – вращать – кнопка, начинающая игру в рулетке или слотах.

Split – разделить – разделить две одинаковые карты (блэкджек).

Stand – стоять – оставить текущие карты (блэкджек).

Surrender – сдаться – игрок может отказаться от игры, потеряв при этом половину ставки (блэкджек, война казино).

Terms and Conditions – условия – условия игры в казино. Часто в условиях указывается, игроки из каких стран не могут играть в казино. Наиболее интересные условия – условия получения и отыгрыша бонуса.

User Name – имя пользователя – каждый игрок в казино получает уникальное имя. Это имя пользователь выбирает сам или оно автоматически генерируется казино.

Wager – сумма ставок, вейджер – величина сделанных ставок, обычно казино требуют сделать определённую величину ставок, чтобы игрок смог снять выигрыш после получения бонуса. Величину вейджера часто определяют через величину депозита (d) и бонуса (b). Например, вейджер = $5 \cdot (b+d)$ – необходимо сделать ставок на пятикратную сумму бонуса и депозита.

Withdrawal, Cash-out – снятие – снятие денег со счёта одним из используемых в казино способов.

Ресурсы

Конечно, в одной небольшой книжке нельзя рассказать всё об онлайн казино. Глубже познакомиться с миром азартных игр вам помогут другие книги, сайты и специальные компьютерные программы.

Книги

Я уже упоминал, что книг по онлайн казино на русском языке нет (есть парочка на английском, но они уже несколько устарели), однако есть несколько книг по отдельным азартным играм.

Дмитрий Лесной и Лев Натансон написали серию из трех книг «Рулетка», «Блэкджек», «Покер», если вы интересуетесь данными играми (в книге «Покер» внимание уделено карибскому и оазис-покеру), то поищите книги в реальных или интернет магазинах.

Было сделано несколько попыток перевода книг зарубежных авторов на русский, однако, возникает впечатление, что переводом занимались люди, имеющие лишь смутное представление о казино, так что рекомендовать эти книги к прочтению не могу – они грешат жуткой терминологией и фактическими ошибками.

Если у вас нет проблем с английским, то вы в любой момент можете заказать книги через интернет-магазин Amazon.com (оплата кредиткой, доставка в течение 2-4 недель). На английском существует отличная литература по блэкджеку, хотя и с уклоном в счёт карт, что менее интересно в онлайн. Есть отдельные книги практически по каждой популярной игре, плюс обзорные книги по играм казино. Конкретные названия рекомендовать не буду, на мой взгляд, для игры в онлайн казино данной книги должно быть достаточно.

Сайты

Без ложной скромности на первое место поставлю свой сайт «[Казино онлайн](#)». Информация сайта во многом перекликается с тем, что вы уже прочитали в книге, однако на сайте вы дополнительно найдете списки казино с информацией по бонусам, обзоры казино, ответы на часто задаваемые вопросы, статьи и т.д. Кроме того, форум при сайте – самый популярный в рунете по онлайн казино на данный момент, там можно быстро получить ответ на интересующий вас вопрос.

Если вас интересуют новости, а также статьи на тему казино, то могу упомянуть сайт «[All Games](#)». Остальные русские сайты, на мой взгляд, не содержат уникальной и полезной информации.

Англоязычных сайтов по онлайн казино великое множество, подозреваю, что десятки тысяч, но в основном это безликие рекламные сайты. Я бы выделил следующие сайты:

[Wizard of Odds](#) – главный источник информации по правилам, стратегиям и математике игр. Практически все оптимальные стратегии, описанные в этой книге, взяты с сайта «волшебника шансов». В общем, во всем, что касается математических аспектов игры, можно разобраться на этом сайте.

[WinnerOnline](#) – один из старейших порталов, содержит довольно много различной информации по онлайн казино и играм, проводит розыгрыши призов, публикует статьи и новости. При сайте есть довольно популярный форум. Кстати, один из российских сайтов решил «позаниматься» известное имя, правда, качество до «тёзки» очень и очень не дотягивает. Если увидите где значок «Одобрено WinnerOnline», то речь идёт именно об отечественных плагиаторах (уже закрывшихся), улыбнитесь, и пройдите мимо.

[Casinomeister](#) – уже несколько лет подряд этот сайт получает звание «Сторожевой сайт года». Его владелец Брайан Бейли помогает игрокам улаживать конфликты с казино. На сайте вы найдете «черный» и «белый» списки интернет казино, новости индустрии. При сайте действует самый популярный форум, посвященный плохим и хорошим онлайн казино.

Программы

Компьютерные программы в основном нужны для игр с разнообразными правилами и изменяющейся базовой стратегией, ибо как раз вычислением оптимальной стратегии они и занимаются. Обычно игрок задаёт набор правил, и программа выдаёт базовую стратегию. Некоторые программы также имеют режим тренировки, чтобы эту самую стратегию отточить. Так как игр с большим разнообразием правил немного, то, по большому счёту, программы нужны только для трех игр: блэкджек, видеопокер, русский покер.

Тем не менее, есть ещё программа [Roulette Xtreme](#), позволяющая тестировать рулеточные стратегии, путем генерации нескольких миллионов спинов.

Из программ по видеопокеру в первую очередь советую обратить внимание на пару программ отечественного производства доступных на сайте [GambleCraft](#). Программы дают матожидание для различных правил и таблиц выплат видеопокеров, а также дают базовую стратегию и позволяют попрактиковаться в игре с режимом подсказки. Стоимость программ по 200 руб., хотя недавно появилась и shareware-версия.

Ещё одна программ для видеопокера – [WinPoker](#), тот же функционал расчёта матожидания и базовой стратегии с режимом практики.

Из программ для блэкджека в первую очередь выделю [Casino Verite Blackjack](#) и [Statistical Blackjack Analyzer](#), они обе позволяют анализировать любой набор правил, проводят симуляцию и выдают не только базовую стратегию и матожидание, но и наборы индексов для популярных систем счёта.

Специально для онлайн игроков создана программа [Blackjack 2021](#). Она автоматизирует процесс счёта карт. Игрок указывает программе вышедшие из игры карты, и, исходя из этого, получает рекомендации по оптимальной игре. Понятно, что применять эту программу можно только там, где счёт карт теоретически возможен.

Часть 2 Онлайн покер

Клубный покер в интернете

Вступление

В разделе, посвященном онлайн казино, неоднократно упоминались различные виды покера – карибский, оазис, пай гоу, видео, однако далее речь пойдет не о них. Всё это виды покера против казино. То есть игрок фактически играет против дилера, представляющего казино. Во всех этих играх есть некая оптимальная стратегия, позволяющая увеличить матожидание, но тем не менее, игры имеют «встроенное» преимущество казино. В этом разделе речь пойдет о так называемом клубном покере, то есть о покере против других игроков. Под понятием «клубный покер» скрывается целый ряд покерных игр, которые объединяет одно – игроки не пытаются сражаться с теорией вероятности, а стараются переиграть своих живых оппонентов. В клубном покере, как и в любой другой азартной игре, бывают выигрыши и проигрыши, но на длинной дистанции более сильный, опытный игрок всегда победит слабого игрока. Этим клубный покер и привлекает людей – в отличие от игр казино здесь можно выигрывать не только на короткой, но и на длинной дистанции за счёт качества игры.

Сколько можно выигрывать? Это зависит от вашего уровня игры или, вернее, от разницы между вашим уровнем и уровнем противников. Несколько десятков ведущих мировых игроков зарабатывают в районе \$1 млн. и выше каждый год. Крепкие профессиональные игроки зарабатывают сотни тысяч, не так давно начинавшие с нуля отечественные онлайн игроки зарабатывают по несколько тысяч долларов в месяц. В принципе, онлайн покер способен стать не только развлечением, но и источником дополнительного или основного заработка. Не так давно почти окончилась Мировая Серия Покера (World Series of Poker – WSOP) 2008 года. Этот крупнейший в мире покерный турнир собрал в Лас Вегасе около 50.000 игроков со всего света, чтобы выявить сильнейших в различных покерных играх. Самым грандиозным событием по праву считается турнир по безлимитному техасскому холдему, где участвовало почти 7.000 человек (входной взнос \$10.000). Победитель будет выявлен в ноябре 2008 года, но в девятке претендентов есть россиянин Иван Демидов (не музобозовец), уже гарантировавший минимум \$900 тыс., а первый приз будет \$9 млн. До этого два года подряд победителем становились игроки, пришедшие на WSOP через онлайн-турнир, и вообще, в последнее время реальный покер всё больше формируется игроками, начинавшими в онлайн-не. Несмотря на малую популярность покера в России, есть достижения и у нас: в прошлом и этом году у россиян по браслету (первому призу) двух различных турниров WSOP, в 2007 Александр Кравченко выиграл турнир по Омахе и занял четвёртое место в главном турнире, заработав более \$2 млн.

Как вы уже поняли, в клубный покер можно играть в реале – компанией дома или в казино, а можно в онлайн-е. Если вы играете с друзьями дома, то карты сдаются по очереди играющими, и у вас нет дополнительных расходов. Однако за игру в реальном казино или через интернет придется платить, обычно казино/покерный клуб берет небольшой процент от каждого банка, так называемый рейк (англ. rake – грабли, сгребать). Таким образом, казино компенсирует затраты на организацию игры (реальное казино – на место, оборудование, дилера, онлайн казино – на сервера, трафик, разработку софта, бонусы).

В онлайн-е покерные клубы часто организуются при казино, но всегда обособленно, также интерес к покеру проявляют букмекеры, но есть и независимые покер-румы. В дальнейшем, вместо достаточно длинного «онлайн-покерный клуб» я буду часто использовать термин покер-рум (англ. poker-room – комната для игры в покер). Вообще сразу же хочу предупредить, что в России клубный покер был практически незнаком до начала этого века, соответственно, общепризнанная русскоязычная терминология фактически отсутствует. В настоящее время сложилась такая ситуация, что игроки в основном используют английские термины без перевода (хотя иногда пользуются и буквальным переводом термина). То есть не говорят «покерная комната», а говорят «покер-рум». В дальнейшем книга будет изобило-

вать подобными транскрипциями с английского, при первом употреблении в тексте я буду давать английский термин с переводом, в конце книги вы найдете словарик. Так как в английском языке есть звуки, не имеющие полных аналогов в русском, то возможны различные способы написания термина кириллицей, я буду придерживаться одного написания, но если вы где-то встретите другое – не удивляйтесь.

Казино и покер

Я уже писал, что в реальной жизни покерные игры обычно организуются в казино, точно также много сходства между онлайн-казино и покер-румами. В принципе, большинство покер-румов находятся «при казино», игрок может использовать общий счёт и средства на нём как для игры в казино, так и в покер. Точно так же как и интернет казино, покер-румы имеют сайт с информацией, игровой модуль и кассу. Обычно покер-рум имеет собственный сайт, хотя иногда используется один сайт головного казино/букмекера. Игровой модуль всегда отдельный от казино, в абсолютном большинстве случаев это скачиваемая версия (8-15 Мб), хотя существуют ява и флэш-варианты, которые всё чаще добавляются к скачиваемому варианту. Как обычно, есть касса, если покер-рум при казино/букмекере, то обычно используется один счёт для любых игр/ставок. Точно также есть и серверная часть, но используется она несколько шире, чем в случае казино. Генератор случайных чисел необходим и в покере, но, кроме того, сервер получает информацию о принятых игроками решениях и передаёт их всем другим игрокам. Таким образом, каждый игрок может видеть, какие решения принимают оппоненты. Вследствие активного обмена информацией с сервером трафик покер-рума больше чем у казино, он составляет 1-3 Мб в час.

Если не углубляться в суть игр, то получается, что большой разницы между интернет казино и покер-румом нет. Те же составные части, те же требования к компьютеру, такая же процедура регистрации и та же касса с теми же способами депозита/снятия денег.

Если вы начали читать книгу со второй части, то рекомендую просмотреть разделы части первой «Что такое онлайн казино», «Перед игрой», «Обзор платежных систем» и «Бонусы», ибо в этом покер-румы и онлайн казино практически идентичны. Остановлюсь лишь на двух специфических особенностях покер-румов. Во-первых, гораздо проще выбрать качественный рум – где много игроков, там и играйте. Я ещё не слышал о серьёзных проблемах в покер-румах, где одновременно играет больше 500 игроков. Если вы знаете, что за столами сидит от нескольких сотен игроков, можете не заниматься поиском информации и проверками – смело несите деньги. Вторая особенность касается бонусов. В онлайн казино бонус обычно начисляется сразу после того, как игрок сделал депозит, в покере это совсем не так – бонус начисляется целиком или по кускам (\$10-\$20) только после того, как игрок выполнит требования по вейджеру. В настоящее время нет покерных бонусов за голосование и мне неизвестны случаи возврата проигрыша, зато бонусы за привлечение друга больше, и часто бонус даётся также привлеченному другу. Также в покере дают гораздо больше повторных бонусов – релоадов (reload - перезагрузка), в некоторых покер-румах бонус можно получать на каждый депозит и даже вообще без депозита просто за игру. Рекомендую обращать внимание на релоад-бонусы, они в покере позволяют компенсировать часть потерь от рейка и могут добавить неплохой кусочек к вашим выигрышам.

Развитие онлайн покера

Первые покер-румы в онлайн появились в конце прошлого века, тогда мало кто мог представить блестящие перспективы этого вида онлайн развлечений. Реальный покер переживал не лучшие времена, казино сокращали количество покерных столов. У онлайн-румов свои проблемы – как набрать критическую массу? Это в казино могут прийти и нормально играть один-два человека, а для покер-рума нужно хотя бы несколько десятков игроков одновременно. Первое время немногочисленные онлайн-покер-румы перебивались в неизвестности, но в 2001-2002 году произошел критический скачок – в эфире начали транслировать крупные покерные турниры: WPT (World Poker Tour), WSOP (World Series of Poker). Реклама в трансляциях, плюс общее повышение популярности покера в США привели к то-

му, что индустрия онлайн-покера стала расти удивительными темпами – количество игроков удваивалось чуть не ежеквартально. Покер стал самораскручивающимся механизмом: больше игроков – больше денег – больше затраты на рекламу и новые супер-турниры – больше интерес и популярность покера – больше игроков и т.д. Не остались в стороне и реальные казино, они уже сожалеют, что убрали покерные столы и стараются заработать на популярности покера.

Индустрия онлайн-покера уже достигла небывалых высот, рост замедлился, но ещё далеко не все охвачены покерной лихорадкой. Вслед за США, которые обеспечивают сейчас до 80% игроков, покер набирает популярность в Европе, полагаю, не обойдет он и Россию. К настоящему моменту превзойден лимит 100.000 игроков в одном руме одновременно. Сразу в нескольких местах можно обнаружить как минимум несколько тысяч игроков. Но лучшей рекламой для индустрии стало состоявшееся акционирование компании PartyGaming, владеющей крупнейшим онлайн покерным клубом. Первоначальная стоимость акций составила \$8,5 млрд., а уже на следующий день стоимость перешла через десяти миллиардный барьер! То есть онлайн покерная компания стоила примерно столько же, сколько крупные российские нефтяные компании. Правда, после изгнания американцев стоимость данной компании, да и многих других пострадали, но онлайн покер всё ещё очень большой бизнес.

Несмотря на огромную популярность покера в мире, Россия и другие страны СНГ пока остаются на обочине игры. Покер никогда не был популярным в России, и до сих пор с трудом можно найти упоминания о нём. На отечественном телевидении почти не увидишь трансляций с покерных турниров (поклонники игры смотрят «Евроспорт» или качают из интернета, хотя 7ТВ показывает целый ряд покерных турниров, но не в самое удобное время и с очень большим количеством повторов, хотя постоянно появляются планы расширения покерных трансляций), не найдёшь доступной литературы, не прочитаешь новости в газете (хотя \$7,5 миллионов на предпоследнем WSOPe попали даже в ТВ новости, а вот новостей о \$12 млн., выигранных летом 2006 года я не видел). В результате, первые покер-румы в рунете появились лишь в 2004 году, однако покерный зал в «Шансе» пустует, в покере «ФонБета» народу много, но в основном это европейцы, играющие в той же покерной сети, соотечественников не увидишь даже за «российскими» столами. Пожалуй, лишь «Red Star Poker» может говорить о наличии достаточной для работы рума массы отечественных игроков.

Правда, Россия первой из стран признала покер спортом! Поэтому можно предположить, что развитие покера у нас пойдёт ускоренными темпами. Дело в том, что казино будут закрываться, переводиться в «зоны», а вот на покерные клубы, как на спортивные, такие ограничения не будут накладываться. Соответственно, деньги из казино уже переходят в покер, почти во всех городах открываются покерные клубы, издаются журналы и т.д. Если кто хочет быть на гребне волны – спешите изучить покер!

Правила игр

В настоящий момент существует около десятка различных вариантов игр, однако в онлайн распространение получили лишь четыре. Правила этих игр я постараюсь осветить подробнее, по нескольким из оставшихся разновидностей игр пройду вкратце. Правила игр будут размещены по мере понижения их популярности. В настоящее время не менее 90% игр в онлайн играется в техасский холдем. Следом по популярности идут омаха, семикарточный стад и пятикарточный покер. К сожалению, у любителей этих игр уже могут быть проблемы с поиском оппонентов для игры.

В целом, задача игрока в любой из игр одна – собрать покерную комбинацию лучше, чем у противников. Обычно «лучше», означает старшую комбинацию, но есть разновидности, где ценится младшая комбинация. На всякий случай ещё раз напоминаю рейтинг покерных комбинаций с английским и русским названиями:

Русское название комбинации	Английское название комбинации	Описание	Пример
Роял флеш	Royal Flush	Пять старших карт по порядку одной масти	A♥ K♥ Q♥ J♥ T♥
Стрит флеш	Straight Flush	Пять карт по порядку одной масти	J♥ T♥ 9♥ 8♥ 7♥
Каре	Four of a Kind	Четыре карты одного ранга	9♣ 9♦ 9♥ 9♠ A♠
Фул-хаус	Full House	Три карты одного ранга плюс две карты другого ранга	9♣ 9♦ 9♥ K♣ K♥
Флеш	Flush	Пять карт одной масти	A♥ T♥ 8♥ 7♥ 4♥
Стрит	Straight	Пять последовательных карт. Туз может быть самой младшей.	J♥ T♣ 9♥ 8♦ 7♦
Тройка	Three of a Kind	Три карты одного ранга	K♦ K♥ K♣ J♥ 5♣
Две пары	Two Pairs	Две карты одного ранга плюс две карты другого ранга	5♣ 5♦ 9♥ 9♠ T♥
Пара	One Pair	Две карты одного ранга	K♦ K♥ 9♥ 8♦ 6♦
Старшая карта	High Card	Отсутствие любой другой комбинации; самая старшая карта – туз, младшая – двойка	A♣ J♦ 9♥ 8♦ 2♦

Все «картинки» при записи обозначаются соответствующими английскими буквами: А (Ace) – туз, К (King) – король, Q (Queen) – дама, J (Jack) – валет, Т (Ten) – десятка.

Все масти считаются равными по силе. Из двух стритов/стрит-флэшей выигрывает имеющий старшую карту. Каре, тройка, пара – выигрывает комбинация из старших карт (при равенстве – старшая карта из не вошедших в комбинацию, такая карта называется кикер – kicker). Фул-хаус – выигрывает комбинация, где старше три карты. Флэш – выигрывает комбинация, где выше старшая карта (при равенстве старшей карты, вторая по старшинству и т.д.). Две пары – выигрывает комбинация, где выше старшая пара (при равенстве – оставшаяся старшая карта). Пара – выигрывает старшая пара (при равенстве – старшая карта из оставшихся, при их равенстве – вторая и т.д., здесь особенно важно иметь хороший кикер).

Если собранные комбинации идентичны, то банк делится между игроками поровну, если разделить фишку пополам нельзя, то чуть больше получает игрок, сидящий раньше после дилера. Помните, что в любой покерной игре считается только лучшая комбинация из пяти (ровно пяти) карт! Если у игроков больше карт, то остальные не принимаются во внимание.

Обратите внимание, что туз считается старшей картой, однако он может использоваться для построения стрита/стрит-флэша 5,4,3,2,А, который считается самым младшим (такой стрит является лучшей комбинацией в некоторых играх и носит собственное название wheel – колесо).

Техасский холдем

В техасский холдем (Texas Hold'em) играют колодой в 52 карты от двух до десяти человек. Каждому игроку сдаются две карты втёмную. Затем в центр стола выкладывается прикуп из пяти карт в светлую. Это общие для всех игроков карты. Каждый игрок может пользоваться прикупом для образования лучшей пятикарточной комбинации. Банк забирает игрок, оставшийся в игре после открытия последней карты прикупа и имеющий лучшую покерную комбинацию, составленную из своих карт и карт прикупа (в любой пропорции). Прикуп выкладывается в три этапа. Сначала выкладываются три карты, затем ещё одна карта, затем последняя карта. Перед каждым этапом проводится круг торговли. На первых двух этапах торговли – префлопе и флопе игроки делают малые ставки (small bet), на последующих – торне и ривере – большие ставки (big bet), которые в два раза больше малых. Величина ставок оп-

ределяется лимитом стола (table limit, записывается как малая ставка/большая ставка, например, \$1/\$2).

Каждый круг ставок начинается с первого играющего слева от дилера. Положение дилера обозначается специальной фишкой – баттоном (англ. button – кнопка), после каждой раздачи баттон переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Префлоп (англ. Preflop – перед флопом)

Игрок, сидящий сразу после дилера, ещё до раздачи карт обязан вслепую сделать ставку, равную половине малой ставки. Второй игрок также вслепую обязан сделать ставку, равную малой ставке. Эти игроки, а также их ставки называются, соответственно, малый и большой блайнды (small blind, big blind, иногда их также называют слепыми, англ. blind – слепой). После этого каждому игроку сдаётся по две карты, называемые карманными (англ. pocket cards – карманные карты) и начинается первый раунд торговли – префлоп. Все игроки по очереди, начиная с третьего игрока, должны принять решение и ответить на ставку блайнда (call – кол, отвечать; игрок, отвечающий на ставку блайнда, называется лимпер – limper), поднять ставку (raise – рейз, поднимать) или сбросить карты (fold – фолд, сброситься). Если ставка была поднята, то последующие игроки должны отвечать уже на поднятую ставку, сбросившиеся игроки в дальнейшей игре участие не принимают. Последними принимают решения блайнды. Если ставка не была поднята, то большой блайнд может поднять её или оставить имеющуюся ставку, сказав «чек» (check – чек, пропустить). Раунд заканчивается, когда все игроки либо уравнивают ставку, либо сбросятся. Максимально возможное количество поднятия ставок на префлопе – четыре⁴.

Флоп (англ. Flop – шлепать, переворачиваться)

По окончании префлопа на стол (англ. board – доска) выкладываются в открытую три карты, которые, как и раунд торговли, называются флоп. После этого, начиная с первого игрока (малого блайнда), идёт раунд торговли. Игрок имеет те же варианты действий – чек (оставить нулевую ставку, если до этого не было ставок), бет (сделать ставку), кол (ответить на ставку), рейз (поднять ставку), ререйз (поднять чужой рейз) или фолд (сброситься). Шагом торговли является малая ставка, максимальное количество ставок – четыре.

Торн (англ. Turn – поворот)

На стол выкладывается четвертая карта, и следует четвертый раунд торговли, только игроки делают уже большие ставки, максимум тот же – четыре ставки.

Ривер (англ. River – река)

На стол выкладывается последняя карта и идёт последний раунд торговли также по большим ставкам и до четырёх ставок (в некоторых покер-румах, если на ривере осталось два игрока, то они могут делать неограниченное число ставок). По завершении торговли игроки вскрываются (англ. showdown – показ, вскрытие). Побеждает игрок с лучшей комбинацией, который и забирает весь банк (англ. pot – котелок). Если у нескольких игроков одинаковые комбинации, то банк делится между ними поровну. В онлайн покере обязательно показывается только выигрышная комбинация, игрок имеет право не показывать свою проигравшую комбинацию (опция muck losing cards – сбросить проигравшие карты).

На любом этапе игры может сложиться ситуация, когда все игроки сбросятся в ответ на ставку, в этом случае оставшийся игрок забирает банк, карты показывать не обязательно.

Существует ещё несколько весьма редких разновидностей холдема. В **Crazy Pineapple** игроку сдаётся три карманные карты, одну из которых он должен будет скинуть на флопе. В **Double Flop Hold'em** сдаётся не три карты на флоп, по одной на торн и ривер, а в два раза больше. Фактически в открытую раздаётся два набора карт (пять карт сверху и пять – внизу) и игрок, таким образом, собирает сразу две комбинации. Банк делится поровну между игроками, победившими на верхнем и на нижнем наборе карт.

⁴ Когда сделаны все четыре ставки на любом из раундов торговли, то говорят, что раунд накрыли или сделали кэп/закэпили (англ. cap – шапка). Последовательность ставок часто обозначают следующим образом: бет - рейз (2 бет) - ререйз (3 бет) - кэп (4 бет).

Омаха покер

Правила аналогичны техасскому холдему, но есть два существенных отличия:

- Сдают сразу по четыре карты в закрытую (карманные карты).
- Нужно образовать комбинацию строго из двух своих карт и трёх общих карт, лежащих на столе в открытую.

Всё остальное точно так же, как в холдеме: ставки блайндов, круг торговли на закрытых картах (префлоп), потом флоп (три первые карты прикупа), опять торговля и, далее, по одной карте открывается в общий прикуп, пока на столе не окажутся пять открытых карт.

Каждый игрок должен составить комбинацию: выбрать лучшие пять карт из девяти, причём две – из числа карманных и три – со стола.

Существуют следующие разновидности Омахи:

Омаха хай-лоу (Omaha High-Low) – банк делят между собой самая сильная комбинация (high – хай, старшая) и самая слабая (low – лоу, младшая). Комбинацией лоу может считаться рука (англ. hand – рука, набор карт игрока, а также сдача), не содержащая пар и карт старше восьмёрки, например 8643A (туз считается за единицу!). При этом флэши и стриты не учитываются. Лучшее лоу – это A2345. Эту комбинацию называют также колесо (wheel) или велосипед (bicycle). Один игрок может, используя разные карты, собрать и сильную и слабую комбинацию и забрать банк. Игрок со старшей комбинацией забирает весь банк, если ни у кого нет младшей комбинации.

Пятикарточная Омаха (5 Cards Omaha) – вместо четырёх на руки сдают пять карт. Естественно, возможности построения комбинаций ещё больше увеличиваются.

Обычная Омаха (Omaha Hi) – более популярна, хотя high-low разновидность уступает ей лишь самую малость, пятикарточная Омаха весьма редка.

Семикарточный покер

В семикарточном покере (7-Card Stud Poker), как следует из названия, игрокам сдают по семь карт, поэтому максимальное количество игроков в игре – 8 человек. Все игроки делают ставки в размере анте (ante). Каждому игроку сдаётся по три карты – две в закрытую, одна в открытую. Владелец старшей открытой карты начинает торговлю обязательной ставкой (bring-it-in). Если два игрока имеют одинаковые по достоинству карты, торговлю начинает игрок, сидящий слева от сдающего.

После первого круга торговли сдаётся четвёртая карта в открытую, и теперь владелец высшей комбинации на открытых картах начинает второй круг торговли. Затем в открытую сдаются пятая и шестая карты, причём после каждой из них следует круг торговли. Седьмая карта сдаётся втёмную, вслед за чем проводится заключительный круг торговли. В каждом случае торговлю начинает владелец старшей комбинации на открытых картах. Как и в других играх, первые два круга играют по маленьким ставкам, остальные – по большим. При вскрытии выигрывает лучшая рука (старшая комбинация).

Аналогично Омахе, в семикарточном покере есть high-low разновидность, называемая также 8 или лучше (8 or better). Также слабой комбинацией может считаться рука, не содержащая пар и карт старше восьмёрки, например 8643A (туз считается за единицу), при этом флэши и стриты значения не имеют. Игроки также делят банк пополам, один игрок может взять банк, собрав обе комбинации, или если никто не соберёт комбинацию от восьмерки и ниже.

Пятикарточный покер

Пятикарточный покер с обменом (5 Card Draw Poker) был самым популярным вариантом на заре игры, именно его обычно можно видеть в классических фильмах («Афера», «Блеф», «Мэверик»). Тем не менее, в настоящее время он весьма непопулярен, вероятно, потому, что игра идёт в закрытую, и сложно составить мнение о картах противника.

Игроки получают по пять карт, после чего идёт раунд торговли. После торговли игроки имеют право заменить любое количество своих карт. Следуют ещё два раунда, в каждом из которых игрок может обменять карты и три раунда торговли (перед каждым обменом и финальный).

Существует лоу версия пятикарточного покера с обменом, известная как лоубол (Triple Draw Lowball). Как и в других лоу-разновидностях целью является сбор минимальной комбинации. Причем, тут есть два варианта: в варианте двойка-семерка (Duece-to-Seven) учитываются стриты и флэши, а туз считается старшей картой, то есть лучшая комбинация 2-3-4-5-7. В варианте туз-пятерка (Ace-to-Five) действует уже привычная нам схема без стритов и флэшей с младшим тузом и «колесом» в качестве лучшей комбинации.

Пятикарточный стад покер (5 Card Stud Poker) является укороченной версией семикарточного. Все игроки делают ставки в размере анте. Каждому сдаётся по две карты – одна втёмную, другая в светлую. Следует круг торговли, начиная с высшей открытой карты. Если два игрока имеют одинаковые по достоинству карты, торговлю начинает игрок, сидящий слева от сдающего. Третья карта (как и все последующие) сдаётся в открытую. После каждой новой открытой карты проводится круг торговли, начиная с наивысшей комбинации на открытых картах. По завершении финального круга торговли сильнейшая рука на вскрытии забирает банк.

Виды игр и турниров

Описывая правила холдема, я говорил, что на первых двух раундах торговли игроки делают малые ставки, на двух последних – большие. В прочих играх речь вообще шла просто о раундах торговли. На самом деле, существуют три основные разновидности игр, в зависимости от типа делаемых ставок, и описанный вариант лишь один из них:

1. Лимитный (Limit, LP) – игроки могут поднимать только на величину ставки, определяемой лимитом стола. То есть на столе \$1/\$2 на торне игрок может поднять только на \$2, а «потолок» ставок за раунд составит \$8. Возможный выигрыш/проигрыш за игру невелик.
2. Пот-лимит (Pot-Limit, PL) – игрок может делать ставку до величины банка (с учетом ставок, сделанных перед ним). Если в банке на начало раунда было \$12, а перед игроком сделана ставка \$2, то можно делать ставку в \$14. Средние выигрыши и проигрыши.
3. Безлимитный (No-Limit, NL) – игрок может в любой момент игры делать любую ставку (не меньше определяемой лимитом стола). В этой разновидности часты ситуации, когда игрок уже на префлопе ставит все свои деньги – идёт ва-банк (англ. all-in – ол-ин, поставить всё). Правда, за стол можно взять только ограниченную сумму денег (обычно 100 больших блайндов). Максимальные суммы выигрыша/проигрыша.

Понятно, что в принципе любая система ставок может использоваться в любой покерной игре, тем не менее, все три системы обычно играют только в холдеме (безлимитный покер популярнее лимитного, который популярнее пот-лимита). В остальных играх обычно играют лимитная или пот-лимитная разновидности.

Во всех покерах существуют различные виды игровых столов и турниров. Чем более популярна игра, тем больше вероятность, что по ней будут проводиться турниры и предлагаться различные виды столов.

Простая, не турнирная игра (англ. Ring Game – игра по кругу) обычно предлагается на столах с максимумом игроков в 10, 9, 6, 5 или 2 человека (столы 1 на 1 – heads up). Обычно любой игрок может присоединиться к игре, если мест нет, то можно встать в очередь и подождать. Лимиты в различных румах варьируются от \$0,01/\$0,02 до \$500/\$1000. Все покеры берут за свои услуги долю от ставок игроков – рейк. Обычно доля рума составляет от 10% на микролимитах до нескольких процентов, максимум \$3 на крупных столах (средний рейк – 5%, обычно берется по 25с с каждых \$5 банка). Обычно любой игрок может сесть на любое не занятое место, однако некоторые румы позволяют игрокам создавать собственные приватные столы и не пускать туда посторонних.

Существуют турниры на один стол (Sit'n'Go – сел и начали). Игроки получают фиксированное количество фишек и игра ведётся пока не останется только один. Через определённые промежутки времени блайнды поднимаются на уровень выше (например, в турнире на 10 человек игроки получают по 1000 фишек и начинают с лимита \$10/\$20, который поднимается каждые 10 сдач). Эти турниры также бывают на различное количество игроков. Такой

турнир начинается, как только соберется необходимое количество игроков и продолжается в среднем около часа. Для участия в турнире игрок делает вступительный взнос (buy-in), который состоит из двух частей – идущей на приз и идущей покер-руму (например, \$20+\$2). Призовые деньги делятся между победителями. При турнире на 10 человек победитель получает 50% фонда, второе место – 30%, третье – 20%.

В турнирах на несколько столов (Multi-Table Tournaments) может принимать участие до нескольких тысяч человек. Чаще всего, турнирные столы автоматически балансируются при выбытии игроков, игроков переносят на другой стол, при этом количество игроков за столом всё время составляет 8-10. Однако есть турниры, где игра ведётся до выбытия всех игроков за одним столом, после чего победители поднимаются на уровень выше. Турнир начинается в заранее запланированное время, и в нём принимают участие все игроки, зарегистрированные к этому моменту. Структура турнирного взноса аналогична турнирам на один стол, иногда в течение игры игрокам разрешают покупать дополнительные фишки (re-buy и add-on). Разделение призового фонда обычно зависит от количества участников, от этого же зависит и продолжительность турнира, так турнир с 1000 участников длится около 4 часов.

Существует достаточно большое количество разновидностей турниров (обычно это турниры на несколько столов):

- Турниры с гарантированным призовым фондом (guaranteed) – покер-рум обеспечивает призовой фонд, который не будет меньше объявленного независимо от количества участников,
- Бесплатные турниры (freeroll, фриролл) – участие игрока совершенно бесплатное, призовой фонд обеспечивает казино. Турниры проводятся с целью привлечения игроков, часто только для новичков или для тех, кто сыграл определённое количество сдач.
- Турниры за очки (points tournaments) – во время игры на деньги игроки получают очки (аналоги comp-points в казино), которые можно использовать как стартовый взнос. В целом, схема напоминает фрироллы.
- Сателлиты (satellites) – турниры-спутники, когда, выиграв дешёвый или даже бесплатный турнир, игрок получает возможность сыграть в более дорогом турнире. Иногда приходится пройти несколько сателлитов, чтобы добраться до главного приза. Одной из разновидностей сателлитов являются турниры, в которых в качестве главного приза предлагается участие в крупном реальном покерном турнире. При этом игроку оплачивается турнирный взнос, также могут оплачиваться проезд, проживание и т.д.
- Турниры с ребаями и аддонами – в зависимости от правил игрок может один или несколько раз докупиться в первый час игры (заплатив сумму входного билета, и получив дополнительно стартовое количество фишек) – сделать ребай, и ещё раз докупиться по окончании часа (на удвоенное количество стартовых фишек) – аддон. Дополнительные деньги также поступают в призовой фонд.
- Баунти-турниры – часть призового фонда раздаётся за выбивание противников из игры. Иногда в турнире присутствуют игроки, за выбивание которых платится премия (bounty – премия за голову).
- Прочие разновидности турниров – сейчас покер-румы придумывают разные новые версии турниров, чтобы привлечь внимание игроков. Если увидите непонятное название турнира – проверьте его правила на всякий случай.

Стратегия игры – основы

Источник денег в покере

На длинной дистанции каждый игрок получит примерно один и тот же набор карманных карт и различных комбинаций, если каждый будет играть идеально, то результат будет нулевой, вернее, даже не нулевой, а отрицательный, ведь покер-рум берет рейк, так что в результате только он и останется в плюсе. Однако на практике уровень игроков отличается, поэтому хороший игрок и способен выигрывать за счёт ошибок и предсказуемости других игроков.

Получается, что хороший игрок – тот, кто не делает ошибок. Хороший игрок не будет выигрывать каждую сдачу, но он будет действовать таким образом, чтобы максимизировать математическое ожидание результатов игры. Хороший игрок не будет вступать в игру с плохими картами, в надежде поймать подходящий флоп, потому что матожидание ставки с плохими картами отрицательное. Хороший игрок будет рейзить карманные АК на префлопе, не ожидая, придут ли туз или король на флопе, потому что АК имеет положительное матожидание, значит необходимо поднимать ставки и собирать деньги в банк. В процессе игры хороший игрок будет оценивать возможные карты оппонентов, вероятность своего выигрыша и действовать так, чтобы максимизировать ожидание выигрыша. Известный теоретик покера Дэвид Склански сформулировал основную теорему покера:

«Всякий раз, когда вы разыгрываете комбинацию отлично от того, как вы играли бы, если бы видели карты всех ваших противников, они выигрывают. Всякий раз, когда вы разыгрываете комбинацию так, как поступили бы, видя все их карты, они проигрывают. Аналогично, если противники разыгрывают свою руку отлично от того, как если бы они играли, видя ваши карты, то они проигрывают». Увы, на практике идеально играть невозможно, но игрок должен стараться не только играть свои карты, но и думать о возможных картах противника, а отличный игрок – думать о том, что думает противник о его картах!

Даже хорошие игроки могут проигрывать на короткой дистанции (вплоть до нескольких сессий подряд), потому что покер – достаточно дисперсная игра. Тем не менее, хороший игрок минимизирует свои проигрыши, когда идёт плохая карта, и максимизирует выигрыши в полосе удачи. В среднем хороший игрок на низких лимитах может выигрывать до десяти больших ставок на 100 сдач, с повышением лимитов эта цифра будет падать, на верхних лимитах вплоть до одной ставки на 100 сдач и менее. Здесь речь идёт о средних результатах, оценивать которые стоит лишь после того, как сыграете несколько десятков тысяч сдач.

Управление деньгами

Выше указано, что хороший игрок в среднем может выигрывать от одной до десяти больших ставок, в зависимости от лимитов и разницы в уровне. Однако, это лишь средние цифры, на практике покер – очень дисперсная игра. Один день можно выиграть 50 больших ставок за пару часов игры, а в другой столько же проиграть. Именно поэтому говорить о среднем результате можно лишь после десятка-другого тысяч сдач.

Так как дисперсия очень высока, то существует реальная вероятность проиграть все деньги, попав в полосу неудач. Отсюда проистекает вопрос: сколько денег необходимо иметь, чтобы безопасно играть? Или его можно сформулировать по-другому: на каких лимитах я должен играть, располагая определённой суммой. В принципе, зная величину дисперсии и матожидания, можно определить, какой суммой надо располагать, чтобы вероятность банкротства не превысила, например, 1%. Однако, не будем углубляться в дебри теории вероятности, тем более что, не играя на определённом лимите в определённом руме, нельзя сказать, какие будут матожидание и дисперсия. Если вы игрок проигрывающий, «минусовой», то вы рано или поздно проиграете любое количество денег, а вот хороший, «плюсовой» игрок может проиграть из-за невезения лишь ограниченное количество денег. В среднем считается, что плюсовому игроку достаточно иметь банк порядка 300 больших ставок чтобы не обанкротиться (это число известно как критерий Келли). Исходя из имеющегося банка обычно выбираются и лимиты игры. Нет, если у вас есть \$100 и вы хотите рискнуть ими вечером за покерным

столом, то можно идти на \$2/\$4 или даже \$5/\$10, при этом вероятность проиграть всё колеблется от десятка до более чем 50%. Но если вы хотите один раз положить деньги на счёт и больше их не добавлять, то выбирайте лимит по карману. С теми же \$100 на долгосрочную перспективу придется начинать с лимита \$0,1/\$0,2. Доведёте свой банк до \$150 – добро пожаловать на \$0,25/\$0,5, с \$300 можно штурмовать \$0,5/\$1 и так далее. Если, скажем, достигнув \$300 и перейдя на новый лимит, вы начали проигрывать и откатились до \$160, то стоит задуматься о возвращении на предыдущий лимит.⁵

Узнать ваши средние результаты и дисперсию поможет программа Poker Tracker, ещё раз напоминаю, что анализировать эти цифры имеет смысл, только если у вас сыграно несколько десятков тысяч сдач. При меньшем количестве раздач возможная ошибка будет слишком велика.

Позиция за столом

Некоторые игроки считают, в холдеме есть три важные вещи: позиция, позиция и позиция... Речь здесь идёт о позиции игрока за столом относительно дилера. Игроку всегда выгодно ходить последним, в этом случае нам уже известны действия других игроков – сказали ли они чек, показывая слабость или, наоборот, был рейз, указывающий на силу. Зная действия игроков перед нами можно предположить, какие карты у наших оппонентов, в результате чего качество принятия решения повышается. В общем, чем позже мы принимаем решение, тем меньше неопределённость, и тем выше эффективность нашей игры.

Рассмотрим обычный стол на 10 человек, на нём выделяют следующие позиции:

1. Малый блайнд (МБ, small blind, SB) – игрок действует предпоследним на префлопе и первым в остальных раундах. Также называется и ставка, которую игрок должен поставить автоматически на префлопе (равна половине большого блайнда).
2. Большой блайнд (ББ, big blind, BB) – игрок действует последним на префлопе и вторым в остальных раундах. Также называется и ставка, которую игрок должен поставить автоматически на префлопе (равна минимальной ставке на флопе и половине ставки на торне и ривере).
3. Ранняя позиция (РП, early position, EP) – про третьего игрока также говорят, что он находится «под дулом» (under the gun, UTG), он делает первую ставку на префлопе.
- 4, 5. Ранние позиции (РП, early position, EP) – иногда их нумеруют как РП2, РП3.
- 6, 7, 8. Средние позиции (СП, middle position, MP) – иногда нумеруются как СП1, СП2, СП3.
9. Поздняя позиция (ПП, late position, LP) – также известна как cutoff (СО, кат оф, отрез), игрок действует предпоследним.
10. Поздняя позиция (ПП, late position, LP) – также известна как button (BTN, баттон, кнопка) или dealer (дилер), игрок действует последним.

Шансы банка

Главное понятие, с которым каждый игрок в покер должен быть на ты – odds (шансы). Это понятие происходит из теории вероятности и показывает, какова вероятность того, что игроку (не) придут требуемые карты.

Рассмотрим пример⁶. У игрока на руках $K♥T♥$, к торну на столе лежит $9♥2♦4♣A♥$. Как мы видим, в текущий момент положение игрока неважное, у него нет даже пары, однако, игрок имеет неплохую возможность улучшить положение на ривере. Действительно, любая черва даст игроку флэш, причём старший. Всего в колоде 52 карты, из них 13 – черви. Игрок видит шесть карт, из них четыре – черви, значит, в колоде и у противников на руках остается 46 карт, включая 9 червей. Карты, которые позволяют игроку улучшить руку (в данном случае – девять штук червей), называются ауты или концы (outs). Вероятность того, что на ривере придёт черва и игрок выиграет банк – $9/46$ (вероятность обычно показывается в виде дроби

⁵ Здесь речь идет о лимитированном покере. В безлимите дисперсия ещё выше, так что и банк будет нужен больше. В безлимитном покере и для одностоловых турниров рекомендуют иметь денег на 20-30 сессий, то есть 20-30 бай-инов.

⁶ Здесь и далее примеры даны для лимитированного техасского холдема.

или процента – 19,6%). Шансы игрока на выигрыш – 9:(46-9) или примерно 1:4 (шансы обычно показываются в виде отношения через двоеточие). То есть из пяти игр игрок будет получать флэш и выигрывать в одном случае и проигрывать – в четырёх (для простоты считаем, что у противника пара тузов, то есть мы выигрываем при любой черве и проигрываем при любой другой карте).

Спрашивается, а зачем нам знать наши шансы? Продолжим пример: я должен уравнивать ставку оппонента в \$2 и выиграю в одном случае из пяти, значит, чтобы я не был в проигрыше, банк должен составлять \$8 (проиграв четыре ставки, я потеряю \$8, соответственно, я должен не меньше получить со своей единственной выигрышной ставки). То есть получается, чтобы моя ставка была прибыльной, я должен её делать только тогда, когда шансы > ставка/банк.

Определим ещё одно понятие – шансы банка (pot odds). Шансы банка определяются как отношение ставки, которую игрок должен сделать, к величине банка. Если к торну в банке было \$8, а перед игроком сделали ставку \$2, то в банке находится \$10, а игрок должен поставить \$2, то есть шансы банка 2:10 или 1:5. Отсюда получаем нашу финальную формулу: **игрок должен отвечать на ставку, если его шансы выше, чем шансы банка.**

Итак, перед тем как отвечать на ставку, игрок должен оценить свою текущую комбинацию, оценить шансы на её улучшение до выигрышной, рассчитать шансы банка и после сравнения отвечать или сбрасываться. Для упрощения расчётов приведу таблицу шансов для разного количества концов на флопе и торне:

Количество концов ⁷	Шансы на флопе ⁸	Шансы на торне
20	1:0,5	1:1,3
19	1:0,5	1:1,5
18	1:0,6	1:1,6
17	1:0,7	1:1,8
16	1:0,8	1:1,9
15 (флэш с двумя оверкартами ⁹)	1:0,8	1:2,1
14	1:1	1:2,4
13	1:1,1	1:2,6
12 (флэш и оверкарта)	1:1,2	1:3
11	1:1,4	1:3,3
10	1:1,6	1:3,7
9 (флэш)	1:1,9	1:4
8 (двухсторонний стрит)	1:2,2	1:5
7	1:2,6	1:6
6 (две оверкарты)	1:3	1:7
5	1:4	1:8
4 (дырявый стрит)	1:5	1:11
3 (старшая карта)	1:7	1:15
2 (карманная пара)	1:11	1:23
1	1:23	1:46

⁷ В скобках указаны типичные комбинации, с которыми мы хотим улучшить, соответствующие указанному количеству концов.

⁸ Шансы, что мы улучшимся в течение двух следующих раундов игры – торна и ривера. Когда вы собираетесь сброситься на торне, если желаемая карта не придет, то следует смотреть столбец «Шансы на торне», показывающий шансы на улучшение только для одной дополнительной карты.

⁹ Оверкарта – карта, выше старшей на столе (англ. overcard – карта выше).

Дисконтированные и потенциальные шансы

На самом деле не всё так просто, как было указано выше. Игроку необходимо иметь в виду (и соответственно корректировать свою игру) как минимум ещё три вещи.

Во-первых, карта, которая улучшит вашу руку, может также улучшить и руку противника, дав ему ещё более сильную комбинацию. Например, у вас A7, на флопе J47. У вас средняя пара и вы чувствуете, что у противника есть пара валетов. В данной ситуации чтобы выиграть вам нужна 7 (2 аута) или A (3 аута). Однако, достаточно высока вероятность, что ваш противник имеет на руках AJ. Тогда туз даст ему лучшую комбинацию, и вы всё равно проиграете (в этом случае говорят, что ваши ауты на туза фиктивные – counterfeited). Необходимо оценить вероятность наличия туза у противника и скорректировать (дисконтировать) имеющееся число концов. Если вы оцениваете вероятность наличия туза у противника в 33%, значит, туз даёт вам не три, а только два конца и общее количество концов будет не пять, а только четыре (в результате наши дисконтированные шансы – discounted odds будут равны 1:5).

Во-вторых, если ваша ставка не последняя на данном этапе, то есть вероятность, что игрок за вами может поднять ставку. В этом случае, например, на торне вы должны будете поставить не \$2, а уже \$4, что заметно ухудшит шансы банка. Оценить вероятность рейза вслед за вами сложно, но иметь в виду такую возможность надо.

В-третьих, всё не так плохо, как можно подумать. Ведь данный раунд не последний, если вам придёт желаемая карта, то вы сможете на торне и/или ривере сделать ставку или даже поднять ставку соперника, выиграв дополнительные деньги. Прикиньте, сколько вы сможете получить дополнительно в последующих раундах, если придёт ваша карта, и рассчитайте потенциальные шансы банка (implied pot odds).

Общая схема принятия решения при чужой ставке выглядит следующим образом:

- Определяем вероятность того, что в данный момент имеем лучшую руку.
- Определяем количество концов для улучшения до лучшей руки.
- Дисконтируем количество аутов, если есть вероятность, что полезная нам карта даст противнику ещё лучшую комбинацию (например, 9 даст нам стрит, но 9♠ противнику позволит собрать флэш, значит у нас только три аута для 9).
- Определяем наши шансы.
- Определяем потенциальные шансы банка, принимая во внимание возможность рейза за нашей спиной.
- Сравниваем наши шансы (к шансам на улучшение надо добавить вероятность того, что у нас в настоящий момент лучшая рука) и потенциальные шансы банка, если наши шансы выше – можно ставить, если нет – сбрасываемся.

Доля банка

Понятие шансов чаще применимо, когда у нас не лучшая комбинация карт, когда надо принять решение – продолжать ли игру, отвечая на ставку, или сброситься. Понятие «доли банка» (pot equity) расширяет диапазон принятия решения. Доля банка – часть банка, выраженная в долларах или ставках, которую вы надеетесь выиграть. Понятно, что игрок или выигрывает банк целиком или проигрывает, но тут речь идёт об усреднённой величине, матожидании. Например, если в банке 10 ставок, а вы планируете собрать флэш и выиграть в 20% случаев, значит, доля банка составляет две ставки – $20\% \cdot 10 = 2$. Доля банка особенно полезна, если в игре несколько человек, в следующих ситуациях:

- Если вы хотите принять решение фолд или кол, то необходимо высчитать долю банка и сравнить её со ставкой, на которую надо ответить. Если вы надеетесь выиграть в 10% случаях, а в банке пять ставок, то доля банка 0,5 ставки. Нет смысла отвечать на одну ставку, чтобы попытаться выиграть половину ставки.
- Когда у вас сильная прикупная рука (особенно на префлопе или флопе), то доля банка помогает определить, стоит ли делать ставку/поднимать. Например, на флопе вам пришло четыре карты к флэшу, то есть по таблице шансов вы можете видеть, что вероятность выиграть около 35% (шансы 1:1,9, означают, что вы выиграете 1 раз и про-

играете 1,9 раз, вероятность выигрыша $=1/(1+1,9)=35\%$), значит доля банка 35%. Если перед вами уже четыре человека сделали ставки, то вам надо внести лишь 20% денег, а надеетесь получить 35%. То есть, несмотря на то, что у вас нет готовой комбинации, ваша ставка имеет матожидание +15%, а значит необходимо поднимать и собирать деньги в банк.

В играх на низких лимитах, где играет много слабых игроков, которые остаются в игре до самого конца, понятие доли банка особенно полезно. В такой игре часто выгодно делать ставки с прикупными или не самыми сильными руками, благодаря высокой доле банка. Подобные ставки называются value bet (можно перевести как ставка с преимуществом игрока или ставка для увеличения банка).

Блеф

Блеф, пожалуй, самый известный приём игры в покер. Различают два вида блефа: полублеф (semi-bluff) и собственно блеф (bluff). Полублеф – это ставка с не лучшей рукой, но со значительными шансами улучшиться до лучшей руки. В случае полублефа вы можете выиграть банк двумя способами: если противники скинутся или если противники ответят, но вам придёт желаемая карта. Например, если у вас $10\spadesuit J\spadesuit$ при флопе $9\diamond 7\heartsuit 3\clubsuit$, то при наличии 1-3 оппонентов можно попробовать полублеф. На данный момент у вас лишь старший валет, и шансы что вы впереди равны нулю, однако этот флоп вряд ли помог оппонентам, кроме того, у вас есть ауты к старшим парам и «дырявому» стриту.

Блеф – ставка в надежде немедленно выиграть банк, когда ваша рука не лучшая, и шансы улучшиться до лучшей руки практически равны нулю. Например, у вас $7\heartsuit 8\heartsuit$, а на флопе $K\clubsuit Q\clubsuit 3\clubsuit$. Шансы обойти оппонентов равны нулю, однако блеф вполне может пройти на таком опасном флопе, если у оппонентов нет старших крестей или короля.

Блефовать надо в меру и успешность ваших блефов зависит от многих факторов, таких как:

1. Количество противников: чем их больше, тем меньше шансы, что блеф удастся.
2. Тип противников: тайтовых противников напугать гораздо проще.
3. Размер банка: чем меньше банк, тем больше вероятность успеха (у оппонентов не достаточно шансов чтобы пытаться натянуть хорошую карту).
4. Ваш имидж за столом: если у вас имидж тайтера, то ваши редкие блефы будут удаваться гораздо чаще (учтите, что в онлайн имидж играет меньшую роль).
5. Возможность показывать определённую сильную руку: если на столе лежит три-четыре одномастных карты или четыре карты к стриту, то вероятность, что противник скинет старшую пару, достаточно велика.
6. Позиция: часто удаётся блеф с последней позиции, когда все игроки сказали чек.
7. Раунд торговли: блеф реже проходит на ривере (за исключением случаев, когда вы также давили на флопе и торне, а противник безуспешно пытался что-нибудь натянуть).

Как видно из указанного списка, блеф – вещь достаточно интуитивная, однако игрок должен стараться принимать решение о блефе математически обосновано. В нашем примере с чистым блефом, если против нас два оппонента и в банке три ставки, то необходимо, чтобы оппоненты сбрасывались не менее чем в 25% случаев, чтобы наш блеф был выгоден (мы рискуем одной ставкой, чтобы выиграть три). Аналогично можно рассчитать выгодность полублефа, сложив шансы на победу в случае удачи блефа с шансами выиграть, если придёт желаемая карта.

Слоуплей

Слоуплей (slowplay – медленная игра) – имитация слабой карты на руках (только чек и кол, но не рейз или бет) на первых этапах игры с целью оставить в игре максимальное количество игроков и собрать как можно больше денег в банк на следующих этапах игры.

Слоуплей не рекомендуется использовать в следующих случаях:

1. Дополнительная карта может значительно улучшить карты противника: понятно, что если вас могут побить, то лучше не давать противнику такой возможности, по крайней мере, дешево.
2. Банк достаточно велик: при этом у противников обычно бывают достаточные шансы банка, и они будут отвечать.
3. Много игроков в игре: здесь два момента, во-первых, чем больше игроков, тем больше банк и больше шансы, что они ответят, во-вторых, здесь выше опасность, что бесплатная карта хоть кому-то да поможет собрать хорошую комбинацию.
4. Слабые противники: слабые противники отвечают практически с любой картой, почему бы их не наказать с самого начала?

При небольшом количестве оппонентов возможен слоуплей, если у вас пара десятков, а на флопе $10♥6♣2♠$. Как видим, нет опасности стрита или флэша, а оппоненты вполне могут получить старшую пару в дальнейшем. Однако, если сменить $2♠$ на $J♥$, то слоуплеить уже опасно – есть вероятность стрита и флэша. В принципе на микро-лимитах в интернете слоуплей не рекомендуется – игроки и так оплатят вам вашу хорошую комбинацию.

Чек-рейзинг

При чек-рейзинге (check-raising) игрок на ранних/средних позициях говорит чек с целью сделать рейз в этом же раунде (надеясь, что последующие игроки сделают ставку). Чек-рейз применяется в следующих целях:

1. Чтобы изгнать противников: если вы сидите в ранней позиции, а ставка была сделана игроком в поздней позиции, то после вашего рейза игроки в средней позиции должны будут делать удвоенную ставку, велика вероятность, что они сбросятся.
2. Чтобы заставить игрока ошибочно ответить: если вы считаете, что он пытается натягивать карту и его шансы не очень большие.
3. Чтобы увеличить банк, когда у вас сильная карта.
4. Попытаться выиграть банк в качестве блефа (чек-рейз обычно используется при сильной карте).

В первых трех случаях у вас должна быть хорошая карта (старшая пара, две пары), в любом случае вы должны быть уверены, что за вами будет сделана ставка (обычно в этом можно быть уверенным, если на предыдущем раунде торговли был рейз).

Вы вошли в игру с блайнда с $K♠J♣$ после двух лимперов в средней позиции и префлоп рейза с баттона. На флопе $J♦8♥4♠$ - у нас хорошая комбинация – старшая пара со вторым по величине кикером, скорее всего в данный момент мы в лидерах, однако нам угрожают туз и дама. В этом случае можно рекомендовать чек-рейз, чтобы попытаться очистить поле, выгнав лимперов, и остаться с префлоп рейзером один на один. Подобные действия увеличивают наши шансы на выигрыш.

Бесплатная карта

Если у вас недостаточно хорошая рука, но есть неплохие шансы на её улучшение в дальнейшем, игрок может попробовать получить бесплатную карту (free card). С этой целью игрок, обычно на последней позиции, на флопе делает ставку или поднимает, имитируя хорошую руку. В результате на торне все противники могут сказать чек и игрок, если желаемые карты не пришли, тоже может сказать чек (а если пришли, то поставить). В результате игрок платит только две малых ставки, чтобы посмотреть торн и ривер, вместо того, чтобы платить одну малую и одну большую.

И наоборот, если у вас есть готовая комбинация, а вы подозреваете, что противник пытается натянуть комбинацию и с этой целью хочет получить бесплатную карту – делайте ререйз на флопе и ставку на торне (не давайте ему бесплатной карты).

Чаще всего бесплатную карту пытаются взять с прикупной рукой при большом количестве аутов (оверкарты, четыре карты к флэшу или стриту). Например, вы вошли в игру с баттона с $10♣9♣$, а на флопе пришли $J♠8♦3♣$. У вас 8 аутов к стриту, по шансам стоит играть до ривера, поэтому не помешает взять бесплатную карту. Если до вас была ставка – поднимаем,

если не было ставки – ставим (это ещё и полу-блеф) и надеемся, что на торне ставок до нас не будет, и мы получим свою бесплатную возможность посмотреть ривер.

Типы игроков

Как видим, в арсенале игрока в покер широкий набор разнообразных стратегических приёмов. Любое действие игрока: чек, кол, бет, рейз может означать всё что угодно, от отличной карты до отвратительной. Действительно, чек может означать отсутствие любой комбинации (с последующим сбросом), прикупную руку (с последующим ответом на чужую ставку), хорошую карту (с надеждой на чек-рейз) или отличную карту (слоуплей). Аналогично, скажем, рейз может означать хорошую карту (собираем деньги в банк и убираем конкурентов), прикупную руку (в надежде на бесплатную карту, полу-блеф) или вообще отсутствие нормальных карт (блеф). Хороший игрок разнообразит свою игру, это ставит оппонентов в сложную ситуацию, заставляет их делать больше ошибок, что в результате приводит к максимизации выигрыша. В общем, каждый игрок должен стараться затруднить «чтение» своих карт и как можно точнее определять руки противника. В чем-то вам сможет помочь классификация игроков, в настоящий момент популярна следующая классификация:

- По количеству играемых рук игроки делятся на лузовых (англ. loose – широкий, свободный) и тайтовых (англ. tight – сжатый, компактный). Лузовые игроки играют много рук на префлопе и слишком далеко идут со своими руками. Тайтовые игроки вступают в игру только с лучшими картами и часто сбрасываются, если чувствуют, что у них не лучшая карта. Оптимальное количество играемых рук составляет порядка 20-35%, в зависимости от длины стола и уровня противников.
- По степени агрессии игроки делятся на агрессивных (aggressive) и пассивных (passive). Агрессивные игроки чаще ставят и рейзят, они чаще используют описанные выше стратегии игры. Пассивные игроки обычно только отвечают на чужие ставки. Агрессивная игра является более выгодной.

Если у вас есть неплохая комбинация, то необходимо активно разыгрывать её против пассивных и лузовых игроков, однако, если пассивный игрок ставит или поднимает – будьте осторожны, обычно это обозначает хорошую карту. Против тайтовых игроков неплохо работает блеф, а вот против лузовых он слабо применим. Чек-рейз хорош против агрессивных игроков, но вряд ли удастся против пассивных. Слоуплей нужен против тайтеров и теряет смысл против лузовых игроков.

В общем, если хотите максимизировать выигрыш, то разнообразьте свою игру и практикуйтесь в чтении карт противника. Старайтесь играть тайтово-агрессивно, а в противники выбирайте лузово-пассивных игроков или маньяков (очень лузовые и супер-агрессивные игроки). Кстати, в зависимости от степени использования различных покерных приёмов игроки также подразделяются на прямолинейных (straightforward) или «азбучных» игроков (ABC players), которые редко используют блеф и слоуплей, и хитрых (tricky), от которых можно ожидать разных сюрпризов. Понятно, что читать прямолинейных игроков гораздо проще, а значит и игра против них проще и выгоднее.

Можно сказать, что средний уровень игроков изменяется в зависимости от лимитов стола. На нанолимитах (примерно до \$0,5/\$1) царствуют лузово-пассивные и достаточно прямолинейные игроки с небольшой примесью маньяков. На таких лимитах хороший игрок спокойно может в среднем выигрывать пять больших ставок за 100 раздач и более, даже начинающий игрок, только освоивший данную книгу, спокойно сможет держаться в плюсе (естественно, речь идёт о дистанции как минимум в несколько тысяч сдач). На микролимитах (от \$1/\$2 до \$5/\$10) большинство народа уже достаточно тайтовые, но ещё не очень агрессивные, здесь хороший игрок будет набирать порядка двух больших ставок за 100 раздач. На средних и высоких лимитах процветает тайтовая и агрессивная игра, неподготовленный игрок скорее всего будет в минусе, а хороший игрок может надеяться на 1-2 больших ставок за 100 раздач.

Стратегия игры – тexasский холдем

Как уже было сказано, холдем – самая популярная в настоящий момент игра. Из трех разновидностей холдема лимитированный – чуть проще и самый хорошо исследованный. Простота его для анализа (относительная простота, конечно) заключается в том, что диапазон возможных ставок строго зафиксирован, в отличие от других разновидностей. Ниже я постараюсь дать рекомендации по игре в лимитный тexasский холдем на различных стадиях. Я сам не являюсь крупным стратегом, поэтому для написания данной главы (и частично некоторых других) я пользовался трудами известных покерных авторов, таких как Дэвид Склански (David Sklansky), Мейсон Мальмут (Mason Malmuth), Эд Миллер (Ed Miller), Мэтью Хилгер (Matthew Hilger).

Префлоп

Префлоп, пожалуй, самая формализованная стадия игры. Здесь возможно довольно ограниченное количество комбинаций карт, что значительно упрощает анализ. В принципе, созданы таблицы с рекомендациями по игре на префлопе. Начинаящий игрок может просто воспользоваться одной из таких таблиц, не затрудняя себя глубокими раздумьями. Однако с ростом опыта вы почувствуете необходимость отходить от данных таблиц в зависимости от информации об оппонентах.

Принимая решение о действии на префлопе, игрок должен принимать во внимание:

- **Позицию.** О важности позиции уже было сказано ранее, на префлопе эта важность видна особенно рельефно. В ранних позициях у нас нет информации о картах противников за нами, поэтому входить в игру стоит только с лучшими картами. А вот в поздних позициях мы уже знаем, сколько человек будет в игре, показал ли кто-то силу рейзом, поэтому диапазон игральных рук может быть расширен в разы (но даже в поздней позиции при очень лузовой игре можно играть не более 50% рук).
- **Количество оппонентов.** Некоторые карты играют лучше при малом количестве противников, однако есть целый ряд карт, которые выгодно играть только при большом количестве игроков.
- **Характер игры (уровень оппонентов).** Против слабых противников можно играть больше рук, получая дополнительную прибыль за счёт низкого уровня игры оппонентов как на префлопе, так и на последующих раундах игры.
- **Действия игроков перед нами.** Понятно, что в случае рейза или тем более ререйза перед нами стоит играть только самые лучшие карты.
- **Наши карты.** Понятно, что это самый главный фактор при принятии решения, чем лучше карты, тем агрессивнее мы должны действовать.

Рассматривая свои карты, необходимо обращать внимание на три возможных характеристики (в порядке убывания важности):

1. Величина карт (high card strength) – вероятность выиграть со старшей парой,
2. Одномастность (suitedness) – вероятность собрать флэш,
3. Связность (connectedness) – вероятность собрать стрит,

Самые ценные комбинации обладают двумя данными характеристиками или первой в значительной мере.

Известный автор в области покера Дэвид Склански разбил «игральные» комбинации на восемь групп, известных как «группы Склански». Группы сформированы по мере убывания силы карт, внутри групп комбинации сопоставимы по силе (скорее, не между собой, а против случайных карт или карт из других групп), тем не менее, перечисление идёт от более сильных к более слабым. Здесь и далее, говоря о карманных картах будем использовать общепринятые обозначения: А – туз, К – король, Q – дама, J – валет, Т – десятка, s – одномастные (suited), o (или отсутствие буквы) – разномастные (offsuited), x – любая мелкая карта от 2 до 9. То есть Аxs означает одномастных туза и мелкую карту, а KJ означает разномастных короля и валета. Итак, группы Склански:

Группа 1. AA, KK, QQ, JJ, AKs.

Группа 2. TT, AQs, AJs, KQs, AK

Группа 3. 99, JTs, QJs, KJs, ATs, AQ

Группа 4. T9s, KQ, 88, QTs, 98s, J9s, AJ, KTs

Группа 5. 77, 87s, Q9s, T8s, KJ, QJ, JT, 76s, 97s, Axs, 65s

Группа 6. 66, AT, 55, 86s, KT, QT, 54s, K9s, J8s, 75s

Группа 7. 44, J9, 64s, T9, 53s, 33, 98, 43s, 22, Kxs, T7s, Q8s

Группа 8. 87, A9, Q9, 76, 42s, 32s, 96s, 85s, J8, J7s, 65, 54, 74s, K9, T8

На основании этого деления на группы Дэвид даёт следующие рекомендации по игре на префлопе из разных позиций:

1. Ранняя позиция: если перед вами не было рейза, то поднимаем с картами из первой и второй групп, а также AQ, колируем с оставшимися картами из третьей и четвертой групп. На рейз отвечаем с картами из второй группы и ререйзим с картами из первой.
2. Средняя позиция: если не было рейза, то поднимаем с картами групп 1 и 2, а если не было лимперов, то и 3, отвечаем с картами четвертой и пятой групп. Если был рейз, то действуем аналогично игре из ранней позиции.
3. Поздняя позиция: если до вас не было ни одного лимпера, то стоит рейзить с картами первой-седьмой групп, пытаюсь «украсть блайнды» (steal blinds), то есть надеюсь заставить сброситься игроков на блайндах. Если до вас в игру входили игроки, то поднимаем с картами первой-третьей групп, отвечаем с четвертой-седьмой группами. В случае рейза ререйзим с первой группой, отвечаем вплоть до четвертой группы.
4. Малый блайнд: наличие сделанной половинной ставки позволяет играть руки любой группы в отсутствие рейза. При наличии рейза следует обратить внимание, из какой позиции он был сделан. Если это ранняя позиция, то стоит отвечать с картами из первой-шестой групп, а если это попытка «украсть блайнды» с баттона, то с теми же руками уже стоит ререйзить. Самим стоит делать рейз с картами первых двух групп.
5. Большой блайнд: в принципе, игра мало чем отличается от малого блайнда, разве что при отсутствии рейза игрок получает возможность свободно смотреть флоп с любыми картами.

Надеюсь, вы понимаете, что данные рекомендации схематичны, они учитывают позицию, действия других игроков, но, например, не принимают во внимание уровня противников. Так в лузовой игре с не очень сильными игроками практически в любой позиции можно играть на группу больше рук. И наоборот, если вам противостоят тайтовые, сильные оппоненты, то самые слабые карты или даже целые группы нужно убирать из игры.

Рекомендации Дэвида Склански подходят больше для достаточно агрессивной и тайтовой игры, характерной для достаточно высоких лимитов. Эта книжка рассчитана больше на новичков, которые скорее начнут играть с низких лимитов, где игра более лузовая и пассивная. Для таких игр, с 6-8 игроками на флопе, лучше подходят рекомендации Эда Миллера. Ниже-следующая таблица суммирует его рекомендации по игре.

Без рейза		После рейза		После ререйза	
Отвечаем	Рейзим	Отвечаем ¹⁰	Ререйзим	Отвечаем	Ререйзим
Ранняя и средняя позиции					
88-22, Axs, KTс-K9s, QJs-Q9s, JTs-J9s, T9s-98s, AT, KJ	AA-99, AKs-ATs, KQs-KJs, AK-AJ, KQ	88-22, AJs-ATs, KQs-KTs, QJs, JTs	AA-99, AKs-AQs, AK-AQ	JJ-TT, AQs-AJs, KQs, AK	AA-QQ, AKs
Поздняя позиция					
Те же, что в средней позиции, плюс K8s-K2s, Q8s, J8s-J7s, 87s-43s, T8s-53s, любые две старшие разномастные карты ¹¹	AA-88, A9s-A8s, K9s, AK-AJ, KQ, любые две старшие одномастные карты	Если вошло в игру >3 игроков, то 99-22, ATs-A2s, T9s-76s, AQ, любые две старшие одномастные карты. Иначе, 99-22, AQs-AJs, KQs, QJs, T9s	Если вошло в игру >3 игроков, то AA-TT, AKs-AJs, KQs, AK. Иначе, AA-TT, AKs, AK	JJ-TT, AQs-AJs, KQs, AK	AA-QQ, AKs
Малый блайнд					
Те же, что в поздней позиции, плюс любые две одномастные карты	AA-99, AKs-ATs, KQs-KJs, AK-AQ	Те же, что в ранней позиции	AA-TT, AKs-AJs, KQs, AK	Те же, что в поздней позиции	
Большой блайнд					
Любые карты, кроме тех, что рейзим	Те же, что и с малого блайнда	Те же, что в поздней позиции без рейза, за исключением AT, KJ-KT, QJ-QT, JT	Те же, что и с малого блайнда	Те же, что в поздней позиции	

Ещё раз повторюсь, что данные схемы достаточно условны и не принимают во внимание уровень конкретных игроков. Начинающим игрокам, тем не менее, советую следовать данным рекомендациям, по мере роста опыта и информации о противниках – модифицировать соответствующим образом.

Замечу, что если вы вошли в игру, а за вами был сделан рейз, всегда отвечайте. Если было два или тем более три рейза, то зачастую стоит скинуть слабые карты.

Ещё несколько рекомендаций: если у вас есть сомнения, вступать с игрой с данными картами или нет, лучше сбросить разномастные карты и ответить с одномастными. Вы соберете флэш в 4% случаев, но эти случаи смогут щедро вознаградить вас.

Когда перед вами был рейз, с особенной осторожностью отвечайте со старшими картами, здесь велика опасность доминирования. Рейз обычно означает хорошую карту, например, AQ, если вы ответите с AT, то у вас будет всего три аута против оппонента, ведь в случае появления туза он победит вас за счёт лучшего кикера. В этом случае говорят, что ваша рука доминируемая (dominated). Аналогично, если у вас KQ, доминация идёт по даме, а вот если у вас KJ, это рука более слабая, но не доминируемая, так как нет совпадающих карт с AQ. Многие игроки не любят KJ, потому что эти карты часто дают хорошую, но вторую по силе

¹⁰ Ответ игрока на поднятую ставку называется колд-кол (англ. cold call – отвечать вхолостую).

¹¹ Карты от десятки до туза, принимающие участие в построении роял-флэша, также называют бродвейными (broadway).

руку, уступая АК, АJ, КQ, то есть часто бывают доминируемыми. Замечу, что в дальнейшем может возникнуть ситуация обратной доминации (reverse domination). Если в нашем примере с АТ, на флопе будет Т82, то теперь уже мы доминируем над противником, ведь туз улучшит его до пары, а нас – до двух пар.

Флоп

К вашим карманным картам добавляется сразу три карты, если повезет, то можно уже иметь на руках отличную пятикарточную комбинацию. В принципе, на флопе у игрока может быть три вида карт:

1. Готовая сильная комбинация (обычно старшая пара и выше). В этом случае играть стоит агрессивно, ставить и поднимать. Если у вас очень сильная комбинация (тройка и выше), то при малом банке и безопасном флопе можно рекомендовать слоуплей.
2. Слабая комбинация, с хорошими возможностями на улучшение (оверкарты, младшая пара, четыре карты к стриту или флэшу). Стоит играть в зависимости от аутов и шансов банка: от фолда при малом банке, до рейза при большом количестве игроков или из поздней позиции для получения бесплатной карты.
3. Отсутствие комбинации и возможностей на улучшение (отсутствие пары и надежд собрать стрит/флэш). Практический автоматический фолд, хотя при малом количестве оппонентов возможен блеф.

Понятно, что в зависимости от позиции, количества и силы противников, действий на префлопе и флопе, размера банка, карт на флопе, ваши действия могут разительно меняться от рейза до фолда при одной и той же комбинации на руках. Ниже попробуем рассмотреть основные типовые ситуации, которые могут возникнуть в игре, и разберемся, как в них действовать. Помните, что в покере очень многое зависит от того, как вы оцениваете руки противников. К сожалению, точно это сделать невозможно, поэтому и идеального, точного решения в игре быть не может. В общем, то, что вы прочтете ниже, лишь рекомендации, они усредненные, в каких-то случаях может быть другое решение. Для удобства восприятия советы ниже разбиты по имеющимся комбинациям от самых сильных к слабым. К каждому разделу дана задача, чтобы внести небольшой практический аспект в теоретическое повествование.

Фул-хаус и выше

Если вам повезло собрать на флопе фул-хаус и выше, выигрыш вам практически гарантирован. Такие лучшие возможные комбинации называют натс или «конфетка» (англ. nuts - безумный). В большом банке и при большом количестве оппонентов можно играть достаточно агрессивно, большинство противников будет считать, что у них достаточно шансов, чтобы продолжать игру. При малом банке лучше попробовать слоуплей, однако иногда, если есть надежда, что у противника тоже играющая комбинация, можно играть агрессивно, используя «обратную психологию». Противник обычно ожидает слоуплея с хорошими картами, поэтому может оценить ваши действия как блеф или полу-блеф.

В принципе, подобные комбинации приходят настолько редко, что можно не волноваться о том, чтобы играть их идеально правильно, лучше сосредоточиться на более частых комбинациях.

Задача: У вас 77 на баттоне, в игру до вас вошли два игрока из ранней и средней позиции, вы тоже ответили, малый блайнд дополнил ставку. Пять игроков видят флоп: QQ7. Три игрока говорят «чек», игрок из средней позиции ставит, ваши действия?

Ответ: кол. Возможно, игроки за нами решат ответить на ставку, имея просто оверкарты к семерке, плюс за нами возможен слоуплей дамы, не стоит открывать свою силу раньше времени. Однако помните (особенно важно это в безлимитном покере), что ваш «нижний» фул-хаус уязвим. Игрок с дамой может получить пару к своему кикеру, построив старший фул. В общем, у оппонента с дамой четыре аута против вас – один на даму и три на кикера.

Флэш

Если у вас натсовый флэш (натс-флэш, то есть лучший возможный флэш – от туза), то можно порекомендовать слоуплей. Вас может побить только фул-хаус и выше, а вероятность собрать его не столь велика. Если же у вас флэш с двумя маленькими карманными картами, то стоит играть агрессивно, противники с одиночным тузом или королем в любом случае будут

отвечать, стоит заставить заплатить их за попытку натянуть флэш. Даже при наличии трех одномастных карт на столе на вашу ставку зачастую ответят, подозревая блеф/полублеф, старшую пару, а также в надежде натянуть свой флэш или фул-хаус.

Задача: Вы на малом блайнде с 9♥8♥. Игрок из средней позиции поднимает, а один из поздней – отвечает. Вы и большой блайнд также решаете ответить. На флопе A♥Q♥6♥, в банке 4 большие ставки, ваши действия?

Ответ: чек-рейз. Учитывая наличие префлоп рейза и колд-кола за ним, почти наверняка мы получим ставку от одного из этих игроков, которые попытаются защитить свою пару тузов. Чек-рейз позволяет нам собрать больше денег в банк и в какой-то мере служит защитой руки.

Стрит

Стрит – отличная комбинация, но не столь сильная, как флэш. Понятно, что стрит может быть перебит флэшем или фул-хаусом, но кроме того весьма велика опасность быть перебитым старшим стритом или разделить банк. Чтобы не допустить этого, стрит практически всегда стоит играть агрессивно. Противник должен платить за свои попытки улучшиться. Возможен чек-рейз, если вы уверены, что за вами будут ставить, слоуплей можно порекомендовать только против одного-двух оппонентов при малом банке.

Задача: Вы в средней позиции с K♥Q♦, входите в игру без рейза вслед за игроком из ранней позиции. Игрок из поздней позиции поднимает, из блайндов ему отвечает только малый. Четыре игрока видят флоп J♣T♣9♠, малый блайнд ставит, игрок перед вами сбрасывается. Ваши действия?

Ответ: рейз. За вами префлоп рейзер, у него скорее всего старшие карты. В данном случае мы рискуем проиграть флэшу, приход K или Q вероятно приведёт к разделению банка или даже проигрышу. Главная задача сейчас – постараться выиграть банк, выгнав противников.

Тройка

Различают два вида троек: сет (set) – к вашей карманной паре пришла третья карта на флопе и трипс (trips) – пара на флопе соответствует вашей карманной карте (случай, когда тройка лежит на столе, не рассматриваем). Вероятность собрать с карманной парой сет довольно велика – более 13%, именно в надежде собрать сет рекомендуют входить в игру с мелкими парами в лузовой игре (вероятность собрать трипс около 1,4%). Тройка – весьма сильная комбинация, хотя и может проиграть стриту, флэшу, а также старшему сету или лучшему кикеру при трипсе. В соответствии с имеющимися угрозами и необходимо строить игру. Если на флопе есть две, а тем более три одномастные и/или последовательные карты, то стоит играть агрессивно, защищаясь от возможного флэша/стрита (подобный стол называется скоординированным – coordinated). Хотя если чувствуете, что у оппонента уже есть стрит/флэш, то агрессию можно приуменьшить. Даже если на флопе вы проигрываете, у вас ещё 7 аутов на улучшение до фул-хауса или каре, а на торне их будет уже 10. Как обычно, агрессивно стоит играть в большом банке, при большом количестве оппонентов – многие игроки останутся в игре, несмотря ни на что. Оптимальным для игры будет нескоординированный, «радужный»¹² (rainbow) флоп. Если в игре мало народа, то на таком флопе можно рекомендовать слоуплей, дать возможность противникам улучшиться до пары. Иметь сет предпочтительнее, чем трипс, потому что он гораздо менее очевиден. Вашу агрессивную игру могут принять за пару или две пары, при этом противник со своей парой будет продолжать тянуть мёртвую¹³. Когда же на флопе лежит пара, то оппоненты всегда подозревают наличие тройки и играют гораздо менее агрессивно, то есть собрать банк сложнее.

Задача: Вы в средней позиции с Q♠Q♣, перед вами есть лимпер, вы поднимаете, за вами в игру входит игрок с поздней позиции и оба блайнда. На флопе приходят Q♦8♦4♣, перед вами все «чек», ваши действия?

Ответ: бет. Банк достаточной большой, есть угроза флэша, плюс от вас, как от префлоп рейзера все ждут ставки, не подозревая, какая сильная у вас рука. Игроки с любой парой, оверкартами, а также с намеками на стрит или флэш ответят на ставку.

¹² Радужным называется флоп, состоящий из трех карт разных мастей.

¹³ Тянуть мертвую (draw dead) – пытаться собрать комбинацию, которая будет хуже уже имеющейся на руках у противников. Например, игрок тянет мертвую, пытаясь собрать стрит/флэш против фул-хауса, или с парой против сета.

Две пары

Под двумя парами далее будем понимать случай, когда обеим вашим карманным картам соответствует по одной карте на столе. Пара на столе плюс ваша карманная либо образованная с картой стола пара должна рассматриваться как просто пара. Вероятность собрать две пары около 2%. Двум парам грозят всё те же опасности, что и тройкам, но добавляются и дополнительные. Сету не страшна пара, а вот для двух пар она уже представляет серьёзную угрозу: пара может улучшиться до тройки или собрать старшие две пары. В общем, угроз больше, значит меньше поводов для слоуплея и больше потребность в защите. Ещё одно негативное отличие двух пар от тройки – меньшее количество аутов на улучшение до фул-хауса, их всего 4, что подчеркивает опасность флэша/стрита.

Если на флопе три карты одной масти или связанные, то рекомендуется сделать ставку против малого количества игроков, но если оппоненты поднимают, то ререйзить уже не стоит. При большом количестве игроков вероятность того, что мы уже проигрываем, велика, можно подождать и просто ответить на ставку. Учитывая шансы на улучшение, сет можно играть до ривера даже против опасного флопа, две пары можно скинуть на торне, если вокруг становится жарко и шансов банка не хватает. Против двух одномастных или связанных карт на флопе стоит играть агрессивно – бет, рейз или чек-рейз с целью проредить ряды противников и заставить платить оставшихся. В принципе та же самая агрессия не помешает и на других, менее опасных видах флопа, напомним ещё раз, что практически любая пара может нас побить. Слоуплей рекомендуется только при малом банке и 1-2 противниках.

Задача: Вы вошли в игру из поздней позиции с $Q\clubsuit J\clubsuit$ после двух лимперов, малый блайнд сбросился. Четыре игрока видят флоп $Q\heartsuit J\diamondsuit 6\heartsuit$, игрок из средней позиции ставит, следующий за ним сбрасывается, ваши действия?

Ответ: рейз. Флоп достаточно опасный, ибо даёт и стритовые, и флэшевые возможности, лучше попытаться выиграть банк как можно раньше, разогнав потенциальных конкурентов.

Старшая пара

Старшая пара¹⁴ – одна из карманных карт образует пару со старшей картой на флопе – одна из часто встречающихся комбинаций. В некоторых случаях она может быть весьма сильной, в других – не стоить и выеденного яйца. Именно такую карту важно разыгрывать правильно, именно с такой картой проигрываются или выигрываются весьма ощутимые по суммам деньги. Оценивая силу своей старшей пары, необходимо принимать во внимание следующие параметры:

- Величину пары. Старшая пара королей или тузов гораздо сильнее старшей пары девяток, последняя весьма уязвима к оверкартам.
- Величину кикера. Если у вас A2 при наличии префлоп рейза и тузе на флопе, ваша старшая пара, скорее всего, позади, и шансы на улучшение невелики. Чем лучше кикер, тем больше шансы на победу против аналогичной пары оппонента.
- Количество игроков в игре. Чем больше игроков, тем выше шансы, что ваша пара уже бита или будет бита в дальнейшем. При игре один на один старшую пару стоит играть в любом случае, а при большом количестве оппонентов иногда стоит и скинуть.
- Возможная сила оппонентов. Если на флопе был рейз и тем более ререйз, весьма велика вероятность, что у противника лучшая пара или кикер.
- Тип флопа. Скоординированный флоп (одномастный или связанный), флоп из старших карт, спаренный флоп наиболее опасны для игры, разномастный флоп с одной старшей картой – оптимальный вариант.

Как можно понять из приведенного выше списка, вариантов ситуаций со старшей парой может быть множество, от чего будут зависеть наши действия. Попробуем хотя бы кратко пройти по ним, начнём с оптимального флопа.

Разномастный флоп с одной старшей картой даёт больше всего надежд. Опасности стрита или флэша нет, оверкарты менее вероятны. Стоит волноваться в основном из-за кикера, хотя

¹⁴ То что будет сказано ниже про пару также относится и к оверпаре (overpair) – карманной паре, выше старшей карты на столе. У оверпары есть преимущества – она бьет текущую старшую пару и для нее менее опасны оверкарты, однако у оверпары меньше аутов на улучшение (два против пяти у старшей пары).

есть вероятность двух пар или сета у противников. Такой благоприятный флоп стоит играть агрессивно – бет или рейз (вплоть до ререйза с хорошим кикером) ваше основное оружие. Не пытайтесь просто отвечать на ставку оппонента – это не даёт почти никакой информации и слабо защищает вашу уязвимую руку. Однако, бывают ситуации, когда уже на флопе лучше сбросится при слабом кикере: был рейз на префлопе и продолжается активная игра на флопе; ваша пара низкая (валет, десятка), перед вами ставят и несколько человек отвечают; перед вами ставит очень тайтовый игрок.

Разномастный мелкий флоп несет в себе больше угроз – большинство игроков ответит на вашу ставку с оверкартами, к которым вы весьма уязвимы, кроме того, вас могут уже бить средние оверпары типа 88. Тем не менее, в целом рекомендации по игре здесь остаются такими же – будьте агрессивны, постарайтесь убрать противников с оверкартами, но если был рейз на префлопе или разгорелась война на флопе, как и в предыдущем случае лучше сбросится. При большом количестве оппонентов в ранней позиции можно сказать чек, чтобы посмотреть на действия за спиной, а также в надежде воспользоваться чек-рейзом.

Если флоп двухмастный или двухсвязный, то при большом количестве оппонентов велика вероятность, что кто-то тянет флэш или стрит. Таких противников выбить не удастся, но и давать им бесплатные карты не стоит. А вот одномастные и трехсвязные флопы представляют максимум опасности. При одном-двух противниках можно смело ставить, а вот при большом количестве игроков лучше сказать чек и посмотреть, что будет происходить дальше. Лучше сбросится, если был рейз или несколько человек ответит на ставку. Имейте в виду, эти рекомендации даются для случая, когда кроме пары у вас нет надежды собрать старший стрит или флэш. Если у вас есть туз к масти на столе, то обычно у вас достаточно аутов для более агрессивной игры.

Когда мы говорили о двух парах, то уточняли, что речь не идёт о паре на флопе. Ситуацию когда на столе лежит пара, а у вас есть вторая пара, рассмотрим здесь. Понятно, что данный вид флопа представляет опасность, если кто-то уже собрал тройку. Вероятность наличия тройки тем выше, чем старше спаренные карты, хотя при игре против лузовых игроков любая пара опасна. Против большого количества оппонентов опять же можно сказать чек и посмотреть что будет дальше, на активность при плохом кикере лучше сброситься, при хорошем – можно ответить. Если ваша пара велика с хорошим кикером, можно попробовать чек-рейз или просто поднять чужую ставку. Если наша пара невелика и уязвима для оверкарт, то надо ставить, чтобы не дать бесплатной карты. Помните, что большинство игроков будут пытаться слоуплеить свою тройку, поэтому в случае чек-рейза или рейза на торне лучше сбросится. А ставка на флопе как раз скорее будет означать наличие двух пар, возможно, средней карманной пары.

Задача: вы подняли с $A\heartsuit Q\spadesuit$ в ранней позиции, игрок из поздней позиции и малый блайнд ответили. На флопе пришли $A\clubsuit J\spadesuit T\heartsuit$, на вашу ставку последовали рейз и ререйз! Ваши действия?

Ответ: фолд. Столь высокая активность против префлоп рейзера да ещё сразу двух человек показывает действительно хорошие карты. Понятно, что на префлопе отвечали ваши оппоненты с нормальными картами, в настоящий момент вас бьют АК, АJ, АТ, JJ, ТТ, QK, JT, AA. Вполне вероятно, что у одного из оппонентов две пары, у другого – сет или стрит. У нас есть четыре аута к королю, но даже король вероятно даст нам лишь половину банка, да ещё противник может собрать фул, если сейчас у него две пары или сет.

Средняя/младшая пара

При средней или младшей паре одна из ваших карманых карт составляет пару со второй или третьей по старшинству картой флопа, сюда же относится ситуация с карманной парой ниже старшей карты стола. Понятно, что данная комбинация проигрывает старшей паре или всем прочим комбинациям, причём есть шансы выиграть практически только у пары, но у нас всего пять аутов – два к тройке и три к двум парам. Вот из этих простых соображений и проистекает наша стратегия игры. При большом количестве оппонентов пара ниже старшей почти наверняка бита. Говорим чек из ранней позиции и сбрасываемся при наличии активности за нами, за исключением случаев, когда банк настолько велик, что у нас достаточно шансов банка для кола. Если мы в последней позиции, и до нас не было ставок, можно сказать

«бет», но на чек-рейз обычно лучше сброситься. На опасных флопах (одномастный, связный, с тузом или из старших карт) фолд практически автоматический. При малом количестве оппонентов (1-2) можно попробовать ставить на любом флопе. Если вашу ставку подняли, то можно сброситься или ответить и сброситься на торне без улучшения.

Задача: вы на баттоне отвечаете с $T♥T♣$ на рейз из средней позиции, после ещё одного колд-колера. Три игрока видят флоп $A♣8♠5♠$. Префлоп рейзер ставит, игрок перед вами сбрасывается, ваши действия?

Ответ: фолд. Взгляните на таблицу префлоп рейза из средней позиции, из всего богатства рук мы бьем только KQ, да и то у противника есть ауты для улучшения. Наши же два аута не позволяют отвечать в данной ситуации.

Флэш-дро

Если текущая рука игрока не лучшая, но он имеет шансы на улучшение, то говорят, что он «находится на дро» (англ. draw – тянуть) или «натягивает комбинацию». В русском языке термин «дро» (или даже жаргонное «дрова») обычно используют, говоря о попытке собрать флэш или стрит. Различают четыре карты к флэшу/стриту (four-flush/straight draw) и бэкдорный флэш/стрит дро (backdoor¹⁵ flush/straight draw). В первом случае, у игрока на флопе уже есть четыре карты одной масти, и остается получить лишь одну карту. Во втором случае, у игрока лишь три карты для нужной комбинации и ему надо получить две карты требуемой масти (или связанные карты в случае стрита). В случае четырёхкарточного флэш-дро игрок имеет девять аутов на улучшение (четыре карты масти он видит, остается ещё девять), то есть шансы улучшить на торне составляют 1:4, а на торне и ривере – 1:2. Практически любой банк предоставляет достаточно шансов, чтобы остаться в игре до ривера. Бэкдорный флэш дро очень слаб, он эквивалентен примерно полутора аутам, поэтому серьёзно говорить о нём не приходится. На самом деле о бэкдорном дро обычно вспоминают, как о дополнительном шансе при наличии пары или выше, повторю, что его можно считать за 1-1,5 аута.

Итак, вернемся к четырёхкарточному дро-флэшу. Здесь возможны два варианта: две карманных однамастных карты плюс две карты той же масти на столе либо однамастный флоп и одна карманная карта той же масти. При двухмастном флопе шансы, что у кого-то тоже есть флэш-дро весьма малы, поэтому собрав свой флэш вы обычно победите. Учитывая высокие шансы собрать его, стоит продолжать игру в большинстве случаев. Исключения могут быть следующие: спаренный флоп, игра один на один при малом банке, если у противника уже есть играющая комбинация, действие на столе показывает большую вероятность другого (страшного) флэш-дро. Хотя, на самом деле, вряд ли даже высокую активность на флопе вряд ли можно воспринимать как прямую угрозу. При наличии двухмастного флопа игроки с парой-тройкой будут активно защищать свою руку. Если кто-то уже имеет фул-хаус, он скорее всего будет его слоуплеить. Действия с флэш-дро будут зависеть в основном от количества оппонентов. В большинстве случаев, мы не боимся дать оппонентам бесплатную карту, даже наоборот, сами хотим её получить, мы заинтересованы в том, чтобы в игре оставалось больше игроков, поэтому чек будет нормальным решением против среднего количества противников. На ставку и даже рейз оппонентов можно просто отвечать, однако есть и другие варианты. Если вы находитесь в последней позиции, и до вас была сделана ставка, можно сделать рейз, с целью получения бесплатной карты. Правда, минусом этого действия будет то, что вы фактически явно объявите о своем флэш-дро, когда скажете чек на торне. Если ставка была сделана сразу после вас и на нее ответило несколько человек, то можно сделать рейз с целью увеличения банка, вспомните главу про долю банка, нам выгодна ставка на флопе с флэш-дро, если на нее ответит более четырёх игроков. Хотя в основном мы хотели бы сохранить игроков с целью сбора максимального банка, есть случаи, когда мы не прочь избавиться от оппонентов. Во-первых, против одного, двух противников следует ставить, в надежде немедленно выиграть банк полу-блефом. Во-вторых, ставка или рейз будут неплохим действием,

¹⁵ Англ. backdoor – задняя дверь, черный ход. Бэкдорный стрит/флэш также называют «бегущим» (runner-runner).

когда вы держите на руках оверкарты. В этом случае, вы изгоняете потенциальных конкурентов с оверкартами, увеличивая шансы выиграть банк¹⁶.

Если флоп одномастный и у вас есть одна карта данной масти, обычно стоит играть только если это одна из двух-трех старших карт, пытаться собрать флэш с семеркой не стоит. В остальном в целом игра аналогична предыдущему варианту, проблема только в том, что при одномастном флопе активно будет играть обычно только игрок с уже готовым флэшем, большинство игроков сбросится, собрать приличных размеров банк вряд ли удастся.

Задача: У вас J♠10♠ в средней позиции, кроме вас в игру вошли игрок перед вами и игрок на отрезе, малый блайнд сбросился. Четыре игрока видят флоп ♣8♠3♠, игрок перед вами ставит, ваши действия?

Ответ: кол. У вас достаточно шансов для продолжения игры и нет особого смысла поднимать. Как минимум у одного противника пара тузов, банк забрать не удастся, противников не так много, чтобы собирать деньги в банк, бесплатную карту тоже не факт что удастся получить. Оптимальный вариант – ответить, постаравшись оставить больше игроков в банке.

Стрит-дро

Что такое дро мы уже выяснили раньше, взглянем на варианты стрит-дро. Есть уже упомянутый ранее бэкдорный стрит-дро, о котором речи далее не будет, ибо он ещё менее вероятен, чем флэш-дро, даёт не более одного аута. Среди четырехкарточных стрит-дро различают:

- Двухсторонний или двухранговый (англ. open-ended – с открытыми концами) стрит-дро – у вас четыре карты подряд, например 789Т. Стрит вам дадут любая шестерка или валет, то есть у вас 8 концов и шансы на улучшение до ривера – 1:2,2.
- «Дырявый», «стрит в живот» или одноранговый (англ. gut-shot – выстрел в живот) стрит – между четырьмя картами есть дырка, например, 678Т. Стрит вам даст только девятка, то есть у вас лишь 4 конца и шансы на улучшение гораздо скромнее – 1:5.
- «Дважды дырявый стрит» или дабл белли бастер (double belly buster) – карты разложились так, что у вас как бы два последовательных дырявых стрита, например, 679ТQ. Как и в случае двухстороннего стрита, у вас 8 концов, причём такой стрит обычно сложнее «разгадать» противнику. В дальнейшем будем его рассматривать как двухсторонний.

Вы можете видеть, что у двухстороннего стрит-дро практически столько же аутов, как и у флэш-дро, однако, надеюсь, вы помните обсуждение слабостей стрита в соответствующем разделе выше. К стрит-дро всё это относится в наименьшей степени.

Если у вас дырявый стрит, то играть его можно лишь в очень большом банке или если у вас есть дополнительные ауты, например, оверкарты. В целом, игра строго по шансам, какие-то хитрости тут слабо применимы. Опасайтесь отвечать на ставку, если есть опасность рейза за вами.

Если у вас двухсторонний стрит-дро, с использованием обеих карманных карт, то играть его можно аналогично соответствующему флэш-дро. Тем не менее, хочу ещё раз напомнить об опасностях: вы можете разделить банк с другим стритом, вы можете проиграть старшему стриту (особенно если собираете стрит с нижнего конца), вы можете проиграть собранному флэш-дро. Всё это можно рассматривать как потерю ещё одного, двух аутов, так что в результате шансы несколько уменьшаются, но общие стратегические принципы остаются неизменными.

Если у вас двухсторонний стрит с использованием одной карманной карты, то его сила заметно уменьшается. Шансы что вы разделите банк или даже проиграете значительно увеличиваются, а возможность собрать больше денег при появлении требуемой карты значительно уменьшается – слишком уж опасным становится стол. При наличии значительной активности подобный дро лучше скинуть, если есть возможность дешево получить карту, то ей пренебрегать нельзя. Против малого количества противников рекомендуется полу-блефовая ставка.

¹⁶ Эд Миллер называет это «покупкой концов». Часто стоит сделать ставку, чтобы изгнать потенциальных конкурентов и увеличить шансы на выигрыш.

Задача: у вас J♠9♠ на малом блайнде. В игру вошел один ранний, два средних игрока и баттон. Шесть игроков видят флоп T♥8♦3♠, вы чек, средний игрок ставит, следующий средний игрок поднимает, баттон сбросился, ваши действия?

Ответ: кол. С учетом возможного бэкдорного флэша аутов у нас уже достаточно (причём вероятность проиграть или разделить банк малы), а ещё есть вероятность, что ответит кто-либо из следующих двух игроков. Чек-рейз пользы не даст, только игроков разгонит.

Оверкарты

Как вы уже знаете, оверкартами называются карманные карты выше старшей на столе. Попытка натягивать оверкарты – типичная ошибка новичков. Даже две оверкарты дают всего лишь 6 аутов, то есть шансы банка должны быть как минимум 1:7, а одна оверкарта – это три конца и шансы 1:15, играть такое не стоит никогда. Итак, оверкарты требуют большого банка, но при этом они весьма уязвимы, ведь уже против двух пар вы будете тянуть практически в мёртвую, плюс велика опасность, что ваши концы фиктивные (особенно часто это бывает с тузами, многие игроки играют Ах, в результате, они собирают мелкую пару на флопе и получают две пары в случае выпадения туза). В общем, практически единственный случай, когда стоит играть оверкарты – при рейзе на префлопе и не очень большом количестве оппонентов. Правда, если префлоп рейзером были не вы, то велика опасность, что у вас доминируемы, то есть у вас не лучший кикер. Вот и выходит, что чуть ли не единственным вариантом для розыгрыша оверкарт является случай, когда вы были префлоп рейзером. Если против вас один или два человека, то велика вероятность, что им флоп тоже не помог, и они сбросятся при вашей агрессии. Однако, если противников три и более, выиграть банк немедленно вряд ли получится. Здесь вы должны выбрать стратегию игры. Из ранних позиций можно поставить, надеясь хотя бы сократить количество игроков (многие префлоп рейзеры ставят на флопе практически в 100% случаев), можно сказать чек с намерением ответить на одну ставку и сброситься на рейз. Из поздних позиций при наличии ставки можно попробовать рейз с целью получения бесплатной карты; если ставки не было, можно попробовать ставить, хотя тут достаточно велика опасность чек-рейза, ведь игроки ожидают ставки от префлоп-рейзера.

Будьте особенно осторожны на опасных флопах – одномастных и связных, а также содержащих пары. В этом случае лучше сказать чек и сброситься в случае активности.

Задача: Вы подняли в средней позиции с K♠Q♠, ещё один игрок ответил, и агрессивный баттон сделал ререйз. Три игрока видят флоп J♣7♠2♦, до баттона все чек, он ставит. Ваши действия?

Ответ: кол. Учитывая агрессивность баттона, можно ожидать довольно широкого диапазона рук, с которыми он будет ререйзить. Если бы это был тайтовый игрок, нужно было бы сброситься, ибо против большинства типичных рук для ререйза (АК, старшие пары) вы тянете мёртвую. В данном случае шансы банка 1:10 и, хотя вы должны дисконтировать часть аутов, у вас есть около 2,5 дополнительных концов на бэкдорные стрит и флэш.

Защита рук

Комбинации от пары до сета будут приходить вам чаще всего, именно от умения защищать эти уязвимые руки будет зависеть значительная часть результатов вашей игры. Слоуплей с такими комбинациями может быть рекомендован только в игре с одним или двумя противниками при неопасном флопе. В остальных случаях необходимо действовать агрессивно – ставить и поднимать. В принципе, об этом было уже сказано в соответствующих разделах выше, однако сейчас хочется дать несколько специфических рекомендаций.

Первая рекомендация касается случая, когда был префлоп рейз. Более чем в 90% случаев можно ожидать, что префлоп рейзер будет ставить, если до него не было ставок. Порядка 50% случаев префлоп-рейзер поднимет чужую ставку (с сильной рукой или в надежде получить бесплатную карту – не важно). Именно этот факт необходимо использовать для защиты собственной руки. Если вы на блайнде получили старшую пару или две пары, а префлоп рейзер находится в последней позиции, скажите чек, с тем чтобы поднять префлоп-рейзера и избавиться от конкурентов в средней и ранней позициях. Если же префлоп-рейзер находится перед вами, можно попробовать сделать ставку, в надежде на его рейз. Кстати, обратные действия возможны, если вы хотите не защитить руку, а собрать деньги в банк – ставьте, если рейзер перед вами, и пытайтесь сделать чек-рейз, если он за вами.

Вторая рекомендация касается случаев с опасным флопом и очень большим банком. Если банк очень большой, то противники могут получить достаточные шансы банка даже для того, чтобы натягивать дырявый стрит. Даже две, а тем более одна малая ставка на флопе не выгонит противников, и даже наоборот, если мы сделаем рейз, то увеличим банк и шансы банка на торне тоже будут не маленькие. Итак, в случае опасного флопа (двухмастного или двухсвязного) и большого банка не стоит проявлять агрессию на флопе! Просто ответьте на чужую ставку, отложив защиту руки до торна. Во-первых, мы увидим, пришла или нет «опасная» карта, во-вторых, ставка, а тем более рейз на торне сделают невыгодным натягивание большинства комбинаций, даже таких сильных как флэш-дро. Рассмотрим небольшой пример: вы на малом блайнде получили $A♦J♣$, на префлопе в игру вошло три лимпера, после чего баттон поднял и его все уравнили, включая блайнды. На флопе пришло $A♣J♥T♥$, все сказали чек до баттона, который ставит, что нам делать? Скорее всего, мы сейчас впереди, нас бьют только сеты и стрит, но их вероятность не столь велика, однако, есть опасность флэша и дырявого стрита. Если мы сейчас поднимем ставку, то для противников шансы банка будут как минимум $2:16=1:8$ (12 ставок было на префлопе, 4 ставки на флопе, если считать, что префлоп-рейзер дополнит ставку). Этих шансов более чем достаточно чтобы продолжать игру с флэш-дро, их хватает, если противник собирается сидеть до ривера с надеждой улучшить пару или собрать дырявый стрит. В общем, рейз сможет разогнать только тех, кому и так ничего не светит. В этом случае, лучше сказать кол и позволить префлоп-рейзеру и дальше проявлять агрессию. Пусть двое из оставшихся игроков тоже говорят кол, смотрим торн. Если придёт К, Q или черва, придется просто ответить, в надежде собрать фул, или сброситься на активные действия. Но пришла $5♦$, не представляющая опасности. Вновь все чек до баттона, который ставит. Вот теперь пришла пора делать рейз, при этом шансы банка становятся $2:12=1:6$ (12 малых ставок на префлопе плюс 4 на флопе равны 8 большим ставкам и вновь считаем, что префлоп-рейзер нам ответит, хотя здесь это уже менее вероятно). Шансы банка всё ещё позволяют тянуть флэш, но все остальные дро уже становятся невыгодными. Если бы мы сделали рейз на флопе, нам пришлось бы самим ставить на торне, при этом шансы банка были бы $1:11$, что позволяет тянуть дырявый стрит даже без учета потенциальных ставок на ривере.

Помните, что при значительном банке важно не насобирать больше ставок в банк, а выиграть его. Старайтесь сделать так, чтобы противникам было не выгодно тянуть комбинации, которые могут вас побить. Если в этом случае они будут продолжать тянуть – это будет их ошибкой, которая будет стоить им денег, однако, если вы дадите им достаточные шансы – это будет вашей ошибкой и она будет стоить денег вам!

Торн

Торн, пожалуй, самая сложная и серьёзная стадия игры. После флопа вы должны иметь представление о возможных руках противников (а они стараются вас запутать блефом, слоуплеем и т.д.). Учитывая удвоенные ставки на торне, ошибки здесь будут особенно дороги. Давайте посмотрим, как стоит действовать в различных типичных ситуациях.

Кол/чек

Простой ответ на ставку противника (или чек) рекомендуется использовать в следующих случаях:

1. Против часто блефующего игрока (bluffer – блафер). Если вы считаете, что против вас блефуют и в настоящее время у вас лучшая рука, то рейз не всегда лучший выход. Рейз, вероятно, заставит блефующего сброситься, а так вы вероятно получите от него ещё одну ставку на ривере. В целом, кол против блафера позволит вам максимизировать доход, если оппонент действительно блефует и минимизировать проигрыш, если ему посчастливилось собрать хорошую комбинацию.
2. Когда у вас средней силы рука. Например, вы действуете против префлоп рейзера, у вас средняя пара и вы не уверены, бьете его или нет, лучше просто ответить. В общем, если сомневаетесь в силе своей руки – плохой кикер, не старшая пара, опасный стол, лучше просто ответить.

3. Когда находитесь на дро. Бывают случаи, особенно в игре один на один, когда можно попробовать сорвать банк полу-блефом, однако чаще всего, особенно против нескольких оппонентов, вы заинтересованы в максимизации банка, ибо сорвать банк немедленно вряд ли удастся.

Рейз/бет

Рейз, бет или чек-рейз в пограничных ситуациях может стоить вам дорого, однако, как показывает практика, именно агрессивные на торне игроки самые успешные на высоких лимитах, так что не стоит бояться, если даже на один выигрыш будет приходиться два проигрыша, овчинка стоит выделки (если вам удастся забрать банк там, где иначе вы бы его проиграли).

Типичные ситуации для рейза такие:

1. Когда вы считаете, что у вас лучшая рука. Здесь всё понятно, вы стремитесь увеличить банк, в надежде взять его на ривере. Кроме того, рейз защищает вашу уязвимую руку.
2. Полу-блеф на «пугающей» (scary) карте. Если вы считаете, что пришедшая на флопе карта не помогла оппоненту, а напротив, теоретически позволяет вам его победить, можно попробовать проявить агрессию. Основанием для такой игры может быть приход оверкарты, третьей карты одной масти, очередной связной карты, приход пары. Помните, что блеф стоит применять нечасто и против достаточно тайтовых противников.
3. Изоляция часто блефующего игрока. У вас не очень хорошая карта, а в игре несколько человек и вас скорее всего кто-то бьет. Но вот блафер делает ставку прямо перед вами, рейз сейчас скорее всего позволит выгнать сидящих за вами игроков с лучшей чем у вас картой (например, у вас старшая пара с плохим кикером или вторая пара, тем не менее, многие игроки со старшей парой сбросятся на рейз на торне), оставив вас один на один с блафером, у которого вы вполне можете выиграть.
4. Если вы всё равно собирались отвечать на ривере. Данный совет несколько противоречит совету отвечать со средней рукой, хотя ситуация здесь схожая. Вы не уверены в силе своей руки, но тем не менее собираетесь дойти до вскрытия, даже если оппонент продолжит ставить. В этом случае из последней позиции можно сделать рейз, фактически купив себе бесплатный просмотр ривера. В результате вместо двух ставок на торне и ривере мы платим те же две ставки, но на торне, при этом получаем шанс немедленно выиграть банк, если противник сбросится, а также возможность взять ещё одну ставку, если улучшимся на ривере.

Понятно, что в случаях 2-4 вы рискуете. Рука противника может оказаться настолько хорошей, что вы получите ререйз и потратите лишние деньги, здесь вам решать, когда стоит поднимать, а когда нет. Лучше всего рейз применять против пассивных (они не будут ререйзить) тайтовых (они скорее сбросят приличную карту) игроков.

Фолд

Большие ставки часто заставляют игрока сброситься на торне, это правильное решение в следующих ситуациях:

1. Дро с недостаточными шансами банка. Здесь всё просто, если для натягивания нужной комбинации нам не хватает шансов банка (даже с учетом потенциальных ставок на ривере), то нужно сброситься.
2. Когда высока вероятность, что тянешь в мёртвую. Вроде бы и шансов тянуть стрит хватает, но на столе лежит три карты одной масти и судя по всему, кто-то уже собрал флэш. Аналогичная ситуация – флэш-дро при спаренном столе. Однако не стоит всякий раз сбрасываться, когда есть опасность, что вы будете биты. На самом деле, не столь высокий процент спаренных карт даёт фул-хаусы и не каждый раз три карты одной масти дают флэш (даже четыре не всегда).
3. Когда вы знаете, что биты. Чаще всего этого бывает когда у вас пара ниже старшей, особенно карманная, у которой к тому же очень мало шансов на улучшение. Однако и более серьёзные комбинации можно сбросить, если вокруг идёт бой, а шансы на улучшение у вас невелики.

Оверкарты

Очень часто на практике бывают случаи, когда вы сделали рейз на префлопе с хорошими старшими картами, но флоп пришел не ваш, ставка на флопе банк взять не смогла, и торн вам тоже не помог, что же делать? Очень тяжелая ситуация – и банк уже большой, терять жалко, и не хочется впустую тратить дополнительных денег. Решение сложное, и принимать его надо исходя из количества и уровня противников, а также вида флопа.

Ставить надо в том случае, если есть надежда выиграть банк, в противном случае лучше попытаться взять бесплатную карту. Понятно, что против нескольких оппонентов сорвать банк слабо реально. Если противник любит отвечать с младшей парой до конца¹⁷, это тоже не лучший случай для ставки. Требуется достаточно тайтовый игрок, способный выкинуть мелкую пару. Что касается флопа, то лучше ставить, если флоп умеренно скоординированный, это означает, что противник может быть на дро, у которого уже меньше шансов на улучшение и который вы бьете. Если флоп был нескоординированный, то велика вероятность пары и выше (а иначе с чем мог отвечать противник на флопе?).

Ривер

Последняя стадия, вам уже совершенно ясна сила своей руки, сложилось мнение о наиболее вероятной карте противников, известен размер банка – пора принимать финальное решение. Помните, что одна из самых крупных ошибок, которую может совершить игрок – сброс лучшей руки на ривере. Обычно необходимо сделать всего одну ставку, чтобы выиграть 5-10 ставок, то есть игрок имеет отличные шансы банка. Если шансы банка равны 1:8, то достаточно будет выигрывать лишь в 12,5% случаев, чтобы оправдать ставку¹⁸. В общем, в лимитированном покере способность сбросить на ривере хорошую карту (англ. laydown – положить) – отнюдь не великое достоинство. Типичная ситуация, когда стоит ответить на одиночную ставку на ривере: у вас младшая/средняя пара против агрессивного префлоп рейзера при отсутствии старших карт на столе или на скоординированном флопе, если не пришло третьей карты к флэшу или связной карты. Однако не стоит впадать и в другую крайность – отвечать в 100% случаев. В целом, советы по игре на ривере сходны с советами по игре на торне, логика за большинством из них та же самая, тем не менее, посмотрим ещё раз.

Фолд

«Рубль сэкономленный, равен рублю заработанному», помня эту поговорку, стоит сбрасываться, если вы уверены, что проигрываете. Не надо пытаться отвечать из любопытства, только для того, чтобы посмотреть, что именно собрал ваш противник. Кстати, хороший игрок доходит до вскрытия лишь примерно в 35% случаев (не от полного количества раздач, а от увиденных флопов), выигрывая при этом около 50% игр.

Понятно, что стоит сбрасывать руки, не имеющие шансов на выигрыш, обычно это не улучшившиеся флэш и стрит-дро. Сложнее с другими картами – от оверкарт и выше. Здесь многое будет зависеть от типа противника, типа флопа и стола в целом, количества противников. Ставка прямолинейного, неагрессивного противника обычно означает хорошую карту, стоит сбросить руку ниже старшей пары. А вот ставка от игрока хитрого зачастую может быть блефом, особенно если на ривере пришла «пугающая» карта. Если флоп был скоординированный, то велика вероятность, что кто-то из игроков был на дро. Некоторые игроки достаточно агрессивно разыгрывают дро, поэтому, если на ривере пришла третья карта в масть, то часто стоит сброситься, если нет – отвечать. Чем больше игроков в игре, тем лучше нужна карта, чтобы отвечать на ставку. При игре один на один ставка и даже рейз могут означать блеф, при нескольких игроках – практически никогда. Если перед вами была ставка и кол, то карты ниже старшей пары почти наверняка проигрывают. Если перед вами были ставка и рейз, то стоит сбросить и старшую пару (а при опасном флопе и лучше). Дело в том, что даже если первый игрок делает блефовую ставку, то отвечающий/поднимающий уже не блефу-

¹⁷ Таких называют коллинг стейшн или «автоответчик» (англ. calling station – отвечающая станция).

¹⁸ Кол с небольшой вероятностью выиграть банк на ривере называется краин кол (англ. crying call – «плачущий» ответ).

ет (и наоборот). Также редко является блефом ставка против нескольких игроков при приходе опасной карты на ривере (игрок опасается, что приход третьей карты одной масти испугает оппонентов и старается собрать ставки со своим флэшем).

Кол

В принципе, основные случаи, когда стоит отвечать на ставку (или говорить чек) проистекают из вышесказанного. Во-первых, когда мы подозреваем, что против нас блефуют, и мы оцениваем вероятность блефа выше, чем шансы банка. Во-вторых, когда мы не уверены в силе своей руки, но считаем, что она вполне может выиграть банк.

Однако, есть случаи, когда мы можем ответить и с рукой, которую считаем лучшей на данный момент. Это будет относиться к ситуации, когда за нами есть игроки и мы надеемся получить от них ставки¹⁹. Рейз на ривере испугает большинство игроков, даже лузовых, а вот ответив с хорошей рукой, мы, вероятно, сможем получить ставки за спиной. Хорошей ситуацией для оверкола будет следующая:

- У вас достаточно хорошая рука (не обязательно натс),
- За вами несколько игроков, лучше всего лузовых,
- Банк не очень большой,
- Ставивший игрок может блефовать или его карта может быть лучше вашей.

Типичными ситуациями для оверкола будут оверпара или две пары при не страшном столе, хороший флэш при четырёх картах одной масти на столе, стрит на столе, к которому у вас есть улучшающая карта.

Бет/рейз

Простейшая ситуация – мы ставим или поднимаем, когда считаем, что наша рука самая сильная, мы хотим собрать больше денег в банк. Однако, даже здесь есть несколько подводных камней. Про несколько ситуаций, когда стоит сказать «кол» с лучшей рукой, рассказано выше, но есть и ещё варианты. Самый распространенный – попытка вызвать противника на блеф (induce bluff). Скажем, вам пришла старшая пара при двухмастном флопе, вы ставили флоп и торн, а один игрок отвечал вам; вы полагаете, что у него флэш-дро. На ривере третья карта в масть не пришла. Что будет, если вы сделаете ставку? Противник сбросится, у него ничего нет. А если вы скажете «чек»? Он может решить, что вы тоже были на флэш-дро, и попытается забрать банк блефовой ставкой. В результате вы выиграете дополнительную ставку. То есть вы как минимум ничего не проигрываете, но можете выиграть.

Если вы играете против нескольких противников, то стоит ещё раз вспомнить понятие доли банка и value bet. Вы должны ставить, если вероятность выиграть банк выше, чем 1/общее количество ставок. То есть если вероятность выиграть банк лишь 40%, то всё равно будет правильно сделать ставку, если вам ответят ещё хотя бы два человека. То есть в пассивной, лузовой игре при большом количестве противников, дошедших до ривера, и не опасном столе ставка со старшей парой практически обязательна.

Хотя эффект от блефа на ривере минимален (учитывая обычно высокие шансы банка), тем не менее иногда можно попробовать блефовать. Блеф на ривере может быть успешным в нескольких случаях:

- Если оппонент тоже блефует,
- Если это достаточно сильный оппонент, способный сбросить пару ниже старшей,
- При опасном столе.

Ещё раз повторю, что в целом эффект от блефа на ривере, особенно в интернете, невелик. Кстати, никогда не пытайтесь ставить, если на столе уже лежит готовая комбинация. Например, на столе готовый стрит и у вас нет улучшения. Вряд ли кто-то сбросится на вашу ставку, зато вы можете получить рейз и потерять лишнюю ставку, если у кого-то это улучшение есть.

¹⁹ Мы надеемся получить оверкол (англ. overcall – дополнительный ответ) – колы на ривере, когда уже есть бет и кол.

Обзор покер-румов

В настоящее время в мире существует около 500 покер-румов, посещаемость которых варьируется от нуля до десятков и даже сотни тысяч игроков одновременно. Многие румы объединены в так называемые «сети» (networks). В сеть может входить до нескольких десятков различных покер-румов, которые называются скины (англ. skin – кожа) или фронты (англ. front – фасад). Разница между членами одной сети незначительна – часто только во внешнем виде сайта и минимальном отличии в оформлении софта, обычно ещё отличаются бонусы. В остальном все скины используют один и тот же софт и часто одинаковую финансовую часть. Все игровые столы и турниры (кроме эксклюзивных) доступны для игрока любого из румов сети. То есть за одним столом могут сидеть и играть игроки, пришедшие из разных покер-румов одной сети. Между собой различные сети уже никак не связаны.

Ниже я постараюсь дать краткий обзор десятке самых популярных, то есть самых посещаемых покерных сетей и покер-румов, а также остановлюсь на отечественных румах. Перечисление сетей/румов идёт по мере уменьшения количества игроков.

На всякий случай ещё раз прошу прощения за возможные ошибки. Покер ещё более динамичная индустрия, по сравнению с казино, можно ожидать любых изменений за период, который пройдет от написания до издания данной книги. Для выбора покер-рума рекомендую воспользоваться таблицей, где перечислены основные характеристики всех сетей и отдельных румов. Скачать таблицу можно на <http://www.poker-online.ru/files/poker-rooms.xls>

Poker Stars

Пожалуй, [Poker Stars](#) – самый популярный из имеющихся покер-румов, при том что он практически не предлагает бонусов. Старз специализируется на турнирах, количество турнирных игроков здесь гораздо больше, чем простых. Так как бонусов Старз не даёт, в сети не входит, с казино/букмекером не связан, то в результате там собирается весьма серьёзный контингент, возможно, самый сильный в сети. Лучшей рекламой Покер Старз являются успехи их представителей на крупный покерных турнирах. Старз обычно делегирует больше всех игроков на WSOP, в турнире 2004 года первые два места были заняты представителями «команды Покер Старз», на финальный турнир WSOP 2008 вышло аж шесть игроков со Старзов. Игроки ценят Старз за хорошую службу поддержки, отвечают быстро и по делу. Есть русская поддержка, русифицированы сайт и софт.

Собственно функционал рума стандартный, графика неплохая, есть возможность загружать свои аватары. Россияне могут делать депозит с кредитки (но только после того, как пошлют документы), при помощи Вебмани или Манибукерс, снятие теми же методами или банковским переводом. Рум предлагает холдем, Омаху и семикарточный стад (обычные и хай-лоу версии), разз. Лимиты от \$0.02/\$0.05 до \$200/\$400²⁰, рейк зависит от лимитов, составляет от 5% на низких, до 1% на высоких. Есть комп-поинты, фриролы либо сателлитные, либо за комп-поинты.

На Старзах одновременно играет порядка 16.000 человек только в кэш (здесь и далее информация по обычной пиковой посещаемости в течение дня на лето 2008 года, общая посещаемость, с учётом турниров, будет в 3-6 раз больше). Старз не отказался от приёма американцев, и с большим отрывом теперь лидирует по количеству игроков. Так как абсолютное большинство игроков американцы (до 70%), то максимум наблюдается вечером по американскому или рано утром по московскому времени, днём по Москве посещаемость рума, принимающего граждан США, в 2-4 раза ниже, чем ночью. Как уже говорилось, уровень игроков здесь весьма высок, поэтому данный рум можно порекомендовать двум категориям игроков – новичкам, которые хотят научиться играть, а также профессиональным любителям турниров. Для новичков этот рум хорош по двум причинам: во-первых, малый рейк на микролимитах, во-вторых, даже на низких лимитах игроки достаточно вменяемы и играют луч-

²⁰ Здесь и далее указываются лимиты для лимитированного тexasского холдема, для других разновидностей игр обычно набор лимитов уже. Факт наличия столов определенного лимита не гарантирует, что на данном лимите будут игроки (в случае высоких лимитов в некрупных сетях).

ше, чем в других местах. Профессионалы же здесь могут оценить свою силу и поспорить за место в крупном турнире.

Full Tilt Poker

[Full Tilt Poker](#) взошел на покерную вершину сравнительно недавно, во многом благодаря тому, что с сайтом сотрудничает целый ряд известнейших покерных профессионалов, таких как Фил Айви, Майк Матусов, Крис Фергюсон, Гас Хансен и др. У этого рума собственный софт, он предлагает холдем, стад и Омаху (обычные и хай-лоу), разз, лимиты от \$0,05/\$0,1 до \$1000/\$2000, обычный 5% рейк. Рум принимает карточки, Манибукерс, Click2Pay, работает с отечественной платёжной системой «Монета», даёт довольно большой бонус до \$600, тем не менее, среди россиян он долгое время был не слишком популярен. Возможно, это связано с довольно высоким уровнем игроков в этом руме, а также с проблемами депозита с карты. Всего там набирается до 8000 ринговых игроков. Однако, с новым антиигорным законом в США ситуация меняется. Многие игроки, перед которыми закрылись двери в Парти Покере, переходят именно в Full Tilt. Этот рум один из первых твердо заявил, что продолжит принимать американцев, поэтому именно он приобрел больше других от гонений в США, вслед за американцами сюда потянулись и россияне, видимо, популярность рума будет продолжать расти.

iPoker Network

Сеть iPoker принадлежит поставщику софта для казино фирме Плейтек (см. выше). Открылась эта сеть позже конкурентов, и поначалу дела шли не особо, но потом компания выкупила сразу две покерных сети (Tribesa и Tain) и бизнес пошёл в гору. Даже изгнание американцев не сильно подорвало сеть, они быстро перешли на рынок Европы и сейчас рвутся в Азию. В итоге компания сеть смогла выйти на третье место по популярности (и первое среди компаний, не принимающих американцев).

В целом, функционал софта стандартный, хотя выбор игр и лимитов беднее, чем у конкурентов: есть лишь холдем и Омаха (включая хай-лоу), лимиты от \$0.02/\$0.04 до \$300/\$600. Румы предлагают бонусы на первый депозит обычно порядка \$500, некоторые предлагают постоянные релоады, есть комп-поинты и довольно много мелких фриролов.

Сейчас в сети iPoker собирается свыше 5000 человек, играющих в кэш холдем, Омаху и семикарточный стад на лимитах от \$0,02/\$0,04 до \$50/\$100.

В этой сети, пожалуй, самый богатый набор методов депозита/снятия денег. Работают со всеми популярными электронными кошельками, принимают российские кредитки, правда, последнее время многие румы на кредитки не возвращают даже величину первоначального депозита. Есть румы с русскими сайтами, софтом, саппортом, принимающие Вебмани ([Пари Матч](#), [Titan](#), [Expekt](#)). Уровень игроков не очень высокий.

Party Poker

Благодаря активной рекламе и спонсорству телевизионных турниров [Party Poker](#) довольно быстро вышел на лидирующие позиции. Позднее в сеть вошло несколько покер-румов, а ещё позднее сеть развалилась. Более 50% всех игроков в онлайн играли в сети Party. Популярность этого рума такова, что не самый крупный производитель софта для онлайн казино iGlobalMedia, владеющий Парти, переименовался в PartyGaming и летом 2005 года акционировался, причём стоимость акций превысила \$10 млрд. (в то время как стоимость ближайших конкурентов из мира азартных онлайн-игр пока не превышала \$1,5 млрд.!) Правда, после изгнания американцев стоимость компании резко упала, но они всё ещё среди лидеров.

У Парти есть русская версия сайта и служба поддержки на русском языке, для россиян доступны все стандартные методы депозита и снятия денег, есть поддержка Вебмани. Party Poker работает с Вебманиями и Манибукерсами, возвращают выигрыши на кредитку, причём довольно быстро – обычно в течение одного-двух дней. Собственно софт ничего особенного из себя не представляет – совершенно стандартный набор функций и опций, хотя некоторые моменты удивляют. Например, в лобби не показывается среднее количество игроков на фло-

пе, отсутствуют короткие столы на низких лимитах. Сейчас Парти имеет в наличии лимиты \$0,15/\$0,3 - \$250/\$500, предлагается холдем, Омаха и семикарточный стад (обычные и хай-лоу версии). Рейк составляет от 10% (при банке менее \$5) до 2,5% максимум \$3 на высоких лимитах. Как обычно, средний рейк 5%. Парти предлагает бонус на первый депозит \$500, ежемесячно даёт дополнительные бонусы. Есть специальные столы, где взимается дополнительная комиссия на формирование Bad Beat²¹ джекпота. По правилам Парти, бэд бит джекпот выплачивается, когда проигрывает комбинация от каре восьмерок и выше. Парти известен различными промо-акциями: они дают дополнительные бонусы, проводят лотереи, есть программа комп-поинтов.

В среднем в руме одновременно играет 4000 кэш-игроков. Так как Парти не принимает американцев, то пик посещаемости теперь соответствует позднему вечеру по Москве, когда играет большинство европейцев. Так как большинство игроков приходит в Парти после телевизионных трансляций турниров, то уровень игроков не очень высокий. Профессиональные игроки любят Парти за большое количество «рыбы» (fish), так называют неопытных игроков, плюс за большое количество вспомогательных программ, созданных для рума на пике его популярности, которые значительно облегчают игру.

Poker Network

Долгое время был отдельный рум с говорящим названием [PokerRoom](#), однако в 2004 начали добавляться новые сайты, такие как Hollywood Poker, покер от Casino Euro. В конце 2005 года компания вышла на российский рынок, предложив сайт и софт на русском языке, а также поддержку Вебмани – [EuroPoker](#). После распада сети Party Poker на этот софт перешел Eurobet. Это один из немногих ява-покеров (начинал он именно как нескачиваемый), хотя есть и скачиваемая версия.

Покер-румы принимают кредитные карточки и Манибукерс (а Европокер ещё и Вебмани). Бонусы варьируются от нуля до \$1000, есть несколько румов, которые предлагают практически неограниченное количество релоад бонусов, поэтому весьма любим игроками, например [Tower Poker](#). Обычно есть бонусы за привлечение друга, комп-поинты. Есть фриролы за сыгранные руки. Функционал румов стандартный, правда, в отличие от других румов, в лобби статистика по всем столам не показывается, она выдаётся только для выбранного стола, что замедляет выбор. Рум предлагает холдем, Омаху (включая хай-лоу), семикарточный стад и пятикарточный дро покер, лимиты от \$0.05/\$0.1 до \$500/\$1000, рейк стандартный – 5% максимум \$3.

В сети в кэш играет до 3500 человек одновременно. Уровень игроков ниже среднего, хотя американцев не принимают. Правда, именно на покер-румы этой сети идёт самое большое количество нареканий на «неслучайность» ГСЧ. Многие жалуются на частые переезды от слабых игроков, которые ловят на ривере свои пару аутов. Правда, возможно повышенное количество переездов можно объяснить большим количеством слабых игроков.

Pacific Poker

[Pacific Poker](#) принадлежит крупнейшему онлайн казино Casino on Net. Софт Пацифика сделан той же фирмой, что и казино – Random Logic, сети нет (хотя, вероятно, появится). Функционал, к сожалению, до уровня конкурентов пока не вполне дотягивает. Бедноватая графика, отсутствие коротких столов, долгое время невозможно было играть более чем на одном столе, есть жалобы на мелкие «глюки» софта.

Как и Casino on Net, Пацифик предлагает большое разнообразие методов депозита и снятия денег (хотя по умолчанию для России многие из них закрыты), они возвращают полную сумму на карточку. Рум предлагает процентный бонус до \$100 на первый депозит (причем, это практически единственный рум, где бонус сразу поступает на счет игрока), бонус за при-

²¹ Англ. bad beat (бэд бит), буквально «сильно побитый». Обычно речь идет о случаях, когда очень сильная рука была бита на ривере. Часто употребляется, когда неплохая комбинация была бита на ривере комбинацией с малым количеством аутов (например, сет побит бэкдорным флэшем или две пары улучшились до фула и побили флэш/стрит).

влечение друга, а также конвертируемые в деньги комп-поинты; фриролов почти нет, редкие бесплатные сателлиты. Пацифик предлагает холдем, Омаху (включая хай-лоу) и семикарточный стад. Лимиты от \$0.05/\$0.10 до \$250/\$500, рейк стандартный – 5% максимум \$3. В Пацифике играет до 1000 человек в обычных играх. В покере складывается такая ситуация, что покер-румы при казино и букмекерах в основном привлекают игроков из этих самых казино и букмекеров, уровень которых в покере не слишком высок. Поэтому в подобных румах уровень игроков обычно ниже среднего. Пацифик долгое время считался самым слабым румом по уровню игроков (думаю, сейчас у него уже есть конкуренты), да и сейчас там можно найти очень лузовые столы. В общем, Пацифик, возможно, не самый удобный, но весьма выгодный для игры покер-рум. Но опять же, рум понес потери после изгнания американцев.

Prima Network

В сети Prima более 20 румов, сеть эту организовала уже известная вам по казино компания Микрогейминг. Абсолютное большинство покер-румов сети принадлежат соответствующим интернет-казино Микрогейминга, правда, как и казино, некоторые румы россиян не берут. Большинство примовских румов предлагают широкий набор методов депозита и снятия денег, от карточек, до разнообразных электронных платежных систем. Бонусы на первый депозит, предлагаемый румами сети разнообразны, обычно от \$50 до \$100, часто есть бонусы за друга, плюс за бэд биты, лучшую руку дня и за каждую миллионную сдачу. Из игр есть холдем, Омаха (включая хай-лоу), семикарточный и пятикарточный стад. Лимиты от \$0.10/\$0.20 до \$200/\$400, рейк 5% максимум \$3. Функционал румов стандартный, есть всё необходимое, плюс функция «мини-вид» (mini view) – в этом режиме в разрешении 1024x768 умещаются четыре стола. Не так давно начали появляться флэш-версии игр.

В сети Примы за столами играют до 1000 человек. Так как румы в основном при казино, то уровень игроков там не очень высокий. Эти румы можно порекомендовать как полным новичкам, которые могут попробовать играть во фриролах, так и профессионалам, желающим заработать на не очень сильных игроках. В сети Примы принимают американцев, правда, за исключением 11 штатов. Пользовался тем же софтом, но в сеть не входил рум Ladbrokes, но сейчас он должен влиться в сеть, так что количество игроков может увеличиться раза в 1,5. Для россиян можно посоветовать [Crazy Poker](#) и [Unibet](#) – у обоих русский сайт и поддержка, Unibet принимает Вебмани.

Ultimate Bet u Absolute Poker

[Ultimate Bet](#) и [Absolute Poker](#) были независимыми покер-румами, потом одна компания купила другую, но румы оставались независимыми и только недавно объявили о планах по переходу на общую платформу.

У Ultimate Bet, пожалуй, самый богатый выбор игр и лимитов они предлагают холдем, Омаха, семикарточный стад и Crazy Pineapple (включая хай-лоу варианты), Double Flop, пятикарточный лоу с обменом, лимиты варьируются от \$0.01/\$0.02 до \$200/\$400. Структура рейка благоприятна для крупных игроков, рейк падает от стандартных 5% до 0,5% на верхних лимитах, с обычным максимумом в \$3.

Absolute Poker ничем особенным не выделяется, оба рума предлагают релоад бонусы и довольно большие бонусы на первый депозит. У обоих румов была обнаружена одинаковая проблема – некоторые пользователи (приближенные к руководству) имели возможность видеть карманные карты всех игроков. С разницей в пол года разразились два крупных скандала, когда эта проблема всплыла, так что румы потеряли часть игроков. Сейчас там чуть больше, чем по тысяче игроков, американцев берут. Уровень игроков средний, нет русификации и ввод-вывод не самый удобный для россиян, хотя все основные западные электронные платёжные системы поддерживаются.

Cryptologic Network

Компания Криптолоджик уже должна быть вам известна как поставщик софта для онлайн казино. Все основные казино с этим софтом также завели себе покер-румы, плюс есть не-

сколько независимых румов, входящих в эту сеть. Разница между румами небольшая, разве что у [William Hill](#) свой финансовый процессинг, да бонусы чуть отличаются по сумме (а ещё в сеть входит [Playboy Poker](#)). В большинстве румов сети бонусы ежемесячные, от \$25 до \$500, плюс есть бэд бит джекпот от каре валетов и поинты, на которые можно играть в турнирах, фриролы весьма редки.

Набор игр обычный: холдем, Омаха (включая хай-лоу), семикарточный стад, рейк тоже стандартный – 5% максимум \$3. Лимиты от \$0,05/\$0,1 до \$200/\$400, кстати, все лимиты есть в трех валютах – долларах, евро и фунтах, играть можно на любом столе, валюты автоматически конвертируются. К сожалению, в румах Криптолоджика нет защиты от разрывов связи, хотя вы можете написать в саппорт, указав номер прерванной раздачи, возможно, вам вернут потерянные деньги. В остальном функционал софта на обычном уровне.

В сети Криптолоджика играет около 600 человек. Вся сеть Криптолоджика отказалась принимать американских игроков сразу же после принятия нового закона, и если вечером по Москве количество игроков уменьшилось незначительно, то ночью падение посещаемости составило более 50%. Так как большинство румов принадлежат казино, то уровень игроков не слишком высокий. Однако на низких лимитах бывает достаточно много тайтовых игроков, которые играют ради ежемесячных бонусов.

PKR

[PKR](#) – один из последних успешных проектов (ему только исполнилось два года), это первый 3D покер. Всё сделано в «честном» 3D, так что для игры понадобится видео-карта, да и процессор помощней. Программа «весит» уже под 1 Гб, зато рум предлагает широкие возможности по кастомизации своего аватара, выражению эмоций, речи и т.д.

Набор игр пока невелик – только холдем и Омаха, лимиты от \$0,02/\$0,04 до \$50/\$100, рейк обычные 5% максимум \$3. Русификации нет (можно только выбрать русский акцент для своего игрока), методов ввода-вывода пока не очень много. В руме играет около 600 кэш-игроков. Американцев не берут, но уровень игроков низкий, так как туда идут многие новички из-за «красоты» софта. Опять же, игра идёт чуть медленнее, чем других румах, да и играть можно максимум на трёх столах, так что профессионалы туда не особо стремятся.

Российские покер-румы и ещё три популярные сети

В Россию онлайн покер пришел в 2004 году. Первой ласточкой стал покер от казино «Шанс», однако, «Шанс» не предпринял достаточных маркетинговых усилий, они пытались проводить турниры, но надолго запала не хватило. В настоящий момент в этом руме никого нет и, похоже, не предвидится.

Вторая попытка была сделана известной букмекерской конторой «Фонбет». Чтобы не повторять ошибку предшественников, они не стали пытаться поднимать покер с нуля, а присоединились к упомянутой выше сети румов от компании Босс Медиа (IPN Network). Румы от Босс Медиа специализируются на отдельных европейских рынках, поэтому там много игроков из Швеции, Греции, Турции и т.д. Сделано даже разделение столов по языкам, всего семь языков, включая и русский. Правда, это не значит, что софт становится русским, он остается на английском, но в чате можно общаться по-русски.

А вот полностью русифицированный софт от Босс Медиа предлагает русская версия известного казино/покер-рума [Casino Club Poker](#). Они дают бонус 200 евро на первый депозит, возвращают депозит и выигрыш на кредитку, работают с российской платежной системой «Монета», которая позволяет платить через Вебмани и Яндекс.Деньги. В Casino Club Poker сейчас можно обнаружить до 1500 игроков, правда, русских там пока не много, и на столах с русским флажком играют представители любых других национальностей. Сеть предлагает холдем, Омаху, пяти- и семикарточный стад, пятикарточный покер с обменом, лимиты от \$0,05/\$0,1 до \$100/\$200, можно играть и в нескольких европейских валютах. Уровень игроков весьма низкий, в принципе, это одна из самых лузовых сетей.

Летом 2005 года появился новый покер-рум [Red Star Poker](#). Начали они с громких акций, например, благотворительный матч с участием игроков НХЛ, затем провели целый ряд фри-

рольных турниров. Сначала рум пользовался своим софтом и не мог похвастаться большим количеством народа, но потом они влились в растущую сеть Cake Poker. Данная сеть принимает американцев, количество игроков не самое высокое – 1300 (но постоянно растёт), уровень игры средний. В сети играется холдем, Омаха, стад лимиты от \$0,02/\$0,04 до \$100/\$200, рейк стандартный. Вообще Red Star Poker, пожалуй, самый популярный среди соотечественников рум. Плюс рума – он ориентирован на Россию, владельцы готовы прислушиваться к пожеланиям игроков, помогать им по мере возможности. У рума неплохая поддержка, принимают Вебмани, возвращают выигрыши на карту, не так давно открыли магазин с покерными товарами. Проводятся специальные акции «золотые карты» и «золотые фишки», кроме бонуса на первый депозит дают ежемесячно релоады. Правда, у рума были проблемы с качеством связи и случались зависания клиента, но последнее время жалоб не слышно.

Русскими версиями сайтов и работой с вебмани могут похвастаться многие покер-румы сети В2В (она же 24h Network). Скинов в этой сети довольно много, они весьма похожи внешне, можно упомянуть головной [24h Poker](#) и отечественный [GoPlay](#). Предлагают столы от 0,1/0,2 до 300/600, валюта – евро. Восемь различных игр (включая экзотичные телесина, американа, соко), до 800 кэш-игроков одновременно. В GoPlay достаточно много разных бонусов, все игроки имеют шанс заработать бэд бит джекпот. Данный рум также популярен среди россиян, он довольно активно проводит сателлиты к различным российским оффлайн турнирам.

И В2В, и Босс Медия объявили о закрытии доступа игрокам из США, но как раз обе эти сети с самого начала ориентировались на Европу, так что они потерь от американского закона практически не понесли.

Специфика игры в интернете

Большинство книг по покеру всё же сейчас пишется игроками реальными. В принципе, правила игры и стратегии не меняются, что в онлайн, что в оффлайн, тем не менее, у онлайн игры есть своя специфика, которую глупо не учитывать. Постараемся разобраться со специфическими чертами игры в интернете и с тем, какую выгоду это может принести.

Преимущества онлайн покера

Когда речь шла об онлайн казино, мы находили как преимущества, так и недостатки, по сравнению с реальными заведениями. У онлайн покер-румов преимуществ больше, а недостатков меньше, причём в нашей стране, где покер, мягко говоря, не слишком развит, реальным румам конкурировать с онлайнowymi практически невозможно. Так как преимуществ очень много, то перечислю их только кратко:

- Игра идёт 24 часа в сутки, 365 дней в году,
- Нет нужды прилично одеваться и куда-то ехать,
- Широкий выбор игр, вплоть до весьма редких,
- Можно поиграть во время пятнадцатиминутного перерыва,
- Масса различных турниров,
- Возможность играть короткие столы и один на один,
- Можно играть на нескольких столах одновременно,
- Большее количество игр в час,
- Тасовка и сдача происходят мгновенно,
- Ограничение времени на принятие решения делает игру более динамичной,
- Есть кнопки предварительного выбора действия,
- Программа подскажет, когда твой ход,
- Нет нужды контролировать и считать банк и собственные фишки,
- Отличная практика для новичков «на фантики» или на микролимитах, которые не встретишь в реальном покер-руме,
- Играть за компьютером удобнее, чем за переполненным столом,
- Можно использовать четырёхцветную колоду,
- Более низкий рейк, и не надо давать чаевые,

- Можно уйти из-за стола в любое время, никто не будет просить возможности отыграть.

Недостатков, пожалуй, только два: во-первых, как уже говорилось в разделе о казино, игрок не может немедленно получить выигрыш на руки, это займет некоторое время. Второе для кого-то является недостатком, хотя для многих – достоинством. Итак, во-вторых, теряется часть психологии – в интернете не надо хранить «покерное лицо», да и пытаться угадать по поведению противника, блефует он или наоборот, весьма сложно, когда этого противника не видишь.

Интерфейс и опции

Надеюсь, после прочтения соответствующих глав первой части книги, у вас не было проблем с регистрацией, логином и депозитом в покер-руме. Итак, мы вошли в покер-рум и попали в фойе или лобби (lobby), см. рис. 4. Слева или сверху мы обычно видим перечень имеющихся игр и видов турниров, часто выбрав игру (например, тexasский холдем), мы можем дальше выбирать тип игры (лимит, безлимит, пот-лимит) и лимиты (микролимиты, средние, высокие). Сверху или снизу обычно имеется меню с опциями, помощью, банком и т.д. Справа или сверху располагается текущая информация о количестве игроков и столов. Самое главное – перечень столов, располагается в центре. Практически во всех покер-румах игрокам предлагается стандартный набор информации, для обычных игр это название стола, тип игры (LP, NL, PL), лимит стола, количество мест и игроков за столом, количество игроков в очереди, средний банк и среднее количество игроков, просматривающих флоп. Для турниров это название стола, игра, тип игры, величина взноса, количество участников, время начала, текущий статус (окончен, идёт, регистрация, объявлен). Нажав на заголовок столбца, можно отсортировать информацию. Если выбрать стол, то справа появляется перечень игроков за столом (иногда с информацией по стране и сумме денег). Если мест нет, то вы можете встать в очередь (кнопка «Join waiting list» – присоединиться к листу ожидания), причём можно встать в очередь на конкретный стол или на любой стол данного лимита, если места есть, то можно присоединиться к игре, нажав кнопку «Join» (присоединиться). Двойной щелчок мыши в списке столов открывает стол, вы можете сесть за свободное место или просто посмотреть игру.



Рисунок 4 Лобби покер-рума

Когда мы садимся за стол, то нам предлагают выбрать сумму, которую мы хотим взять за стол, в любых играх она ограничена снизу, а в безлимитных играх ещё и сверху (ограничения зависят от лимита стола), обычно игроки лимита берут за стол 25-50 больших ставок, этого бывает достаточно для одной сессии. Помните, что когда вы только сели за стол или вернулись после разрыва связи, пропустив блайнды, вам предложат сделать обязательную ставку вслепую (чтобы вы не получали преимущества), вы можете отказаться, и тогда придется ждать прихода к вам большого блайнда (что обычно и рекомендуется сделать). Собственно стол, с сидящими вокруг игроками и их картами занимает центральную часть экрана, в середине стола открываются карты, над или под ними располагается банк и информация о его величине (см. рис. 5). Сверху даётся информация о столе и игре, слева обычно располагаются кнопки с опциями, снизу или сбоку – окно чата, где показываются сообщения дилера и чат игроков, снизу слева или по центру располагаются кнопки выбора действия, если в настоящее время ход не ваш, то они заменяются на кнопки предварительного выбора действия (preselect buttons).



Рисунок 5 За покерным столом

Когда ход ваш, перед вами появятся три кнопки выбора действия, они обычно расположены в ряд слева направо: Fold, Call (Check), Bet (Raise). В безлимите и пот-лимите над кнопкой бет (рейз) появляется поле с суммой ставки и небольшая полоска прокрутки. Вы можете задать величину ставки либо вручную, забив цифру, либо протянув до нужного места полосу прокрутки. На принятие решения вам даётся ограниченное время – 10-30 сек. Когда ход у игрока перед вами, на месте каждой кнопки выбора действия появляется по два флажка предварительного выбора действия. На месте фолда: чек/фолд и фолд при ставке; на месте кола: чек/кол и кол на любую ставку; на месте бета: бет/рейз одну ставку и рейз любую ставку. Если вы установите любой из флажков, как только ход перейдет к вам, указанное действие будет сделано автоматически и ход перейдет к следующему игроку.

Из опций самые важные обычно располагаются непосредственно на игровом экране, это:

- Autopost blinds – автоматически ставить блайнды. Не забудьте установить эту опцию, чтобы не задерживать игру, блайнды за вас будут ставиться автоматически (многие казино напоминают вам об этой опции, если вы её не выберете). Если вы собираетесь покинуть игру, флажок можно снять. Если вы только вошли в игру и отказались ста-

вить блайнд, то может появиться опция «Wait for big blind» – ждать большого блайнда.

- Muck losing cards – не показывать проигравшие карты. Обычно не рекомендуется давать противнику дополнительную информацию о вашей игре, так что лучше установить эту опцию, ваши проигравшие карты будут автоматически сбрасываться.
- Sit out next hand – не играть следующую руку. Если вы хотите временно отлучиться, установите эту опцию, и в следующей игре вам не будут сдавать карты, вы будете временно «вне игры» (sit out). Режим «вне игры» также автоматически включается при разрыве связи или если вы вовремя не выбрали действие, обычно есть ограничение по максимальному времени нахождения «в отключке» – несколько минут. Чтобы продолжить игру обычно надо нажать появившуюся кнопку «I'm back» (я вернулся).
- Fold on any bet – сброситься на любую ставку. В некоторых румах есть возможность заранее установить эту опцию, чтобы сбросить карты на любую ставку противников в любом круге торговли. В отличие от предыдущих опций, эта действует только в течение текущей сдачи.

Также на экране можно выбрать режим чата – ограничив количество сообщений от дилера и/или игроков. Остальные опции обычно выбираются в отдельном окне. Игроку может быть предложено отключить звуки, установить четырёхцветную колоду (каждая масть показывается своим цветом), выбрать рубашку карт, установить опцию автосброса при выигрыше без вскрытия и т.д.

Информация о противниках

В любой покерной игре крайне важна информация о противниках. От этого будет в основном зависеть стратегия вашей игры. С другой стороны, важно помнить, что и противник старается оценить ваши действия. В реальных покер-румах игрок сидит за столом, и у него практически нет другого выбора, кроме как изучать противников. В интернете всё не так. Игрок дома, за своим компьютером, вряд ли он будет сидеть и внимательно следить за оппонентами, когда не играет сам. Скорее всего, он включит телевизор, поговорит по телефону, почтает почту или сайты. Да просто будет играть несколько столов, что не позволит внимательно следить за отдельным столом. В общем, особенно на низких лимитах, не стоит переоценивать наблюдательность противников. Не стоит сильно заботиться о собственном имидже, а учитывая невысокий уровень оппонентов, не стоит пытаться играть хитро. Лузовые и невнимательные игроки оплатят вашу сильную руку и без слоуплея, а блеф против них просто неэффективен. Помните, что на микро-лимитах надо играть умеренно тайтово, проявлять агрессивность с сильными руками, сбрасывать слабые руки и играть средние по силе руки по обстоятельствам.

С переходом на средние лимиты и выше имидж уже значит гораздо больше. Здесь всё меньше плохих игроков, повышается внимательность оппонентов, кроме того, повышается вероятность, что оппоненты используют вспомогательные статистические программы. Эти программы позволяют фиксировать статистику на всех игроках, с которыми вы играли, и выводить её на экран. То есть игроку не обязательно быть самому внимательным, программа выдаст базовую информацию за него. Онлайн покер-румы предоставляют игроку такие дополнительные возможности как ведение заметок (notes), включение игроков в «список друзей» (buddy list). Вы можете прямо в софте писать и затем читать заметки на любого из оппонентов в игре. В список друзей обычно попадают слабые игроки, чтобы не упустить возможность вытянуть у них оставшиеся деньги. Если вы играете на лимитах от \$1/\$2, рекомендую приобрести Poker Tracker (см. обзор программ) и собирать статистику как своей игры, так игры противников. Здесь уже надо не только стараться прочитать, что у противника, но и пытаться понять, что думает противник о вашей руке.

Рекомендации новичкам

Итак, прочитав эту книгу, вы решили попробовать поиграть в покер. Если планируете сыграть несколько сессий ради развлечения, то, возможно, часть советов вам не понадобится.

Они скорее нужны тем, кто хотел бы достигнуть хотя бы полупрофессионального уровня в покере. Итак, советы:

1. Как минимум тщательно прочитайте данную книгу, если остались вопросы, задайте их на покерном форуме. На мой взгляд, уровня данной книги вполне хватит, чтобы сразу начать успешно играть на микролимитах, то есть до \$1/\$2.
2. Постарайтесь подготовиться к игре морально. Ещё раз повторю, покер – очень дисперсионная игра, могут быть как значительные проигрыши, так и выигрыши, учитесь радоваться выигрышам и спокойно воспринимать проигрыши. Спокойное восприятие проигрышей важно не только для общего душевного здоровья, но и для качества игры. Расстроенный игрок чаще делает ошибки, играет менее эффективно.
3. Выделите для игры сумму, которой вы готовы рискнуть и которую не страшно проиграть. Если денег вообще нет, то это не смертельно, просто придется начать игру с фриролов, рано или поздно вы выиграете какой-либо начальный капитал.
4. Выберите покер-рум для игры. Здесь стоит смотреть на три критерия – удобство ввода-вывода денег, наличие нужных лимитов, сила игроков. Если денег вообще нет, идем туда, где больше всего фриролов. Если денег очень мало (до \$50), обращаемся в румы с самыми низкими лимитами. Если денег больше \$100, то идти можно в любой рум, в добавок к вышеуказанным трем критериям добавляются бонусы, в принципе, вы можете выбрать практически любой рум, хотя для начала лучше выбрать с более слабыми противниками.
5. Поиграйте немного «на фантики» (любой покер-рум имеет столы для игры на play money). Буквально совсем немного, одну сессию, чтобы ознакомиться с интерфейсом и почувствовать игру. Дольше играть смысла нет, дело в том, что на фантики обычно народ играет совершенно неадекватно, практически каждый – маньяк. В реальной игре такое вам вряд ли встретится, так что полезного опыта вы здесь не получите. Альтернативной могут быть те же фриролы, правда, там только безлимитный покер, но опыт всё равно полезный.
6. Садитесь на реальный стол лимитированного холдема, лимит выбирайте по своим финансам, думаю, вы помните о том, что очень желательно иметь банк в 300 больших ставок. Думаю, неплохим начальным вариантом будет банк в \$150-\$300 и игра на лимитах \$0,25/\$0,5-\$0,5/\$1. На этих лимитах народ достаточно лузовый и пассивный, маньяков мало, можно успешно играть без всяких хитростей. Если будете играть на самых низких лимитах, будьте осторожны, также как и при игре «на фантики», не ждите, что игра будет столь же неадекватной и на следующих лимитах. Выбирайте столы для игры в зависимости от вашей цели: если стремитесь улучшить качество игры против относительно сильных противников, выбирайте столы с низким процентом просмотра флопа, если стремитесь заработать деньги, выбирайте стол с максимальным процентом просмотра флопа и большим банком.
7. Выбирая рум, обратите внимание на бонусы. Рум с хорошими релоадами позволит вам компенсировать часть уплаченного рейка и добавит некую сумму к вашему банкролу.
8. Параллельно с игрой по мере сил и возможностей посещайте покерные форумы, задавайте вопросы, принимайте участие в обсуждениях. Старайтесь читать покерную литературу и сайты.
9. Как только появится возможность, выделите деньги и приобретите Poker Tracker – программу для анализа статистики. Она поможет вам анализировать свою игру и подскажет информацию по оппонентам.
10. Если позволяют средства, переходите на следующий лимит. Помните, что с переходом на следующий лимит уровень игроков увеличивается, необходимо в чём-то модифицировать стратегию игры. Параллельно можете попробовать играть несколько столов и/или короткие столы. Также можно попробовать ввести деньги и поиграть в другом покер-руме, возможно, там вам понравится больше.

11. В дальнейшем вам только остается совершенствоваться, можно попробовать себя в различных румах, попробуйте поиграть в безлимит, турниры или другие игры, ну и штурмуйте следующие лимиты. Удачи!

Игра на несколько столов

Учитывая, что в среднем вы должны играть не более 30% раздач, да и из этих в 50% случаев вы сброситесь уже на флопе, то собственно для активной игры остается не так много времени. Конечно, хороший игрок не будет считать свободное время потерянным, он посвятит его наблюдению за оппонентами, выявлению их манеры игры, сильных и слабых сторон. Всё это, несомненно, важно в оффлайне, а также при игре на высоких лимитах, где малейшие нюансы важны для того, чтобы играть в плюс. Однако, при игре на низких лимитах уровень противников зачастую достаточно низок, чтобы играть бесхитростно и быть в хорошем плюсе. Кроме того, сбору информации по противникам в онлайн игроку помогают специальные программы, так что личному исследованию можно уделять меньше времени. Таким образом, если вы вооружены соответствующими программными помощниками и играете лучше большинства оппонентов, то можно попробовать играть одновременно более чем на одном столе. Абсолютное большинство покер-румов разрешают открывать несколько столов, даже если это не разрешено, можно открыть несколько румов. Между столами можно переходить по Alt-Tab, но это всё же неудобно. Профессионалы предпочитают располагать все открытые столы на экране монитора без перекрытия. Кстати, это повод поговорить о такой немаловажной части компьютера как монитор. Вы все знаете, как важно иметь качественный монитор, если проводишь много времени за компьютером, а игроки сидят перед монитором достаточно долго. Чтобы глаза не уставали, нужен или ЖК монитор, или ЭЛТ с частотой обновления не ниже 85 Гц. Теперь о разрешении: стандартное разрешение и казино, и покера 800x600, его поддерживает любой монитор не старше 10 лет, однако, если вы хотите играть на нескольких столах, чтобы они не перекрывались, то вам уже понадобится как минимум монитор с разрешением 1600x1200! При таком разрешении можно разместить до четырёх столов, что более чем достаточно для игры. Я бы посоветовал взять 19" ЭЛТ монитор (дешевле, но занимает больше места на столе) или ЖК монитор от 21" (дорого, но меньшие такое разрешение не держат). Правда, сейчас большинство румов поддерживает ресайз (resize) – изменение размера окна или мини-режим (mini-view), так что вы сможете располагать до четырёх окон в 1024x768 и до девяти в 1600x1200, хотя и с большим напряжением для глаз из-за мелкого изображения.

Понятно, что переходить на два стола стоит, когда есть уверенность, что сможешь победить на одном столе при меньших затратах внимания. Если получается игра и на двух, то через некоторое время можно добавить третий и т.д., я слышал, что самые отъявленные игроки могут играть до двадцати столов, хотя, думаю, это уже перебор. При переходе к большему количеству столов всё-таки стоит ожидать некоторого падения результатов игры за счёт меньшей концентрации, тем не менее, если на одном столе вы выигрывали четыре ставки в час, а на двух будете выигрывать по три, то общий выигрыш увеличится в полтора раза, так что овчинка стоит выделки.

Разрывы связи

Если вы помните, в казино разрывы связи не страшны, ставка будет запомнена, и вы сможете доиграть её позже. В покере доиграть сдачу позже невозможно, вы же играете не один. В связи с этим, в покер-румах создана своя система защиты от разрывов связи (disconnect protection). Во-первых, когда связь прервана, игроку обычно даётся небольшое дополнительное время ожидания хода – тайм-банк (time-bank). Если связь за данное время не восстановлена, то считается, что игрок пошёл ва-банк (all-in, ол-ин), на те фишки, что уже были поставлены им в банк. При этом банк делится на две части – основной банк (main pot), куда входят фишки поставленные игроками до того, как была разорвана связь, и один из участников невольно пошёл ол-ин. Вторая часть банка – побочный банк (side pot), туда входят фишки, поставленные другими игроками после того, как была уравнена ставка ва-банк. Если лучшая комбинация

ция получается у игрока с разорванной связью, то он получает основной банк, а побочный банк идёт к игроку со второй по силе рукой. В противном случае оба банка забирает игрок с лучшей комбинацией.

К сожалению, некоторые игроки могут симулировать разрывы связи в опасных для себя ситуациях, пытаясь защитить свои инвестиции в банк. Чаще всего такая ситуация бывает в безлимитном покере. Например, вам приходит старший сет на флопе, вы активно поднимаете ставки, у вас лучшая комбинация и на торне, банк уже очень высок, но вдруг на ривере приходит третья или четвертая связная карта и ваш оппонент идёт ва-банк. Банк огромен, а ответить надо не меньше, что делать? Не хочется рисковать значительной суммой, чтобы проверить, собрал ли противник стрит, но и с трудом построенный банк отдавать жалко. Есть выход – разорвать связь, при этом не надо отвечать на ставку противника, а если у вас комбинация лучше, то вы возьмете весь банк. Понятно, что подобные действия как минимум неэтичны, они запрещены во всех румах, поэтому количество ол-инов при разрыве связи ограничено (обычно от одного в день до нескольких в неделю), люди с частыми «разрывами связи» проверяются, если их действия становятся подозрительными, то их могут вообще лишить защиты от разрывов. Кстати, вы и сами можете обратиться в поддержку с жалобой, если подозреваете, что противник искусственно разорвал связь. Так как польза от искусственных разрывов связи в лимитном покере гораздо меньше, то многие румы дают защиту только на лимите или вводят специальные столы без защиты на безлимите и пот-лимите. В турнирах защиты от разрывов связи вообще нет.

В настоящее время защита от разрывов связи есть практически во всех покер-румах, единственное из известных мне исключений – румы сети Криптолоджика, там она в принципе отсутствует, хотя, если вы проиграли руку по вине дисконнекта, можете написать письмо в службу поддержки, указав номер раздачи. Вам могут вернуть деньги, хотя лично я один раз писал и ответа не получил.

«Знаки» в онлайн

По фильмам мы знаем, как важно в «живом» покере уметь улавливать малейшие оттенки реакции противника, чтобы определить, блефует он или наоборот. Движение глаз, жесты, мимика, дыхание и многое другое может дать информацию о карте противника. Все эти произвольные «маячки» в покере называются телсы (англ. tells можно перевести как «подсказки»), в русском языке, пожалуй, лучшим переводом будет слово «знаки». Как уже было сказано ранее, в онлайн покере эти знаки увидеть невозможно, однако, здесь появляются свои специфические знаки. Они связаны с использованием кнопок предварительного выбора. Если вы помните, игрок ещё до хода может выбрать свое будущее действие, которое будет выполнено мгновенно после хода предыдущего игрока. Факт мгновенного или наоборот замедленного действия и может служить знаком для противников. Ниже постараюсь описать наиболее типичные знаки, хотя, конечно, целиком полагаться на них нельзя. Замедленный ответ может означать не раздумья, а то, что игрок отвлекся, хитрые игроки могут использовать знаки, чтобы дезинформировать оппонентов. Тем не менее, особенно на низких лимитах, где игроки о знаках не задумываются, можно быть достаточно уверенными в их интерпретации. Итак, распространенные интернет знаки:

- «Чек» после длительной задержки обычно показывает слабость. Иногда игроки просто отвлекаются, иногда они пытаются задержкой показать, что раздумывают «а не стоит ли сделать ставку».
- Немедленный «чек» обычно показывает слабость. Если игрок собирается скинуть руку, он обычно устанавливает флажок «чек/фолд», что и позволяет оценить руку как слабую. Правда, тот же эффект даст флажок «чек/кол», который могут устанавливать с прикупной рукой.
- Быстрый «чек» обычно показывает слабость, но если за ним следует чек-рейз, то это уже проявление силы. Быстрый чек (но не мгновенный), особенно против нескольких противников, обычно показывает слабую руку, но иногда его пытаются использовать с сильной рукой для имитации слабости и последующего чек-рейза.

- «Бет» после длительной задержки обычно показывает силу. Аналогично первому случаю, долгие раздумья часто используются, как попытка запутать, преуменьшив силу своей руки.
- Немедленный «бет/рейз» на торне или ривере обычно показывают сильную руку. Часто, прослоуплеив флоп, игроки ставят на автоматический рейз на следующих этапах торговли.

Сговор и мошенничество

К сожалению, при игре в интернете существует опасность сговора между игроками. Группа игроков садится за стол и переговаривается по телефону либо другими способами, открывая друг другу карты и выработывая общий план действий. Результат подобной совместной игры, во-первых, ведёт к минимизации потерь группы (в пограничной ситуации игру будет продолжать только один игрок с лучшими картами), во-вторых, группа может непосредственно «раскручивать» игрока на дополнительные ставки. Мошенники могут организовать так называемую «лесенку»: если у одного игрока очень хорошие карты он ставит, ничего не подозревающий игрок отвечает, партнер мошенника с любыми картами делает рейз и получает ререйз. Игрок либо вынужден сброситься, либо ответить на две ставки, в ответ на что он получит ещё один рейз.

К счастью, на практике случаи сговора (collusion) достаточно редки, особенно на низких лимитах. Покер-румы принимают все меры по борьбе с данными действиями. Во всех приличных румах есть системы анализа игры. Если за одним столом слишком часто будут встречаться одни и те же лица, если игра кого-то из игроков будет слишком нелогичной, то счета участников команды будут закрыты, а все деньги конфискованы (и по возможности возвращены жертвам мошенников).

Ещё одно действие, которое очень не приветствуется покер-румами – «слив» денег (chip dumping). Некоторые игроки пытаются превратить рум в средство перекачки денег со счёта на счёт, особенно этим интересуются кардеры (мошенники по поддельным кредиткам). Если рум заметит парочку, уединившуюся на отдельном столе и активно переводящую деньги от одного к другому, то последствия могут быть те же, что и при мошенничестве – закрытие счёта, конфискация средств, если окажется, что они были получены при помощи мошенничества. В некоторых покер-румах есть средства официального перевода денег между игроками – пользуйтесь внутренними переводами (transfers), если их нет, то передавайте деньги за пределами рума, для этого есть и банковская система, и электронные платежные системы.

Боты

Речь здесь пойдет не об обуви, а о компьютерных игроках, называемых «ботами» (сокращение от робот). Бот – это компьютерная программа, способная полностью заменить игрока. Первоначально боты создавались для тренировки и симуляции различных игровых ситуаций, но, естественно, некоторые игроки не могут пройти мимо соблазна использовать ботов в игре. Ведь вместо того, чтобы тратить время и нервы, играя за 2-4 столами, можно настроить бота, который будет методично играть, скажем, несколько десятков столов. Если уровень бота достаточно высок, а его противников – низок, такой бот даже на низких лимитах сможет зарабатывать хозяину неплохие деньги.

Уже пошли разговоры, что боты могут убить покер, ведь многие играют ради развлечения, а удовольствия от игры с ботом получают не многие. К счастью, пока поводов для паники нет. Во-первых, текущий уровень ботов не так высок, даже средний игрок может с ними бороться на равных. Во-вторых, покер-румы осознали опасность и начали борьбу с ботами, в их арсенале множество средств, позволяющих выявить бота и закрыть счёт, прецеденты уже есть.

Бэд биты

С общей концепцией бэд битов вы уже знакомы. Начинающие игроки, играющие на микролимитах, часто жалуются на постоянные бэд биты: «Разные идиоты переезжают моих карманных тузов всякой мелочью, поймав две пары, сеты – дырявыми стритами, стриты – бэк-

дорными флэшами, а фул-хаусы – каре. Я не могу играть при таком количестве идиотов и бэд битов, дайте мне честный рум или нормальных игроков!». К сожалению, приходится констатировать, что не очень хорошие или не очень удачные игроки пытаются объяснить свои проблемы низким (!) уровнем оппонентов или происками рума. Особенно часто такое звучит, когда сначала шла удачная полоса, а потом сменилась минусовой (при этом игрок не обращает внимания, что длина полос лишь 2000 сдач, и теоретически возможная дисперсия на такой короткой дистанции просто огромна).

Некоторые игроки считают, что покер-румы специально борются с плюсовыми игроками, с игроками, выводившими деньги, подсовывая им бэд биты. Данные разговоры в той или иной форме возникают постоянно, но почему-то о них говорят только новички, а не серьезные плюсовые игроки, постоянно выводившие свои выигрыши. Наверное, дело всё-таки не в руме... Серьёзных доказательств мошенничества со стороны румов ещё никто не предоставил, да и вряд ли хоть один рум пойдёт на это. Ведь свои 5% от банка рум получает в любом случае, плюсовые игроки делают рекламу, а если рум будет уличен в подтасовках, то он серьёзно рискует потерять всё. Сомневаюсь, что рум будет рисковать репутацией ради нескольких процентов дополнительной прибыли.

Теперь что касается «идиотов», которым опять же благоволит не то рум, не то фортуна. Карманные тузы вовсе не обязаны выигрывать каждый банк, причем, чем больше оппонентов, тем ниже шансы на выигрыш. И игрок, тянущий дырявый стрит не обязательно идиот, в микролимитной игре, где флоп смотрят 5-8 игроков потенциальные шансы обычно достаточно велики, чтобы пытаться собрать даже дырявый стрит. Да и вероятность, что кто-то из семи игроков соберет отличную комбинацию, в том числе выше вашей, весьма велика. А потом, советую сделать простое упражнение – записывать количество игр, которые вы проиграли слабому лузовому игроку, и количество игр, когда вы у него выиграли. Вот тогда и окажется, что вы лучше запомнили пару бэд битов, но забыли десяток случаев, когда тот же оппонент сбрасывался на ривере, не собрав свое дро, или проигрывал вам с младшей парой. В итоге, он проиграл вам больше денег, чем выиграл.

В общем, если вы хотите достигнуть чего-то в покере, не надо пытаться искать внешнего врага! Анализируйте свою игру, учитесь подстраиваться под противников, наберите репрезентативную выборку в несколько десятков тысяч сдач, наконец. Вытащите бревно из своего глаза, и тогда можно будет не обращать внимания на соломинку в чужом глазу.

Ну а теперь несколько реальных бэд битов, покер – это игра, и в ней могут случаться даже такие с виду невероятные раздачи.

Безлимит \$1/\$2, игрок на большом блайнде с КК. Баттон входит лимпом, малый блайнд поднимает \$6, игрок поднимает до \$10, баттон и малый блайнд отвечают. Флоп выходит АКК – фантастика, каре с флопа, а тут ещё подарок от малого блайнда – ол-ин, жаль, денег у него немного, лишь \$24 оставалось, естественно отвечаем, баттон сбрасывается. Открываются карты, а у малого блайнда, оказывается, отличная карта – карманные тузы и старший фул. На торне приходит дама, а вот ривер, вы уже догадываетесь – четвертый туз! Самое обидное, что дело было в руме, где нет бэд бит джекпотов.

Одностоловый безлимитный турнир, блайнды 25/50. Один игрок даёт рейз в 250 фишек, другой отвечает. Выкладывается флоп K66. Префлоп рейзер идёт ол-ин (на оставшиеся 750 фишек), оппонент отвечает, открывают карты: у первого КК (фул-хаус) у второго А2 (пара, та что на столе). Да, только чудо может спасти несчастного игрока (например, вероятность прихода двух тузов, которые дадут ему старший фул, 0,3%). И чудо происходит, причём гораздо более тонкое: на торне приходит 6, а на ривере... тоже 6. Каре, и кикер туз бьет кикера короля.

Большой турнир и довольно пассивная игра. Игрок в средней позиции с 77 делает небольшой рейз, надеясь забрать банк, однако натывается на ререйзы от трех игроков! Оппонентам явно зашла карта, и семерки отправляются в снос, а все три игрока идут ол-ин. Они открываются и видна удивительная картина QQ, КК, АА! ещё удивительнее оказывается флоп: 77Q! Игрок, сбросивший семерки начинает грызть локти, а обладатель дам – бурно радоваться, хотя недолго, потому что на торне выпадает К. Но недолго музыка играла, локти обиженного обладателя семерок остались целы, ибо на ривере пришла ещё одна дама!

Безлимитный турнир один на один. Игроку приходит AA, он делает минимальный рейз, чтобы не спугнуть оппонента, тот делает ререйз и на ещё один ререйз отвечает. На флопе открывается A♠5♥A♥. Надежда получить что-то с оппонента при таком раскладе невелика, поэтому опять небольшая ставка, но оппонент к большой радости идёт ва-банк, он не знает, что тянет мёртвую. У противника оказываются жалкие 5♣4♥, он начинает злобно ругаться в чате... Однако вскоре замолкает, ибо дальше приходят 3♥ и 2♥ - стрит-флэш!

И напоследок, пожалуй, самая интересная сдача, сыгранная в безлимитном холдеме \$5/\$10. Игрок получает A♦A♠ на малом блайнде. Ранний игрок только что сел за стол и делает обязательную ставку, все остальные игроки сбрасываются. Наш герой решает слоуплеить премиумную руку против двух игроков с обязательными ставками и просто доставляет \$5. На флопе выходит A♣A♥2♦, такая великолепная рука, но скорее всего пропадет зря, вряд ли кто-то из оппонентов будет здесь ставить. В надежде дать противникам шанс для блефа или улучшения на торне – чек, оба противника тоже чек. На торне выходит T♥, наш герой опять отдаёт инициативу, получает бет в \$20 от блайнда и поднимает на \$260, пожалуй, изрядно завышенный рейз, ведь в банке лишь \$50, но этот сверхвысокий рейз выглядит как попытка украсть банк, и большой блайнд, подумав, отвечает. На торне выходит K, игрок даёт ставку в \$600, получает ол-ин (\$2160), отвечает на него и видит карту противника J♥Q♥! Вот так рука-монстр может превратиться в потерю почти \$2,5 тыс.

Люди в онлайн покере

Основатели и империя.

Я уже писал о том, что компания PartyGaming после выхода на биржу стоила около \$10 млрд. Но всего около 23% акций было размещено на бирже. Остальные акции осели в карманах четырёх её основателей: господ Диксит и Бхаргава владеют, соответственно 42% и 15% акций, по 20% у супругов Рут Парасол и Расса ДеЛеона (сколько «стоит» каждый вы легко посчитаете сами). Несомненно, самая колоритная фигура из четверки – Рут Парасол, по слухам, свой маленький бизнес она начала ещё подростком, когда папа сделал ей оригинальный подарок на день рождения – две линии секса по телефону. Позже она получила образование юриста, но пользовалась им в основном на пользу семейному порно-бизнесу, а также инвестировала в различные порно-проекты. В 1997 году Рут решила расширить бизнес, создав свое интернет-казино, именно здесь на сцену выходят выпускники одного из лучших университетов Индии, программист Анураг Диксит и экономист Викрант Бхаргава. Первый занимается программированием, второй становится менеджером нового проекта. В 2001 году компания выводит на рынок свой покер-рум, который благодаря активной рекламе и стал мировым лидером онлайн покера. Вот так вот, менее чем за пять лет в мире появилось четыре миллиардера.

Вторая история повествует о «всего лишь» мультимиллионерах от покера. В конце 2005 года заключено соглашение о продаже компании Ongame (третья по величине сеть во главе с PokerRoom) за более чем \$500 млн. букмекеру Bet & Win. А начиналось всё 10 лет назад, когда Оскар Хернел услышал на лекции в университете Упсала (Швеция) о возможности выиграть у казино. Вместе с другом Клаусом Лиделом они читали литературу по счёту карт в блэкджеке, потренировались дома и отправились покорять британские казино, ибо в Швеции условия блэкджека слишком плохие. Пришли выигрыши, а вместе с ними и блэк-листы, так что друзьям пришлось попутешествовать по Европе и Америке. В Канаде они заметили популярность покера, и начали играть сначала для маскировки, а потом подштуривали книги и принялись уже играть профессионально. На пике популярности интернет-проектов в 2000 году Оскар и Клаус привлекли инвестиции на создание онлайн покер-рума, который и открылся в 2001 году для игры «на фантики». Игра на реальные деньги появилась позже, но рум быстро завоевал популярность, во многом благодаря уникальному софту на Яве, который позволяет играть не-Windows пользователям, «красивому» доменному имени, а также организации собственного сообщества игроков «Рокah!».

Есть и другие примеры, когда богатые и известные люди инвестируют в онлайн-покер. Например, отечественный Red Star Poker возник во многом благодаря российским звездам НХЛ. Хоккеисты решили инвестировать в создание покер-рума, а также помогали с его рас-

круткой. Например, на презентации рума состоялся благотворительный покерный матч, в котором приняли участие Илья Ковальчук и канадец Винсент Лекавалье.

Профессионалы

Профессионалы онлайн покера, безусловно, существуют, но пока они не столь известны, как игроки в реальный покер. В принципе, это понятно, самые крупные турниры пока проходят в оффлайне, даже если их организуют покерные сайты. Однако известные профессиональные игроки в покер всё чаще обращают внимание на интернет.

Одним из первых стал Дойл Брансон, основавший свой покер-рум, о котором уже написано выше. Он и сам там постоянно играет и своих друзей, известных профессионалов, приглашает (я там с Майком Каро на одном столе играл и в чате общался). Сам Брансон – легенда покера. Техасец, он стоял у истоков Техасского Холдема, у него больше всего браслетов победителей WSOP – десять. Его книга «Супер система», написанная более 20 лет назад, названа «библей покера» и до сих пор считается одной из лучших. Кстати, его сын Тод Брансон также хороший игрок, недавно выиграл свой первый браслет WSOP.

Многие онлайн румы приглашают в свою команду профессиональных игроков для продвижения покер-рума, почти каждый крупный рум готов похвастаться одной, а то и целой группой покерных знаменитостей. Больше всего известных профессионалов собрал Full Tilt Poker, список едва умещается на странице. Тут и Фил Айви, и Гас Хансен, и Крис Фергюсон, и многие другие. Пожалуй, вторая по известности компания играет на Poker Stars (говорящее имя рума, не правда ли?). Победители WSOP – Крис Манимейкер и Грег Реймер квалифицировались именно через турниры этого рума, а в 2005 году к команде присоединился и победитель последнего турнира Джо Хашим. Кстати, судьба Криса особенно интересна. Этот молодой бухгалтер с говорящей фамилией (Moneymaker по-английски – «делающий деньги») играл в покер всего лишь около года и только в онлайн. Начав с дешевого сателлита, он попал на WSOP 2003, где и победил, получив \$2,5 млн. Кроме того, на Старзах играет один из лучших специалистов в области Омахи Том Макэвой, «покерный мальчик» Дэниэль Негряню – один из самых талантливых игроков. Большинство знаменитостей не просто представляют рум и захаживают туда играть время от времени, с их участием проводятся специальные турниры. Игроку, выбившему профи из турнира, обычно выдаётся специальный приз. Так что любой из желающих может не только попытаться сыграть с крутыми игроками, но и заработать на них!

Знаменитости

Не только покерные профи работают на ниве продвижения покера в онлайн и за его пределами, за ними не отстают голливудские звезды. Целый ряд актеров во главе с Джеймсом Вудзом играют на сайте Hollywood Poker. Софт специально предупреждает о появлении каждого «звездного» игрока, к тому же сами игроки и столы, за которыми они сидят, помечаются звездочками. За победу над знаменитостью в турнире дополнительно полагается приз в \$500.

А вообще покер привлекает многих американских актёров и актрис. Один из турниров на WSOP 2005 выиграла актриса Дженифер Тилли, обойдя 600 конкурентов. После съемок в фильме «Rounders» (в нашем прокате – «Шулера») всерьез увлеклись покером Мэт Деймон и Эдвард Нортон, а также старый друг и партнер Мэта Бен Аффлек, они даже принимали участие в WSOP, но неудачно, хотя, например, у Аффлека есть на счету и выигранные турниры. Линда Фиорентино рассказывает, что выиграла свою роль в фильме «Люди в черном» у режиссера Барри Зонненфельда в покер, когда у того закончились деньги, он поставил на кон роль. Как видим, увлечение покером не обошло и Голливуд, так что у вас есть возможность оказаться за одним столом, скажем, с Леонардо Ди Каприо, хотя, скорее всего, он играет в онлайн под псевдонимом.

Иногда со знаменитостями происходят и интересные превращения, так профессиональный теннисист, Олимпийский чемпион Евгений Кафельников, оставив большой теннис, перешел в покер. На его счету призовые места в нескольких турнирах, хотя в теннис Евгению удавалось зарабатывать больше. К сожалению, я не знаю, где он играет в интернете, а вот его коллега Борис Беккер играет на PokerStars.

Чат

Все покер-румы предоставляют игрокам возможности чата. К сожалению, часто чат используется для ругани и препирательств (хотя везде стоят фильтры, и за нецензурные выражения чат может быть отключен), но можно и просто нормально пообщаться. Правда, для общения необходим английский, использование иных языков запрещено, ведь игроки из других стран могут решить, что вы играете на пару. Перекинуться парой фраз типа «Privet. Kak dela?» можно, но при более длительных разговорах на русском сначала получите предупреждение, потом – отключение чата. Для любителей поболтать приведу основные, широко используемые в чате аббревиатуры, начнём с общеинтернетовских:

AFAIK = As Far As I Know – насколько я знаю,

BBL = Be Back Later, **BBS** = Be Back Soon, **BRB** = Be Right Back – скоро вернусь,

BTW = By The Way – кстати,

WTG = Way To Go – так держать,

ИМО = In My Humble Opinion, **ИМО** = In My Opinion – по-моему,

LOL = Laughing Out Loud, **LMAO** = Laughing My Ass Off, **ROFL** = Rolling On the Floor Laughing, – меня задушил смех,

OMG = Oh My God, **OMFG** = Oh My F***ing God – бог мой,

CYA = See You – пока,

TY, TX = Thank You – спасибо.

Есть специфичный покерный жаргон:

GL = Good Luck, **GLA** = Good Luck All – удачи,

NH = Nice Hand, **N1** = Nice One, **G1** = Good One – хорошая карта,

VNH = Very Nice Hand, **VN1** = Very Nice One – очень хорошая карта,

WP = Well Played, **WD** = Well Done, **GP** = Good Play, **GG** = Good Game – хорошо сыграно,

UL = Unlucky – не повезло,

Zzzzzzzzzzzzz – просьба играть поживее (так обозначают храп, мол, спит уже человек от медленной игры).

Активно используются цифры вместо соответствующих слов/буквосочетаний: 2 – to, 4 – for, 8 – [eit] (m8=mate, gr8=great, str8=straight).

В общем, если вы красиво выиграли с хорошей комбинацией, и вам сказали «nh» или «wp», не поленитесь набрать «ту» в ответ, будьте вежливы. Добавлю, что говорить противнику, что он плохо играет невежливо и невыгодно (он может начать играть лучше), также не рекомендуется заводить теоретические споры о том, как надо было играть: совершенно не нужно показывать свои знания и пытаться учить оппонентов.

Сокращения

Предлагаю вашему вниманию ещё ряд покерных аббревиатур, только они обычно используются не в чате, а на форумах, при обсуждении игры:

HU = heads-up – один на один,

LA/LAG = loose aggressive – лузово-агрессивный (перед любой из характеристик может также ставиться буква s=semi - полу- или v=very - очень, например, sTvA - полутайтовый, очень агрессивный),

TA/TAG = tight aggressive – тайтово-агрессивный,

TP = tight passive – тайтово-пассивный,

LP = loose passive – лузово-пассивный,

OESD = open-ended straight draw – двухсторонний (открытый) стрит,

OOP = out of position – без позиции (в позиции раньше, чем оппонент),

TPTK = top pair, top kicker – старшая пара, старший кикер (например, у вас АК при тузе или короле на столе),

TP2K/TP3K/etc = top pair, second/third/etc kicker – старшая пара, второй/третий и т.д. кикер,

WA/WB = way ahead, way behind – ситуация в игре, когда вы либо серьёзно впереди противника, либо серьёзно позади, в любом случае либо у вас, либо у противника очень мало шансов на улучшение (например, а вас АК, на флопе A55, если у противника есть 5, то у вас

лишь два аута, если у него пятерки нет, то у него лишь 2-3 аута).

UI = unimproved – не улучшившись, не улучшившийся.

SnG = Sit'n'Go – турнир, начинающийся как только все места будут заполнены (чаще это турнир на один стол).

MTT = Multi-Table Tournament – турнир на несколько столов.

ROI = return on investments – возврат на инвестиции (отношение турнирных призов к взносам),

ITM = in the money – в деньгах (попасть в число получающих деньги в турнире, обычно считается как процент турниров, где игрок получил призовые),

ICM = Independent Chip Model – независимая чиповая модель, модель для анализа принятия решений в поздних стадиях СнГ турниров,

PT = Poker Tracker – Покер Трекер (программа анализа статистики),

SnGPT = SnG Power Tools – СнГ Пауэр Тулз (программа ICM-анализа),

PO = Poker Office – Покер Офис (программа анализа статистики),

HM=Holdem Manager – Холдем Менеджер (программа анализа статистики),

GT+ = GameTime+ – программа вывода статистики Трекера на экран,

PA HUD = PokerAce Heads Up Display – программа вывода статистики Трекера на экран.

Покерный словарь

Словарь содержит английские термины в алфавитном порядке, к которым даны варианты перевода и объяснения.

Action – действие – активные ставки (бет-рейз-ререйз) в игре.

All-in – ва-банк, ол-ин – ставка всех имеющихся денег в банк. См. также Disconnect protection.

Ante – анте, обязательная ставка – ставка, которую все играющие делают перед сдачей (например, в стаде).

Backdoor – бэкдор, бэкдорный, букв. черный ход, задняя дверь – так называют комбинации, для сбора которых требуется две определённых карты на торне и ривере. Например, игрок имеет на флопе три карты одной масти, если на торне и ривере придёт ещё по одной карте той же масти, то у игрока будет бэкдорный флэш.

Bad beat – бэд бит, букв. сильно побитый – ситуация, когда очень сильная карта игрока перебивается другим игроком на ривере.

Bad beat jackpot – бэд бит джекпот – некоторые румы предлагают джекпот игроку в случае бэд бита, обычно для этого надо проиграть с рукой не ниже каре. Бэд бит джекпот обычно разыгрывается на специальных столах, где берётся дополнительный рейк \$0,5 с банка.

Bankroll – банк, банкрол – полная сумма денег, которой игрок располагает для игры. Деньги, имеющиеся на счёте в покер-руме составляют банкрол. В более широком смысле, деньги, которые игрок в любой момент может ввести на свой счёт, также могут считаться банкролом.

Bet – ставка, делать ставку, бет – действие по добавлению фишек в банк при игре, а также собственно ставка.

Bet the pot – ставка величиной в банк, сделать ставку размером с банк – в безлимитной и пот-лимитной игре величина ставок часто измеряется величиной банка.

Bet for value – ставка с целью увеличения банка, вэлью бет – ставка, которую игрок делает, возможно, с не лучшей рукой, когда его шансы выиграть банк выше доли банка.

Big bet – большая ставка – в лимитном покере в последних двух раундах торговли делаются ставки в два раза больше, чем в предыдущих раундах торговли. Эти двойные по величине ставки и называются большими. Размер большой ставки указывается на лимите стола вторым.

Big blind – большой блайнд, букв. большой слепой – в холдеме и Омахе два первых игрока перед сдачей делают обязательные ставки «вслепую». Вторым игроком, а также сделанная им ставка в размере одной малой ставки и называются большим блайндом.

Blinds– блайнды – два игрока слева от дилера, а также сделанные ими до раздачи обязательные ставки.

- Bluff** – блеф – ставка, когда ваша рука наверняка слабее руки оппонента, сделанная в надежде показать силу и забрать банк.
- Bluffer** – часто блефующий игрок, блафер – игрок, который часто использует блеф.
- Board** – стол, букв. доска – общие карты, выкладываемые на стол.
- Bottom pair** – младшая пара – пара, образуемая одной из карманных карт игрока и младшей картой стола.
- Brick and mortar** – реальный, букв. из кирпича и бетона – используется, когда говорят о реальных казино или покер-румах, в противоположность виртуальным, онлайнowym.
- Broadway** – бродвей – стрит от десятки до туза.
- Broadway cards** – бродвейные карты – карты от десятки до туза.
- Busted** – сгоревший, разрушенный – не собранный дро.
- Button** – кнопка, баттон – небольшая специальная фишка, указывающая, какой игрок считается дилером. Также название этого игрока, говорят, что он сидит на кнопке/баттоне.
- Buy a free card** – купить бесплатную карту – игровой приём, заключающийся в подъёме чужой ставки из последних позиций на флопе, с тем, чтобы сказать чек на торне, если не придёт желаемая карта. Чаще всего используется, когда у игрока прикупная рука.
- Call** – ответ, отвечать, уравнивать, кол – если игрок перед вами сделал ставку, то для продолжения игры вы должны уравнивать его ставку.
- Calling station** – колинг стейшн, букв. отвечающая станция – игрок, который не будет сбрасывать карты, а будет отвечать до ривера. Игрок, относящийся к категории лузово-пассивных, самый проигрышный вариант игрока.
- Cap** – накрыть, сделать кэп, кэп, букв. шапка – обычно количество возможных ставок в каждом раунде торговли ограничено. Если максимальное количество достигнуто, то говорят, что игроки сделали кэп, накрыли или закэпили раунд. Последняя, четвертая ставка в раунде торговли также называется кэп.
- Cash game** – не турнирная игра, букв. игра на деньги – обычная игра на один стол, когда игрок в любой момент может прийти или уйти.
- Chase** – погоня, гнаться – ситуация, когда игрок пытается собрать дро с малым количеством концов.
- Check** – пас, чек – если до игрока не было сделано ставок, то он может продолжить игру, не делая ставку.
- Check-call** – чек-кол – игрок не делает ставку сам, но отвечает, если за ним будет сделана ставка.
- Check-fold** – чек-фолд – чек, когда игрок планируется сбросится на ставку оппонента.
- Check-raise** – чек-рейз – игровой приём, когда игрок говорит чек, в надежде сказать рейз в этом же раунде торговли, когда за ним будет сделана ставка. Обычно этот приём пытаются применить против игрока, поднимавшего ставки на предыдущем раунде торговли.
- Chip** – фишка, чип – фишки разного цвета (в зависимости от их номинала) используются в покере, чтобы делать ставки.
- Cold call** – ответ в холодную, колд кол – ответ на рейз/ререйз, если до этого игрок не делал ставок в данном раунде торговли.
- Collusion** – сговор – общение между несколькими игроками с целью совместной игры против оппонентов.
- Community cards** – общие карты – карты, выкладываемые дилером на столе.
- Complete** – дополнить – если ставка не был поднята, то малый блайнд делает половинную ставку, чтобы дополнить свою ставку до величины большого блайнда.
- Connectors** – связанные карты, коннекторы – две последовательные карты, ценны повышенной вероятностью собрать стрит.
- Coordinated** – координированный – флоп или стол с большим количеством одномастных и/или связанных карт, дающих высокую вероятность флэша и стрита.
- Counterfeited** – фиктивный – если приход какой либо карты (аута) даёт вам комбинацию, но при этом даёт оппоненту ещё лучшую комбинацию, то этот аут – фиктивный.
- Crying call** – «плачущий» ответ – кол на ривере, когда вы практически уверены, что проигрываете, но отвечаете, так как шансы банка очень высоки.

Cut-off – катoff, букв. отрез – игрок, сидящий непосредственно перед дилером (справа от него).

Dead money – мёртвые деньги – деньги вложенные в банк игроком, который уже сбросился.

Dealer – дилер – сдающий карты. В домашней игре дилером обычно является каждый игрок по очереди, в казино есть профессиональный дилер, а в онлайн казино дилером является компьютер, тем не менее, игроки по кругу считаются дилерами, так как позиция дилера определяет последовательность ходов. Дилер действует последним на флопе и последующих раундах торговли.

Dealer button – кнопка дилера – см. button.

Disconnect protection – защита от разрыва связи – при разрыве связи считается, что игрок пошёл ва-банк на ту сумму, что уже была им поставлена до разрыва связи. Так как игроки могут злоупотреблять защитой от разрыва связи, то количество ол-инов ограничивается и их использование контролируется.

Discount – дисконтирование – уменьшение концов при дро, если эти концы могут быть фиктивными или есть опасность, что тянете в мёртвую.

Dog – дог, букв. собака – слабая рука. Также underdog.

Domination – доминация – если по одной карманной карте игроков совпадают, а вторая у одного больше, то он доминирует, игрок с младшей картой – доминируемый. Доминация особенно опасна при тузах у игроков.

Double belly buster – двойной внутренний стрит, дабл белли бастер – игрок имеет возможность закончить два «дырявых» стрита, что даёт ему такие же шансы, как и при двухстороннем стрите.

Double suited – дважды одномастные – по две карманные карты одной масти в Омахе.

Draw – тянуть, дро – комбинация, на данный момент слабая, но имеющая шансы на улучшение. Чаще всего говорят о флэш-дро (у игрока четыре карты к флэшу) и стрит-дро (четыре карты к стриту).

Drawing dead – тянуть в мёртвую – когда игрок проиграет, даже успешно собрав желаемую комбинацию, например, игрок тянет флэш, когда у одного из противников уже есть фул-хаус.

Drop – доля казино, дроп – часть банка, которую берет покер-рум за организацию игры. То же что и рейк.

Early position – ранняя позиция – три игрока слева от большого блайнда.

Expected value – математическое ожидание – средняя ожидаемая величина выигрыша/проигрыша.

Fifth street – пятая улица – синоним ривера, последний раунд торговли.

Final table – финальный стол – в турнирах на несколько столов, последние 10 (или 9) человек в игре.

First in – первый – первый игрок, сделавший ставку в данном раунде торговли.

Fish – рыба – плохой игрок (обычно лузово-пассивный).

Fixed limit – фиксированный лимит – лимитный покер.

Flop – флоп – три карты, выкладываемые в открытую на столе, а также следующий за этим раунд торговли.

Flush – флэш – одна из сильных покерных комбинаций, пять карт одной масти.

Flush draw – флэш-дро, букв. тянуть флэш – четыре карты одной масти, дающие шанс собрать флэш. Если у игрока три карты одной масти на флопе, то он может собрать бэкдорный флэш.

Fold – сброситься, фолд – сбросить карты в ответ на ставку противника.

Forced bet – вынужденная ставка – игрок, только вошедший или вернувшийся после перерыва в игру, обязан сделать обязательную ставку (как и большой блайнд).

Four of a kind – каре – очень сильная покерная комбинация, четыре карты одного ранга.

Fourth street – четвертая улица – синоним торна, предпоследний раунд торговли.

Free card – бесплатная карта – если в раунде торговли не было ставок, то следующую карту игроки смотрят бесплатно. Игроки с дро в последней позиции часто делают рейз на флопе, чтобы противники сказали чек на торне, это позволяет получить бесплатную карту.

- Free roll** – фрирол – турнир без вступительного взноса, бесплатный для игрока.
- Full house** – фул-хаус – сильная покерная комбинация, три карты одного ранга и две – другого.
- Full table** – полный стол – игра с 9 или 10 участниками.
- Gap** – «дырка» – карты, которых не хватает для завершения стрита, а также величина разрыва между карманными картами (1-gap, 2-gap и т.д. – разрыв в одну, две, более карт).
- Gutshot straight** – «дырявый» стрит – стрит-дро, в котором для завершения игроку обязательна карта одного определённого ранга.
- Hand ranks** – рейтинг рук – перечень возможных комбинаций по их старшинству от роял-флэша до старшей карты.
- Heads up** – один на один, букв. с поднятыми головами – игра двух игроков, либо когда остальные сбросились, либо в игре один на один.
- High card** – старшая карта – если игрок не собрал никакой значащей комбинации, то сила руки определяется по старшей карте.
- High limit** – высокий лимит – игра по высоким ставкам, примерно от \$50/\$100.
- High-low** – хай-лоу, букв. верхний-нижний – разновидность игр, где выигрыш делится между самой старшей и самой младшей комбинациями.
- Hole cards** – карманные карты – в холдеме две карты, раздаваемые игроку в закрытую (четыре карты в Омахе).
- Implied odds** – потенциальные шансы – шансы банка, скорректированные на предполагаемые будущие ставки (ставки на следующих раундах торговли).
- In position** – в позиции – быть в позиции, значит находится за противником, действовать вслед за ним.
- Inside straight** – внутренний стрит – то же что и Gutshot straight.
- Isolation raise** – рейз для изоляции, изолирующий рейз – рейз сразу же после игрока, делающего ставку, с целью заставить остальных игроков сброситься и остаться один на один со ставившим.
- Kelly criterion** – критерий Келли – Джон Келли в своей работе показал, что успешному игроку желательно иметь банкролл не менее 300 больших ставок, при этом риск потерять все деньги практически равен нулю. По этому критерию, следует переходить на лимит выше или ниже, если вы выиграли/проиграли достаточно денег для следующего лимита.
- Kicker** – кикер, букв. ударяющий – при сравнении одинаковых пар, двух пар, трипсов и каре выигрывает игрок, у которого старше непарная карта, эта карта и называется кикером.
- Last position** – последняя позиция – игрок, который последним должен делать ставку, ближний справа к малому блайнду игрок, остающийся в игре.
- Late position** – поздняя позиция – баттон и игрок перед ним.
- Limit poker** – лимитный покер – величина ставки, которую каждый игрок может сделать в любом раунде торговли, фиксирована и определяется лимитом стола.
- Limp** – лимп, букв. хромать – входить в игру на префлопе колом, без рейза.
- Limper** – лимпер, букв. хромой – игрок, вошедший на префлопе в игру без рейза.
- Loose** – лузовый, букв. широкий, свободный – игрок, играющий слишком много рук, а также игра, где играет много лузовых игроков.
- Loose aggressive** – лузово-агрессивный – характеристика игрока, который играет много рук, причём часто ставит и поднимает ставки.
- Loose passive** – лузово-пассивный – характеристика игрока, который играет много рук, причём обычно идёт до ривера, отвечая на ставки противников.
- Low limit** – низкие лимиты – лимиты от \$1/\$2 до \$5/\$10.
- Low pair** – младшая пара – пара, составленная карманной картой игрока и младшей картой стола.
- Maniac** – маньяк – исключительно лузово-агрессивный игрок, играет почти все сдачи, причём очень активно рейзит и ререйзит.
- Micro limit** – микролимиты – лимиты ниже \$1/\$2 (самые низкие лимиты иногда также называют нанолимиты).
- Middle limit** – средние лимиты – лимиты примерно от \$2/\$4 до \$25/\$50.

- Middle pair** – средняя пара – пара, составленная карманной картой игрока и средней картой стола. Также карманная пара, младше старшей и старше младшей карты стола.
- Middle position** – средняя позиция – три игрока между ранней и поздней позицией (шестой-восьмой игроки считая от дилера).
- Miss the blind** – пропустить блайнды – отсутствовать в игре, когда игрок был на блайнде. Чтобы предотвратить злоупотребления, игрок по возвращении должен поставить вынужденную ставку или ждать блайнда.
- Miss the flop** – промахнуться мимо флопа – флоп ничем не помог игроку, не дал никакой играющей комбинации или сильного дро.
- Monster** – монстр – очень сильная и редкая рука, которую оппонентам вряд ли удастся побить (обычно от фул-хауса и выше).
- Move in** – ва-банк, букв. двинуть в – двинуть все свои фишки в центр стола, пойти ва-банк.
- Muck** – сбросить, отбой – 1. сбросить свои карты не показывая их, 2. стопка отыгранных карт, отбой.
- Negative expectation** – отрицательное матожидание – ставка, имеющая отрицательное математическое ожидание, хороший игрок таких делать не должен.
- No limit** – безлимит – величина ставки, которую игрок может сделать в любом из раундов торговли, ничем не ограничена сверху, игрок в любой момент может пойти ва-банк.
- Notes** – заметки – в онлайн-игроки имеют возможность записать в софте заметки на оппонентов.
- Nut, nuts** – конфетка, натс, букв. сумасшедший – лучшая возможная комбинация на данном столе. Также про старший флэш (до туза) и стрит говорят натсовый флэш/стрит.
- Offsuit** – разномастные – карманные карты разных мастей.
- Omaha hold'em** – Омаха холдем – одна из разновидностей игр клубного покера. Есть обычная, хай-лоу и пятикарточная разновидности.
- One-on-one** – один на один – игра только двух игроков.
- Open** – открывать – делать первую ставку в данном раунде торговли.
- Open ended straight** – двухсторонний стрит – четыре карты подряд, дающие возможность построить стрит двумя картами.
- Outs** – концы, ауты – карты, которые помогут игроку улучшить до лучшей руки.
- Overcall** – оверкол, букв. ответ через – второй, третий и т.д. кол, после того, как была сделана ставка или рейз. Для оверкола на ривере требуется достаточная сильная рука.
- Overcard** – оверкарта, букв. карта старше – карманная карта, старше наибольшей на столе.
- Overpair** – оверпара, букв. пара старше – карманная пара, старше наибольшей карты на столе.
- Overplaying** – переигрывать – переоценка силы своей руки, которая приводит к излишним ставкам.
- Pair** – пара – низкая покерная комбинация, две карты одного ранга.
- Pass** – пас – синоним «чек».
- Pat hand** – готовая рука – готовая игровая комбинация от пары и выше.
- Pocket pair** – карманная пара – пара, полученная игроком на префлопе.
- Poker face** – покерное лицо – отсутствие эмоций, умение хранить нейтральный вид в любой ситуации.
- Position** – позиция – положение игрока за столом относительно дилера. От дилера по часовой стрелке различают малый и большой блайнды, ранние, средние и поздние позиции.
- Position bet** – позиционная ставка – ставка последним игроком, когда все до него сказали чек.
- Positive expectation** – положительное матожидание – ставка, имеющая положительное математическое ожидание.
- Pot** – банк, букв. котёл – куча фишек, составлявших ставки игроков в данной сдаче, находится в середине стола.
- Pot committed** – вложиться в банк – игрок уже сделал достаточно много ставок, нарастив банк, после чего ему психологически (а также математически из-за высоких шансов банка) сложно сброситься, даже если шансы на выигрыш малы.

Pot equity – доля банка – часть банка, выраженная в долларах или ставках, которую вы надеетесь выиграть (имеется в виду математическое ожидание в зависимости от вероятности выиграть банк).

Pot limit – пот-лимит – величина ставки, которую игрок может сделать в любом из раундов торговли, ограничена сверху величиной текущего банка (включая ставки, сделанные перед игроком в текущем раунде торговли).

Pot odds – шансы банка – отношение ставки, которую игрок должен сделать, к величине банка.

Preflop – префлоп, букв. перед флопом – первоначальная сдача карт, а также следующий за ней раунд торговли.

Proposition player – игрок по приглашению, игрок казино – игрок, получающий плату от покер-рума за то, что он сидит и играет. Игроки по приглашению часто вербуются новыми покер-румами.

Protection bet – защитная ставка – ставка с готовой, но не очень сильной комбинацией, с целью защитить свою руку, не давая противникам бесплатной карты, заставляя платить за дро.

Push – ничья – в случае абсолютного равенства комбинаций у игроков, они делят банк поровну между собой.

Quads – каре – см. Four of a kind.

Rags – мелочь, букв. лоскуты – карты от девятки и ниже.

Rainbow – радуга, радужный – 1. флоп из трех карт разных мастей, 2. стол на ривере, где нет больше чем двух карт одной масти.

Raise – поднимать, рейз – увеличивать ставку, уже сделанную другим игроком.

Rake – доля казино, рейк, букв. сгребать, грабли – часть банка, которую берет покер-рум за организацию игры.

Read – читать – способность определять текущие карты противников.

Reads – информация, ридсы – имеющаяся информация о стиле игры противника, помогает качественно читать его руки.

Rebuy – докупка фишек, ребай – дополнительная возможность в некоторых турнирах, где игроки могут дополнительно докупать фишки.

Represent – представлять, показывать – играть таким образом, как будто имеешь определённую руку. Например, получение бесплатной карты на двухмастном флопе и ставка на ривере, когда приходит третья карта в масть, показывают флэш.

Reraise – ререйз, букв. повторный рейз – рейз после рейза оппонента, также называется 3-бет.

Ring game – обычная игра, букв. игра по кругу – не турнирная и не игра один на один, обычная игра за длинным или коротким столом.

River – ривер, букв. река – пятая карта на столе, а также следующей за ней последний раунд торговли.

Rock – камень, бульжник – жаргонное обозначение очень тайтового игрока.

Round – раунд – 1. круг торговли между улицами, 2. сдача карт.

Rounder – игрок, раундер – профессиональный или полупрофессиональный игрок в покер. Кстати, рекомендую к просмотру фильм «Rounders» с Деймоном и Малковичем, неправильно обозванный в русской версии как «Шулера».

Royal flush – роял флэш – наивысшая комбинация в покере, пять карт от десятки до туза одной масти.

Runner-runner – бегущий, ранер, букв. бегун-бегун – так называют комбинации, для сбора которых требуется две определённых карты на торне и ривере. Синоним слова Backdoor.

Satellite – турнир-спутник, сателлит – недорогой турнир, призом в котором является участие в более крупном турнире.

Scare card – пугающая, страшная карта – карта стола, которая вероятно позволяет оппоненту собрать сильную комбинацию. Например, приход третьей карты одной масти, туза или четвертой карты к стриту.

Second nut – второй натс – вторая теоретически возможная по силе комбинация на данном столе.

Semi-bluff – полу-блеф – активная игра с целью забрать банк до вскрытия со слабой рукой, которая, однако, имеет неплохие шансы на улучшение. Полу-блеф часто используют при хороших дро.

Session – сессия – сеанс игры, период времени от присоединения к столу, до ухода.

Set – тройка, сет – довольно сильная покерная комбинация, три карты одного ранга, составленные из карманной пары и карты на столе.

Shark – акула – хороший игрок (питается рыбой – плохими игроками).

Short handed – короткий стол, букв. короткая рука – игра при количестве игроков менее девяти. Покер-румы обычно предлагают короткие столы на 5 или 6 игроков.

Short stacked – малый стек – игра с очень маленьким стеком, которого не хватит чтобы делать ставки до ривера, игрок вынужден будет раньше поставить ва-банк.

Showdown – вскрытие, показ карт – по окончании торговли на ривере уравнившие ставки игроки показывают карты и определяют победителя. В онлайн покере обязательно показывается только победившая рука, проигравшие руки можно не показывать.

Side pot – побочный банк – когда один из игроков идёт ва-банк, но другие игроки продолжают ставить, то банк делится на две части, в побочный банк входят ставки, сделанные после того, как был уравнен ва-банк игрока.

Slow playing – слоуплей, букв. медленная игра – пассивный розыгрыш сильной руки (чек и кол), в надежде оставить максимальное количество игроков в банке и собрать больше денег.

Sit-n-go – турниры на один стол, сит энд го, букв. сел и начали – турниры без определённого времени начала, игра начинается, как только заполнится стол. Чаще всего это действительно турниры на один стол полный, короткий или один на один, хотя бывают турниры на два-три стола.

Small bet – малая ставка – в лимитном покере в первых двух раундах торговли делаются ставки в два раза меньше, чем в следующих раундах торговли. Эти одинарные ставки и называются малыми. Размер малой ставки указывается на лимите стола первым.

Small blind – малый блайнд, букв. малый слепой – в холдеме и Омахе два первых игрока перед сдачей делают обязательные ставки «вслепую». Первый игрок, а также сделанная им ставка в размере половины малой ставки и называются малым блайндом.

Split the pot – поделить банк – если у двух или более игроков абсолютно одинаковые комбинации, то они делят банк между собой поровну.

Spread limit – размытый лимит – редкая разновидность игры, величина ставки, которую игрок может сделать в любом из раундов торговли, ограничена сверху и снизу определёнными границами.

Stack – стек – 1. все фишки, имеющиеся у игрока для игры, 2. стопка фишек.

Standard deviation – среднеквадратическое отклонение – статистический термин, определяющий разброс фактических результатов от средних (математического ожидания).

Steal the blinds – воровать, украсть блайнды – рейз из поздней позиции, когда не было ставок до этого, чтобы заставить сброситься блайнды и взять банк ещё на префлопе (или повторить ставку и взять банк на флопе).

Straight – стрит – довольно сильная покерная рука, пять последовательных карт.

Straight draw – стрит-дро, букв. тянуть стрит – четыре карты к стриту, дающие шанс собрать стрит.

Straight flush – стрит-флэш – вторая по силе покерная комбинация, пять последовательных карт одной масти.

Street – улица (произносится как «стрит»), просьба не путать с соответствующей карточной комбинацией, которая вообще-то правильно должна произноситься как «стрейт») – раунд торговли; торн и ривер иногда называют четвертой и пятой улицей.

Strong – сильный – характеристика хорошего игрока.

Suited – одномастные – карты одной масти.

Table image – имидж за столом – представление, которое имеют оппоненты об определённом игроке.

Tells – жест, знак, телс – произвольное движение, позволяющее опытному игроку определить карты оппонента. В онлайн в качестве телсов может использоваться время задержки действия.

Texas hold'em – тexasский холдем – самая популярная игра клубного покера.

Three bet – три ставки, 3-бет – то же что и ререйз.

Three-of-a-kind – тройка – довольно сильная покерная комбинация, три карты одного ранга.

Tight – тайтовый, букв. тесный – игрок, играющий только самые лучшие карты на префлопе, очень небольшой процент сдач.

Tight aggressive – тайтово-агрессивный – игрок, играющий лучшие карты, причём агрессивно – ставит и рейзит. Обычно тайтово-агрессивные игроки самые сильные.

Tight passive – тайтово-пассивный – игрок, играющий лучшие карты, но пассивно – редко поднимает, часто отвечает. На низких лимитах такой игрок может быть положительным.

Tilt – тилт, букв. наклон – потеря игроком контроля, обычно сопровождаемая повышением лузовости и агрессивности. Часто является следствием проигрыша от лузовых игроков в текущей сессии.

Top – старший, топ – старшая рука.

Top kicker – старший кикер – самый высокий кикер при вскрытии на равной комбинации.

Top pair – топ пара – старшая пара, когда одна из карманных карт игрока совпадает со старшей картой стола.

Tournament – турнир – игроки платят турнирный взнос, получают одинаковое количество фишек и играют на вылет, пока не останется один игрок. Призовой фонд, складываемый из турнирных взносов, обычно распределяется между 10-30% процентами участников, выбывших из игры последними.

Trips – тройка, трипс – три карты одного ранга, причём пара на столе совпадает с одной карманной картой игрока.

Turn – торн, букв. поворот – четвертая карта на столе, а также следующей за ней предпоследний раунд торговли.

Two pairs – две пары – низкая покерная комбинация, две карты одного ранга, плюс две карты другого ранга.

Under the gun – под дулом – первый игрок в ранней позиции, сидящий сразу за большим блайндом.

Under pair – нижняя пара – пара ниже младшей карты стола.

Wait for the blind – ждать блайндов – если вы только сели в игру, то ожидаете, когда до вас дойдет большой блайнд (не принимая участие в игре), при этом не придется делать дополнительную вынужденную ставку.

Weak – слабый – характеристика плохого игрока.

Wheel – колесо – стрит A2345.

Ресурсы

Клубный покер гораздо богаче и сложнее, чем игры против казино. За исключением счёта карт в блэкджеке и участия в турнирах, практически никакой интриги в играх казино нет (ну некоторые ещё считают, что можно победить рулетку). В покере, с его высоким уровнем неопределённости, наличием большого количества живых противников с их достоинствами и недостатками, богатством стратегий, все гораздо интереснее. Поэтому игра в покер вызывает гораздо больше разговоров и споров, появляется множество сайтов и книг, делаются различные программы. Давайте взглянем на самые полезные ресурсы по клубному покеру.

Книги

Также как и по казино, книг на русском немного. По онлайн покеру ничего нет, просто о клубном покере вкратце рассказывается в той же книге «Покер» Лесного и Натансона. Кроме того, недавно вышла книга профессионального игрока Олега Грановского «Играем в покер: тexasский холдем», вот, пожалуй, и всё, хотя давно есть планы по переводу лучших зарубежных книг (а сейчас есть неофициальные переводы, которые можно приобрести или скачать бесплатно).

На английском, как обычно, выбор гораздо богаче, книги все также проще всего приобрести через Amazon.com. «Библией покера» называют книгу ряда авторов под руководством Дойла Брансона «Super System» (а также вышедшую недавно обновленную версию «Super System 2»). Брансон собрал целый ряд сильнейших игроков в различных покерных играх, которые и делятся секретами успешной игры. В книге есть разделы по всем популярным покерным играм, а также по турнирам.

Для поклонников техасского холдема (если не указано иное, то лимитного) рекомендую следующие книги:

- Mathew Hilger «Internet Texas Hold'em» – книга является неплохим источником информации по стратегии холдема, а также раскрывает специфику игры в онлайн.
- David Sklansky «The Theory of Poker», а также вместе с Mason Malmuth и Ray Zee «Hold'em Poker for Advanced Players» – две эти книги считаются основой для любого игрока в холдем. Первая книга даёт основы, вторая больше специализируется на конкретных приёмах игры, описываемые стратегии работают лучше на средних лимитах, против хороших противников.
- Ed Miller, David Sklansky, Mason Malmuth «Small Stakes Hold'em» – пожалуй, с этой книги можно порекомендовать начать новичкам. Она содержит как общую теорию игры, так и конкретные рекомендации по игре именно на низких лимитах. Действительно, \$0,5/\$1 разительно отличается от \$50/\$100, и что хорошо для одного лимита, не работает на другом.
- King Yao «Weighing the Odds in Hold'em Poker» рекомендуется любителям покерной математики. Большинство книг упоминают про математический аспект, но излагают стратегию скорее с точки зрения здравого смысла. Кинг Яо пытается внести больше точности в весьма неопределённую игру.
- Dan Harrington и Bill Roberty «Harrington on Cash» считается лучшей книгой для любителей не лимитного покера, также можно рекомендовать Steart Reuben, Bob Ciaffone «Pot Limit and No-Limit Poker».
- David Sklansky «Tournament Poker for Advance Players», а также Dan Harrington «Harrington on Hold'em» рекомендуются для любителей турниров. Причем, первая часть книги Дэна Харрингтона считается одной из лучших и для нетурнирных игроков в безлимитный холдем.

Если вас интересуют игры, отличные от холдема, то могу порекомендовать следующие книги:

- Омаха – Bob Ciaffone «Omaha Hold'em poker: The Action Game»,
- семикарточный стад – David Sklansky, Mason Malmuth, Ray Zee «Seven Card Stud for Advanced Players»,
- хай-лоу – Ray Zee «High-Low Split Poker for Advanced Players».

Сайты

И вновь начну со своего сайта [«Покер онлайн»](#). Его содержание во многом пересекается с данной книгой, хотя и не совпадает. Вдобавок к правилам, стратегии игры, обзорам румов с личным опытом игры, вы найдете ответы на часто задаваемые вопросы, статьи, топы и полные перечни покер-румов популярных сетей с информацией по бонусам. На форуме сайта «Казино онлайн» выделен раздел по клубному покеру, где идёт живое обсуждение различных покер-румов и игры.

Также рекомендую посетить сайт журнала [«Casino/Poker Games»](#). На нём можно найти материалы по покеру, собранные Дмитрием Лесным, а также статьи, опубликованные в журнале. Однако самая ценная часть сайта – его форум, самый посещаемый покерный форум в рунете, если у вас есть вопросы по стратегии игры, вам сюда.

Количество англоязычных сайтов уже не маленькое и растёт с каждым днем, думаю, вы сами найдёте нужные вам. Если вы хотите совершенствоваться в покере, обсуждать стратегии, жить активной покерной жизнью, то советую присоединиться к числу участников форума издательства [«2+2»](#). Около 50 разделов, тысячи участников, вы получите ответ на любой во-

прос о покере. Одно плохо, если решите читать всё подряд, то не хватит суток, чтобы прочитать все сообщения одного дня!

Программы

Для улучшения качества вашей игры существуют самые разнообразные программы, и их количество будет расти. Лучшие представители покерных программ перечислены ниже²².

Пожалуй, одной из первой программ, которая может попасть на ваш компьютер, должен стать [PokerStove](#), во многом потому, что он бесплатен, но неплохо позволяет сравнивать между собой отдельные руки или даже руку против группы рук на префлопе. Аналогичный функционал предлагает наша «[Poker Studio](#)».

Есть и платные калькуляторы шансов, которые к тому же не ограничиваются префлопом. [Poker Indicator](#) не только считает шансы и выдаёт другую полезную информацию, но и сам «считывает» карты с экрана, экономя время игрока.

Другой программой, которая обязательно должна появиться у игрока, планирующего зарабатывать покером, – [Poker Tracker](#). Эта программа импортирует и хранит статистику всех популярных румов и позволяет анализировать как вашу игру, так и игру противников. Каждый игрок описывается рядом показателей, которые стали стандартными в покерной среде, они позволяют оценить уровень игры и дать советы по улучшению. Полезнейшая программа, стоящая гораздо больше тех \$90, что за нее просят. Вторая версия Трекера обычно использовалась с дополнительными программами, расширявшими её функционал, но третья версия уже этих программ не требует. Не так давно представлены версии программы для Омахи и стада.

Некоторые также используют покерные тренажёры/симуляторы. Самым популярным из них считается [Wilson Turbo Hold'em](#), есть также версии для других игр и для турниров. Турбо холдем – тренажер, где вы можете сыграть с компьютерными оппонентами (уровень оппонентов настраивается) и получить рекомендации по игре. Также можно провести симуляции результатов игры с различными картами при различном количестве и уровне противников. В отличие от калькуляторов шансов, которые просто дадут количество выигранных и проигранных рук к риверу, симулятор позволит определить, сколько может выиграть или проиграть игрок, с учетом того, когда он сбросит свои карты, и как будет идти торговля.

²² Если не указано иное, программа предназначена только для тexasского холдема.

Заклучение

Надеюсь, вы не остались разочарованы после прочтения книги. Хотя, если я разбил чьи-то голубые мечты о том, как легко стать миллионером, играя в казино, – это только к лучшему. Хочется верить, что вы поняли, что онлайн казино и покер-румы – это нормальные, честные заведения (если даже не все, то найти приличное место несложно). И в казино, и в покере можно заработать деньги, но они не валяются под ногами. Чтобы начать зарабатывать, нужно довольно много знать и уметь, нужно работать, при этом стабильно каждый день зарабатывать круглую сумму невозможно, хотя по итогам месяца иметь «зарплату» в несколько тысяч долларов (или выше, смотря по вашим талантам) вполне реально. Также в онлайн можно просто неплохо провести время, получить выброс адреналина от азартной игры. Если повезёт – выиграть, если нет – стоит быть морально готовым к проигрышу. Желаю вам удачи и успехов в игре!

И напоследок пару слов о копирайте. То что вы читали – это книга, хотя и не напечатанная в издательстве. Она продаётся в интернет-магазинах, и я был бы не против что-то заработать на её продаже, всё-таки времени и сил на написание потрачено немало. Я буду благодарен, если вы не станете её распространять бесплатно (выкладывать в сети) или тем более перепродавать. Если вы захотите где-то дать публичную цитату (вебсайт, статья и т.д.), убедительная просьба сослаться на источник – книгу или сайт (соответственно, «Казино онлайн» или «Покер онлайн»).